

ENGLISH

IPCA CRISIS BRIEFING – FAO GABE LOGAN

For the last four hours, the naval supply ship USS Mt. St. Helens has been broadcasting an uninterrupted Mayday signal. IPCA intelligence has revealed that a heavily armed band of Somali pirates boarded and captured the vessel just off the Abd al Kuri coastline. It is believed that Ghassan al-Bitar, leader of Syrian militia group Al Jamil, is responsible for spearheading the strike.

Mission imperative: locate and recover the top secret contents of Cargo Hold 5.
We authorise the use of all means necessary to get below decks and secure success.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved Syphon Filter™: Logan's Shadow data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play.

The minimum amount of free space required to save Syphon Filter™: Logan's Shadow data will vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted. The minimum amount of free space required for different capacity official Memory Stick Duo™ products is listed below:

32MB – 2GB	=	624 KB
2GB – 4GB	=	704KB

SETTING UP THE HEADSET



The Headset can be used to conduct two-way conversations with other players during online sessions and is useful for barking orders and giving warnings. Used in conjunction with the Headphones with Remote Control for PSP™, the Headset must be inserted into the remote control and then the remote control must be inserted into the headset connector on the PSP™ system.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).

AD HOC MODE



Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.

GAME SHARING



Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.

INFRASTRUCTURE MODE



Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

PLEASE NOTE: Syphon Filter™: Logan's Shadow supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode. Please see the "Multiplayer" Mode section of this manual for further details.

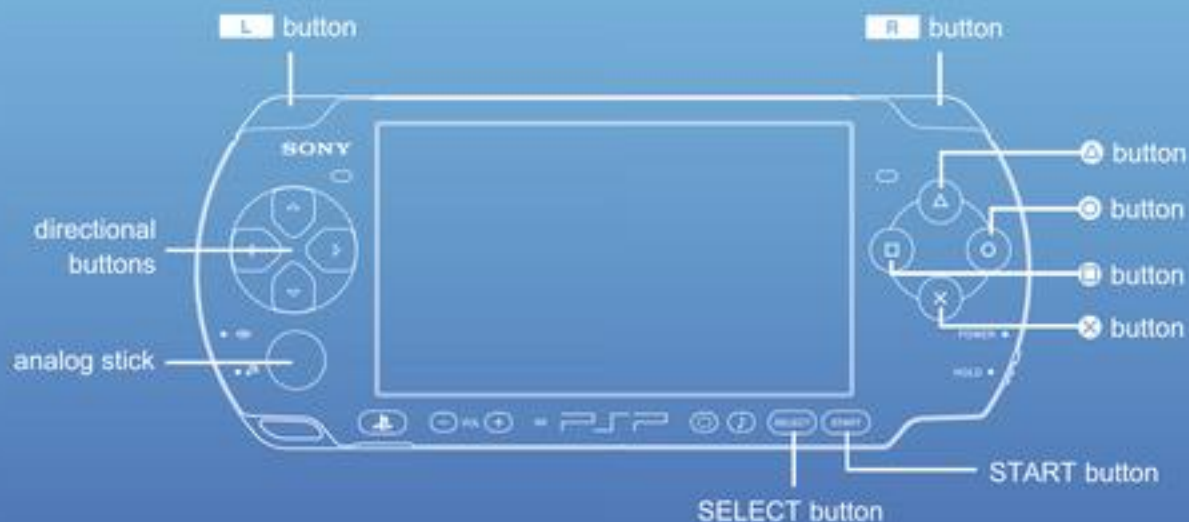
DIRECTIONAL BUTTONS – MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → to highlight an option and press the ⓧ button to confirm. Press the ⓧ button to return to the previous menu screen.

DEFAULT CONTROLS



analog stick

button

button

button

button

button (hold) plus button or button or button or button

button

button

(hold) plus button or button or button or button or button or button

(hold) plus button or button or button or button or button or button

(tap)

Move forward, back, left or right

Aim up

Aim down

Aim left/turn left

Aim right/turn right

Manual aim (Target Lock disabled)

Target Lock (Target Lock enabled)

Fire weapon/Melee attack

Weapon select

Gadget select

Reload

↓ (tap)
← (tap)
→ (tap) or → (hold) plus ⊗ button (tap)

L button (hold) plus ↑ or ↓

↑ (hold)

SELECT button

SELECT button (hold)

SELECT button (tap)

Crouch/dive (when in water)

Re-equip last gadget used

Fire mode selection

Zoom in/out*

Interact

Issue command (single player)

Voice communication (multiplayer)

Team channel switch (multiplayer)

NOTE: these controls refer to the default Standard (Free Aim) configuration. Change the configuration to Classic or Advanced (Free Aim) by selecting Controls from the Options Screen.

* Only available with a scoped weapon equipped.

THE GAME SCREEN



1) Weapon Cross Hairs

2) Body Armour

3) Current Weapon/Remaining Ammo

4) Radar

5) Health Points

6) Current Gadget

WEAPON CROSS HAIRS

Use the weapon cross hairs to target enemies. A target will be displayed whenever Gabe is armed with a gun and the cross hairs in the centre will flash red when he is close to an enemy. Press and hold the **L** button to activate Target Lock – the cross hairs will expand and contract depending on Gabe's position, indicating the probability that his shot will be accurate. The further apart the cross hairs, the less accurate the shot will be – but crouching low can improve Gabe's aim.

RADAR

Located in the bottom left-hand corner of the screen, the radar helps Logan to view enemy positions, move through the environment and locate objectives.

- Logan's position is represented by a grey arrow and will always be in the centre of the radar
- Enemies are represented by coloured arrows that change from yellow to red depending on their alert status
- Objective items are represented by flashing transparent arrows
- North is indicated by the letter "N" on the perimeter of the radar

GETTING STARTED

The first time Syphon Filter™: Logan's Shadow is played, a new profile must be created. Use the Virtual Keyboard to enter a profile name.

NOTE: Syphon Filter™: Logan's Shadow can be accessed without a Memory Stick Duo™ but progress and data will not be saved.

USING THE VIRTUAL KEYBOARD

Press the directional buttons to highlight a key, then press the **X** button to select and enter the character in the field

- Press the **R** button to enter a backspace or delete a character
- Press and hold the **L** button to choose upper case or lower case
- Press the **△** button to add a space

- Press the  button to close the Virtual Keyboard without entering data
- Press the  button when finished to confirm and close the Virtual Keyboard

LOADING A SAVED GAME

Previously saved Syphon Filter™: Logan's Shadow game data will be loaded automatically upon start-up. Press the START button and the Main Menu will be displayed.

MAIN MENU

SINGLE PLAYER MODE

TRAINING MODE

Learning and practising combat manoeuvres before heading out into the field is highly recommended. Select from five different training missions and successfully complete them to become familiar with basic controls, weaponry and gadgets. Beat the clock to unlock special weapons and complete all five training missions to unlock a bonus mission.

STORY MODE

Enter the shadows as Gabe Logan and attempt to infiltrate the USS Mt. St. Helens supply ship. When missions are successfully completed, they can be replayed in Mission Mode. Choose from two difficulty settings – Normal or Hard.

MISSION MODE

Replay completed Story Mode missions to discover hidden evidence, find new weapons and increase Gabe's agent rating. Additional weapons and bonus missions can also be unlocked in Mission Mode.

To select a specific mission, choose an episode and press the  button to see the individual missions for that episode. The current rating for each mission will be displayed, so that Gabe can see where there's room for improvement.

Press the  button to replay a mission and a short briefing will be displayed to refresh Logan's memory. The Equipment Modify Screen will then be displayed, allowing Logan to customise any unlocked equipment he has found.

EQUIPMENT MODIFY SCREEN

Select any unlocked weapons before entering a mission in Mission Mode or Multiplayer Mode. Weapons may be chosen for the following slots: Special, Back, Sidearm, Auxiliary and Grenade.

CAREER RATING

View Gabe's agency rating, as earned throughout Mission Mode. The Precision Strike agency keeps track of performance statistics and also monitors Gabe's ability to finish missions. Each rating has four ranks, allowing access to up to 24 bonus items including weapons, missions and extra abilities.

LOCKED FILES

Each episode contains a number of Locked Files, including concept art, audio files and bonus movies. To unlock these files, collect all of the hidden evidence for that episode.

MULTIPLAYER

For more information on Multiplayer gaming, please see the Multiplayer Mode section outlined later in this manual.

OPTIONS

TOGGLES

Press the  button to enable or disable the following preferences:

INVERT AIM

Switch the Y-axis for Gabe's aiming controls.

AIM MODE TOGGLE

When aiming a weapon, choose to press and hold the  button to aim, or press it once to enter Aim Mode and remain in it until the  button is pressed again.

AUTO RECENTRE

Return the cross hairs to the centre of the screen when Gabe starts moving.

TARGET LOCK

Turn the Target Lock function on or off.

ZOOM REMEMBER

Turn the Zoom Remember function on or off. Zoom Remember will store a scoped weapon's zoom level and automatically reinstate it when Gabe returns to Zoom Mode.

AUTOSAVE

Turn the Autosave feature on or off.

ADJUSTS

Press **←** or **→** to adjust the following settings: Pitch Speed, Yaw Speed, Acceleration.

AUDIO

Press **←** or **→** to adjust the Sound Effects, Game Voices and Music volume. Press the **⊗** button to turn Subtitles on or off.

VIDEO

Press **←** or **→** to alter screen brightness by adjusting the Gamma Level.

CONTROLS

Press **←** or **→** to choose from three alternative control configurations – Standard (Free Aim), Advanced (Free Aim) or Classic – and press the **⊗** button to confirm.

PROFILES

Load, delete or create a new profile. Up to four individual profiles can be saved to a single Memory Stick Duo™.

PAUSE MENU

Press the START button during a mission to access the Pause Menu and view intelligence information and game options.

BRIEFING

Read a summary of the current mission plus additional hints, clues and background information. Often written by Logan himself, the briefing provides a glimpse into Gabe's state of mind.

INVENTORY

View the current arsenal of weapons and gadgets at Gabe's disposal. Press the **L** button or the **R** button to cycle through the inventory and press **↑** or **↓** to scroll through a specific item's details.

If hidden evidence has been collected in a mission, it will appear in the inventory for that mission. Find classified folders, hidden bodies, lockers and other clues to open some special locked files.

PLAYING THE GAME

GADGET SELECTION SCREEN

Press and hold **←** to switch between gadgets and goggles. Each gadget is selected by pressing a specific button as shown on-screen. Tap **←** while in action to switch the gadget on or off.

EDSU GOGGLES

Electronic Device Sensing Utility (EDSU) goggles allow detection and interaction with hidden devices.

PID

A Personal Illumination Device (PID) is a visible light source, which allows the agent to search dark areas.

IR GOGGLES

Infrared (IR) goggles detect heat signatures, potentially revealing hidden targets.

NV GOGGLES

Night Vision (NV) goggles amplify dimly lit surroundings and allow the agent to discern targets in the darkness.

WEAPON SELECTION SCREEN

Press and hold ➡ to select a weapon. Each weapon is accessed via a specific button, as shown on-screen. Some buttons open multiple weapons – for example, press the **R** button to open the complete Hand weapon set and then tap the **R** button to cycle through hand-to-hand weapons. A small icon next to a button will indicate if multiple weapons are available.

PRECISION STRIKE TACTICS

SWIMMING

When Gabe enters water, if it is deep enough, press ↓ to send him into a dive. Movement is controlled with the analog stick – move the analog stick ↑ to swim in the same direction that Gabe is aiming. Move the analog stick ↓ to swim backwards.

AIR MANAGEMENT AND RE-BREATHER

When underwater, an oxygen meter will be displayed on-screen. When the oxygen meter is depleted, Gabe will take damage until he resurfaces. During specific underwater missions, Gabe will be equipped with a “Re-breather”, which will allow him to breathe underwater.

HUMAN SHIELDS

Manoeuvre Gabe close to an enemy and press ↑ to use that enemy as a human shield. When behind a human shield, Gabe can move and fire as normal but his progress will be laboured. A grapple meter will also be displayed and Gabe's human shield will struggle free once this meter has depleted.

ENEMY DISPOSAL

When holding an enemy as a human shield, push them to the floor by pressing ↑. Gabe will then dispose of an enemy using a special technique. Press ↓ and a sequence of buttons will be displayed on-screen, which must be followed to complete the special technique successfully. A moving triangle above a displayed button indicates that the button must be pressed repeatedly. If the button sequence is followed correctly, Gabe will dispatch his human shield – depending on his position and environment.

CALLING OUT TARGETS

In certain situations, Gabe can call in assistance from an ally or a tank – and even request an air strike to eliminate a specific target. When assistance is available, position the desired target within Gabe's cross hairs and press the **SELECT** button to make the call.

PUSHING OBJECTS

Some objects can be moved if Gabe pushes them. To do this, move close to an object until a prompt is displayed. Press **↑** to begin pushing the object and then move the analog stick **↑** to push the object further. Move the analog stick **↓** to pull the object. If interrupted when moving an object, press **↑** to take cover behind the object and fire a weapon as normal. Moveable objects can be spotted by using the EDSU goggles. This comes in handy if Gabe is stuck behind an impassable obstacle!

MULTIPLAYER MODE

Select Multiplayer from the Main Menu and team up or fight against other agents in intense online combat, via Infrastructure Mode or Ad Hoc Mode.

INFRASTRUCTURE MODE

NETWORK CONNECTION

After selecting Infrastructure, the Network Connection screen will be displayed. Press **↑** or **↓** to highlight a previously saved Network Connection and press the **ⓧ** button to connect. If a Network Connection has not been previously saved to Memory Stick Duo™, select New Connection and follow the on-screen instructions.

Before Syphon Filter™: Logan's Shadow can be played online, a valid Network Connection, Online ID and password must be created and the User Agreement must be accepted. To obtain a unique network Online ID or password, visit www.yourgamingname.com. For more detailed information on creating a Network Connection, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

LOGAN'S SHADOW LOBBY

Select a server location at the Choose Location screen and follow the directions on-screen. Once connected, enter the Logan's Shadow Lobby and press the **L** button or the **R** button to cycle between Join Game, Host Missions, Player List, Community and Options.

JOIN GAME

Press ← or → to view a Game List by category, including All, Favourites, Most Popular, Buddy List, Agency Cell List and Cell Vs Cell. A Game List displays a variety of useful information, including Mission Name, Rating, Combat Type and Host.

Press the Ⓐ button to switch between Joined Players and Mission Info. Press the Ⓐ button to access the virtual keyboard and chat with other players. Press ↑ or ↓ to highlight a game from a Game List and press the ⓧ button to proceed to the Staging Area. Press the SELECT button to refresh the Host Missions List. Types of online game available include:

ALL

Displays all games currently underway.

FAVOURITES

View all missions added to the Favourites List.

MOST POPULAR

Displays the type of games played most often.

BUDDY LIST

Displays games containing members from the Buddy List.

AGENCY CELL LIST

Displays all games containing members of the Agency Cell List.

CELL VS CELL

Displays games that contain only one Cell or members from the Agency Cell List.

HOST MISSIONS

Host a game for other players to join – press ↑ or ↓ to choose a mission and press the ⓧ button to confirm.

GAME LIST

Missions

Choose from special missions created by the Syphon Filter™: Logan's Shadow team.

Favourites

Choose to play missions that have become a personal favourite.

Most Popular

Engage in the most popular online missions.

Recently Played

Revisit the missions most recently played.

MISSION LIST

Once a Game List has been chosen, a Mission List will be displayed.

Mission

View the Name of a mission, including the initials of the Mission Location.

Rating

View the rating of a mission map, ranging from one to five stars.

Combat Types

Choose to play Deathmatch (DM), Team Deathmatch (TDM), Retrieval (RET), Sabotage (SAB) or Rogue Agent (ROG). For more information, please refer to Combat Types – outlined later in this manual.

Quick Join Icon

If this icon is displayed beside a mission, the mission in question can be joined quickly via the Mission Profile Screen. Press the  button to access the Mission List and press  or  to view missions by Combat Type. Highlight a mission and press the  button to access the Mission Profile Screen.

MISSION PROFILE SCREEN

Quick Join

Quickly jump into a game being hosted by another player.

Host

For more information, please refer to the Host Game Screen section outlined later in this manual.

Add/Remove

Add the current mission to or remove it from the Favourites List.

Mission Balance

See which players have won the most missions.

Mission Logistics

View the time of day and the weather conditions selected.

HOST GAME SCREEN

View information about the hosted mission and configure a variety of game options. Press the START button to host a game and access the Staging Area. For more information, refer to the Staging Area section outlined later in this manual.

HOST GAME OPTIONS

Press **↑** or **↓** to highlight an option and press **←** or **→** to change a selection.

Force Ranked Options

Turn ranked games on or off, meaning that a game's host will not be able to change any settings on the Host Game Screen or Staging Area.

Max Agents

Choose the total number of players allowed to join a game, from between two to eight.

NOTE: if Force Ranked Options are enabled, the Max Agents setting remains at eight players and cannot be changed.

Auto Balance Teams

Enable or disable this option to ensure that each team is equally balanced. Players will be automatically assigned to a team based on their rank and the rank of other participating players.

Filter

The Filter option allows the host to decide who can join a game and what type of game it will be.

Cell Vs Cell

The Cell Vs Cell option only lets members of a Cell join the game and will not allow for more than two different teams. Cell Vs Cell does not apply to Deathmatch (DM) or Rogue Agent (ROG) games.

PLAYER LIST

View all players currently online. On the left-hand side of the screen is an expanded chat window. On the right-hand side of the screen is the Player Panel, which lists all players assigned to a selected chat Channel. Press  or  to cycle through the various types of players listed on the Player Panel, which include Cell Players, Channels, All Players and Buddy Players. Select a Channel and press the  button to chat with other players in that Channel. Highlight a player and press the  button to view a specific player's Profile. Press the  button and the Create Cell Screen will be displayed.

CREATE CELL SCREEN

The Create Cell Screen allows players to form groups and compete as a unit against other groups. Use the virtual keyboard to enter a Cell Name, Cell Tag and Cell Patch. The Cell Name must be verified as unique before it can be created. If it has already been taken, new data must be entered. Once created, you will become the Cell Leader and the Cell Options will be displayed. As the Cell Leader, you can invite or remove additional players at any point.

STAGING AREA

In the Staging Area, a game host can launch a game, switch teams, chat with other players and configure Game Options. To modify Game Options, highlight a setting and press the  button or the  button to adjust it. Press and hold the SELECT button to use the Headset's microphone or press the  button to chat with other players on-screen.

GAME OPTIONS

Target Lock

Switch the Target Lock function on or off.

Respawn Time

A defeated player will automatically "respawn". A respawn can be delayed by any length of time between five and 60 seconds.

Time Limit

Set a mission's Time Limit anywhere between five and 60 minutes.

Weapons

Select the type of weapons featured in a mission.

Score Limit

Select either Unlimited or a number between five and 100.

Spawn Limit

Choose the number of players that can respawn in a team by selecting either Unlimited or a number between one and 100.

Bomb Time

Set the countdown duration for bombs, choosing between one and five seconds.

COMMUNITY

Connect to the Syphon Filter™: Logan's Shadow online Community. Check in daily for hints and tips or use the personal Mailbox feature to schedule an online match with your friends.

HOME

Check out the latest Syphon Filter™: Logan's Shadow polls and surveys, as well as any info on upcoming Syphon Filter™ promotions.

LEADERBOARDS

Check out the latest scores on the Leaderboards.

MAILBOX

View and send messages or block users.

MESSAGE BOARD

Read messages from other players or post your own thoughts online.

VOTING SCREEN

After playing a mission for the first time, why not air your opinions by Voting? The Voting Screen displays the Mission Name and Current Rating for the mission. Press **↑** or **↓** to highlight an option and press the **ⓧ** button to vote – then highlight “Submit Vote” and press the **ⓧ** button to confirm.

AD HOC MODE

Challenge your friends to an explosive multiplayer game! Visit the Home Menu and select Settings. Select Network Settings and set Ad Hoc Mode to Automatic. If the Automatic setting does not establish a connection, all players must select the same channel. Slide the WLAN switch to the ON position before and during play. While playing, all PSP™ systems should be kept as close together as possible.

Once connected, the Host Ad Hoc Screen will be displayed. Press the **L** button or the **R** button to cycle between the options Host Game and Join Game.

HOST GAME

Host a game from a list of available missions – simply highlight a game from the list and press the **ⓧ** button. The Staging Area will be displayed.

JOIN GAME

Join a game from a list of available hosted missions. Highlight a game from the list and press the **ⓧ** button. The Staging Area will be displayed.

PLAYING THE ONLINE GAME

COMBAT TYPES

Choose from five different Combat Types:

Team Deathmatch (TDM)

Be the first team to reach the high score limit before time expires.

Retrieval (RET)

Be the first team to capture the most hostages in the time allowed.

Sabotage (SAB)

Locate the Detonator Code, then arm and detonate an enemy team's nuclear warhead.

Rogue Agent (ROG)

Capture the Rogue Agent using the EDSU Goggles and eliminate the opposition.

Deathmatch (DM)

Be the first agent to achieve a top score before the time limit expires.

COMBAT OPS – SNEAK PREVIEW

Compete against up to seven other players in a demo version of Syphon Filter™: Combat Ops using Wireless (WLAN) functionality. Many of the multiplayer functions of Syphon Filter™: Combat Ops are identical to those found in Syphon Filter™: Logan's Shadow. Please see their corresponding sections in this manual for more detailed information.

NOTE: Infrastructure Mode is not available in this demo.

MISSION MODIFIER

Create unique multiplayer missions and maps from scratch and compete against other players wirelessly via Ad Hoc Mode. Select Mission Modifier and press **↑** or **↓** to highlight a selection. Press the **⊗** button to confirm the choice and press the **L** button or the **R** button to cycle through each menu.

Modifier Main Menu

Select Create New Mission to start a new mission from the beginning or choose Load User Mission to load a previously created mission.

Area of Operations Menu

View a list of different maps to help create a mission. Make a selection from the Mission Location List and press the **⊗** button. The Customize Operations Menu will be displayed.

Customize Operations Menu

View the different types of terrain available to help when building a new mission.

Mission Logistics Menu

View the Time of Day and Weather Conditions for a mission.

Mission Combatants Menu

View and choose players for each team.

COMBAT MODIFIER

Set or activate Objective Locations, Spawn Points, Weapon Crates, Barrels, Turrets, Ladders and Ziplines.

Combatants Modifier Interface

The Combat Modifier Interface displays the following information:

Mission Location/Zone

Located in the top left-hand corner of the screen, the Mission Location/Zone area displays the name of the current map chosen and the name of the zone in which an agent is currently standing.

Radar Map

The Radar Map is located in the bottom left-hand corner of the screen and is a white arrow displaying an agent's current location on the map.

Object Limit Panel

Located in the bottom right-hand corner of the screen, the Object Limit Panel displays the minimum and maximum number of objects allowed for the current Combat Edit Mode.

Combat Type Menu

Choose what kind of mission to create – the right-hand side of the menu displays the requirements for each Combat Type, which are broken down by Spawn Locations and Objective Locations.

Spawn Locations

Select where defeated teams will reappear.

Objective Locations

This option is only displayed for the following Combat Types: Retrieval (RET), Sabotage (SAB) and Rogue Agent (ROG). Each of the Combat Types carries a different number of objectives that must be enabled or disabled. Once an objective has been enabled, assign it to a team or rename it via the virtual keyboard.

Combat Objects

Determine what type of Combat Objects to place in the environment. There are three types of Combat Objects available: Barrels, Turrets and Weapons.

Navigation Objects

There are four types of Navigation Objects to choose from: RTL, Ziplines, Ladders and Crates.

Mission Text Editor

Modify a mission's textual information – the name of the previous author is displayed on the right-hand side of the screen. Choose to modify either the Mission Location or the Mission Description.

Mission Review Menu

The Mission Review Menu displays an overview of settings for created missions, including Operations Data, Mission Logistics, Mission Combatants and Combat Type. Press the  button to save a mission to Memory Stick Duo™.

Overview Map

Press the SELECT button at any time to access the Overview Map.

Pause Modifier Menu

Press the START button at any time while in Combat Modifier Mode to view the Pause Modifier Menu.

Save Mission

Save any mission to Memory Stick Duo™.

Play Test

Exit the Combat Modifier Interface and test out a new mission in a single player environment.

Exit Combat Modifier

Exit and return to the Mission Modifier Menu.

SET UP MENU

Before a mission begins, equip a Mission Combatant with weapons or view a Combatant Profile via the Set Up Menu.

FRANÇAIS

BRIEFING DE CRISE IPCA – À L'ATTENTION DE GABE LOGAN

Depuis ces quatre dernières heures, le St Helens, navire ravitailleur américain, envoie des signaux de détresse. L'IPCA a découvert qu'une bande de pirates somaliens lourdement armés est montée à bord du vaisseau au large des côtes de Abd-al-Kuri et l'a détourné. Les soupçons portent sur Ghassan al-Bitar, chef du groupe armé syrien Al-Jamil, qui serait à la tête de cette opération.

Impératifs de la mission : repérer le St Helens et récupérer le contenu top secret de la soute 5. Nous autorisons tous les moyens nécessaires à la réussite de l'opération.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder les paramètres de jeu et votre progression, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP™. Vous pouvez charger les parties sauvegardées à partir de ce Memory Stick Duo™, ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des parties sauvegardées de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Vérifiez que l'espace sur le Memory Stick Duo™ est suffisant avant de commencer à jouer.

L'espace minimum nécessaire pour sauvegarder Syphon Filter™: Logan's Shadow dépend de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré. Voici, pour chaque capacité de Memory Stick Duo™, l'espace minimum nécessaire à la sauvegarde des données :

32MB à 2GB	=	624KB
2GB à 4GB	=	704KB

INSTALLATION DU CASQUE



Le casque permet d'avoir une conversation à double sens avec les autres joueurs pendant les sessions en ligne et est utile pour donner des ordres ou des avertissements. Il peut être utilisé en association avec la télécommande des Headphones with écouteurs avec télécommande pour PSP™. Le casque doit être relié à la télécommande et la télécommande, au système PSP™.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) vous permettent de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et d'affronter d'autres joueurs via un réseau local sans fil (WLAN).

MODE AD HOC



Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) qui permet à deux systèmes PSP™ (ou plus) de communiquer directement.

PARTAGE DE JEU



Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager des fonctions spécifiques du jeu avec d'autres utilisateurs n'ayant pas de PSP™ Game inséré dans leur système PSP™.

MODE INFRASTRUCTURE



Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) qui permet de relier votre système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif utilisé pour se connecter à un réseau sans fil.

Pour avoir accès au mode Infrastructure, vous devez également disposer d'un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, d'un périphérique réseau (routeur ADSL sans fil par exemple), d'un point d'accès sans fil (WLAN) et d'un PC. Pour plus d'informations concernant l'installation, consultez le mode d'emploi de votre système PSP™.

REMARQUE : Syphon Filter™: Logan's Shadow est compatible avec les modes Infrastructure et Ad Hoc. Pour plus d'informations, veuillez vous référer au paragraphe « Multijoueur ».

TOUCHES DIRECTIONNELLES – DÉPLACEMENTS

Dans ce manuel, **↑**, **↓**, **←**, **→**, etc. correspondent, sauf indication contraire, aux touches directionnelles et au pad analogique.

UTILISATION DES ÉCRANS DE MENU

Pour sélectionner une option, appuyez sur **↑**, **↓**, **←** ou **→**. Pour valider, appuyez ensuite sur la touche **ⓧ**. Appuyez sur la touche **⓪** pour revenir au menu précédent.

COMMANDES PAR DÉFAUT



Pad analogique

Touche

Touche 

Touche

Touche ©

Touche **L** (maintenue enfoncée)

+ touche  ou touche 
ou touche  ou touche 

Touche **L**

Touche **R**

Touche → (maintenue enfoncée) +
touche  ou touche  ou touche  ou touche 
ou touche  ou touche 

Touche (maintenue enfoncée) + touche

ou touche  ou touche  ou touche ou touche **R** ou touche **L**

Se déplacer vers l'avant, l'arrière, la gauche ou la droite

Viser vers le haut

Viser vers le bas

Viser vers la gauche / tourner à gauche

Viser vers la droite / tourner à droite

Viser manuellement

(verrouillage de la cible désactivé)

Verrouiller la cible (verrouillage de la cible activé)

Tirer / Exécuter une attaque en mêlée

Sélectionner une arme

Sélectionner un gadget

Touche  (pression rapide)	Recharger
Touche  (pression rapide)	S'accroupir/plonger (dans l'eau)
Touche  (pression rapide)	Prendre le dernier gadget utilisé
Touche  (pression rapide) ou touche  (maintenue enfoncée)	Sélectionner le mode de tir
+ touche  (pression rapide)	
Touche  (maintenue enfoncée)	Zoom avant/arrière*
+ touches  ou 	
Touche  (maintenue enfoncée)	Interagir
Touche SELECT (sélection)	Donner un ordre (solo)
Touche SELECT (sélection) (maintenue enfoncée)	Communiquer avec les autres joueurs (multijoueur)
Touche SELECT (sélection) (pression rapide)	Modifier canal de l'équipe (multijoueur)

REMARQUE : ces commandes font référence à la configuration Standard (Visée libre).
Vous pouvez modifier la configuration et passer en Classique ou Avancé (Visée libre) en
sélectionnant Commandes dans le menu Options.

* Disponible seulement avec une arme à lunette équipée.

L'ÉCRAN DE JEU



- | | |
|--------------------------------------|------------------|
| 1) Réticule de visée | 4) Radar |
| 2) Protection corporelle | 5) Santé |
| 3) Arme actuelle/Munitions restantes | 6) Gadget actuel |

RÉTICULE DE VISÉE

Utilisez le réticule pour viser vos ennemis. Il s'affiche dès que Gabe est muni d'une arme. Le point au centre du réticule de visée devient rouge quand il a un ennemi en vue. Maintenez la touche **L** enfoncée pour activer le Verrouillage de la cible. La taille du réticule augmente ou diminue suivant la position de Gabe et indique les chances qu'il a d'atteindre sa cible. Plus le réticule est distant, moins ses tirs sont précis mais en s'accroupissant, il peut gagner en précision.

RADAR

Situé en bas à gauche de l'écran, le radar aide Logan à prospecter l'environnement, à repérer la position de ses ennemis et localiser ses objectifs.

- Une flèche grise signale la position de Logan. Il se trouve toujours au centre du radar.
- Les ennemis sont représentés par des flèches de couleur qui passeront du jaune au rouge suivant leur état d'alerte.
- Des flèches transparentes et clignotantes représentent les objets à acquérir.
- Le nord est indiqué par la lettre N sur le périmètre du radar.

DÉMARRAGE

La première fois que vous jouez à Syphon Filter™: Logan's Shadow, vous devez créer un profil. Saisissez votre nom de profil à l'aide du clavier virtuel.

REMARQUE : vous pouvez jouer à Syphon Filter™: Logan's Shadow sans Memory Stick Duo™ mais votre progression et vos données ne seront pas sauvegardées.

UTILISER LE CLAVIER VIRTUEL

Appuyez sur les touches directionnelles pour sélectionner une touche, puis sur la touche **X** pour confirmer et saisir le caractère dans le champ prévu à cet effet.

- Appuyez sur la touche **R** pour effectuer un retour arrière ou supprimer un caractère.
- Maintenez la touche **L** enfoncée ou non pour écrire en majuscules ou en minuscules.
- Appuyez sur la touche **A** pour insérer un espace.
- Appuyez sur la touche **C** pour quitter le clavier virtuel sans saisir de données.
- Appuyez sur la touche **B** une fois la saisie terminée pour valider et quitter le clavier virtuel.

CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDÉE

Les données de jeu précédemment sauvegardées sont automatiquement chargées au démarrage de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Appuyez sur la touche START (mise en marche) pour afficher le menu principal.

MENU PRINCIPAL

MODE SOLO

MODE ENTRAÎNEMENT

Il est fortement recommandé d'apprendre des techniques de combat et de s'entraîner avant de se lancer sur le terrain. Sélectionnez l'une des cinq missions d'entraînement pour vous familiariser avec les commandes, les armes et les gadgets de base. Soyez plus rapide que le chronomètre pour déverrouiller des armes spéciales et terminez les cinq missions pour déverrouiller une mission bonus.

MODE HISTOIRE

Pénétrez dans les ténèbres en incarnant Gabe Logan et essayez d'infiltrer le navire ravitailleur américain St Helens. Au fur et à mesure que les missions sont terminées, elles peuvent être rejouées en mode Mission. Choisissez parmi les niveaux de difficulté suivants : Normal ou Difficile.

MODE MISSION

Rejouez les missions en mode Histoire terminées pour découvrir des preuves cachées, de nouvelles armes et obtenir davantage de galons de l'agence. Les armes supplémentaires et les missions bonus peuvent être déverrouillées en mode Mission.

Pour sélectionner une mission spécifique, choisissez d'abord l'épisode correspondant et appuyez sur la touche  pour afficher les différentes missions qui le composent. Les galons associés à chaque mission s'affichent afin que Gabe puisse voir où il doit s'améliorer.

Appuyez sur la touche  pour refaire une mission. Un court briefing s'affiche pour rafraîchir la mémoire de Logan. L'écran Configuration d'équipement s'affiche, lui permettant de personnaliser n'importe quel élément de l'équipement déverrouillé.

ÉCRAN CONFIGURATION D'ÉQUIPEMENT

Sélectionnez n'importe quelle arme déverrouillée avant de commencer une mission en Mission mode Mission ou en mode Multijoueur. Les armes peuvent être choisies parmi les emplacements suivants : spécial, retour, arme de poing, auxiliaire et grenade.

GALON CARRIÈRE

Sélectionnez cette option pour afficher les galons de l'Agence gagnés par Gabe en mode Mission. L'Agence conserve les statistiques relatives à ses performances et surveille l'aptitude de Gabe à terminer ses missions. Chaque galon compte quatre rangs, vous permettant de débloquent jusqu'à 24 bonus, parmi lesquels des armes, des missions et des compétences supplémentaires.

FICHIERS VERROUILLÉS

Chaque épisode comprend plusieurs fichiers verrouillés, parmi lesquels des créations concept, des fichiers audio et des séquences bonus. Pour déverrouiller ces fichiers, trouvez toutes les preuves cachées dans l'épisode correspondant.

MULTIJOUEUR

Pour plus d'informations sur le jeu en Multijoueur, veuillez consulter le paragraphe mode Multijoueur plus loin dans ce manuel.

OPTIONS

BASCULES

Appuyez sur la touche  pour activer ou désactiver les paramètres suivants :

INVERSER LA VISÉE

Inverser l'axe des ordonnées pour les commandes de visée de Gabe.

BASCULE DU MODE DE VISÉE

Lorsque vous voulez viser avec une arme, maintenez la touche  enfoncée pour viser ou appuyez sur cette touche une fois pour passer en mode de visée. Appuyez de nouveau sur la touche  pour quitter ce mode.

RECENTRAGE AUTO

Permet de replacer le réticule de visée au centre de l'écran lorsque Gabe se déplace.

VERROUILLAGE DE LA CIBLE

Activez ou désactivez la fonction de verrouillage de la cible.

MÉMORISATION DU ZOOM

En activant ou désactivant la Mémorisation du zoom, le réglage du zoom d'une arme à lunette équipée se rétablit automatiquement lorsque Gabe repasse en mode Zoom.

SAUVEGARDE AUTO

Activez ou désactivez la fonction de Sauvegarde auto.

MODIFICATIONS

Appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour régler les paramètres suivants : Vitesse mouv. haut/bas, Vitesse mouv. gauche/droite, Accélération.

AUDIO

Appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour régler le volume des paramètres suivants : Effets sonores, Voix et Musique. Appuyez sur la touche ⊗ pour activer ou désactiver les Sous-titres.

VIDÉO

Appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour modifier la luminosité de l'écran en réglant le Niveau Gamma.

COMMANDES

Appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour choisir entre trois configurations de commandes différentes : Standard (Visée libre), Avancé (Visée libre) ou Classique et appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer.

PROFILS

Dans ce menu, vous pouvez charger, effacer ou créer un nouveau profil. Vous pouvez créer et sauvegarder jusqu'à quatre profils différents sur un seul Memory Stick Duo™.

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche START (mise en marche) pendant une mission pour accéder au menu Pause, où vous pouvez découvrir des informations essentielles et des renseignements tactiques pour vous aider à réussir.

BRIEFING

Cet écran résume votre mission en cours et vous fournit plus de contexte ainsi que des renseignements et des indices supplémentaires. Souvent rédigé par Logan lui-même, le briefing laisse entrevoir son état d'esprit.

INVENTAIRE

Consultez l'arsenal d'armes et de gadgets disponible dans l'inventaire de Gabe. Appuyez sur les touches **L** ou **R** pour naviguer dans l'inventaire et faites défiler la description spécifique d'un objet à l'aide de ↑ ou ↓.

Si vous avez récupéré des preuves cachées lors au cours d'une mission, elles apparaîtront sur l'écran de l'inventaire pour cette mission. Trouvez les dossiers confidentiels, les cadavres dissimulés, les casiers et autres indices vous permettant d'ouvrir les fichiers verrouillés.

DÉROULEMENT DU JEU

ÉCRAN SÉLECTION DE GADGETS

Maintenez  enfoncée pour faire défiler les gadgets et les lunettes. Chaque gadget est sélectionné en appuyant sur une touche spécifique, comme indiqué à l'écran. Appuyez rapidement sur  en pleine action pour activer ou désactiver le gadget.

LDE

Les lunettes de détection électronique (LDE) permettent à l'agent de détecter et d'interagir avec des dispositifs cachés.

AIP

L'appareil d'illumination personnel (AIP) est une source lumineuse qui permet à l'agent de traverser et de fouiller des zones sombres.

LUNETTES À INFRAROUGES

Les lunettes à infrarouges (IR) permettent à l'agent de détecter des signatures thermiques pouvant révéler des cibles cachées.

JUMELLES VN

Les jumelles de vision nocturne (VN) permettent à l'agent de discerner des cibles dans l'obscurité

ÉCRAN SÉLECTION D'ARMES

Maintenez  enfoncée pour sélectionner une arme. Chaque arme correspond à une touche spécifique, comme indiqué à l'écran. Certaines touches correspondent à plusieurs armes. Par exemple, appuyez sur la touche  pour ouvrir le lot d'armes à Main complet et appuyez rapidement sur la touche  pour faire défiler les armes de corps à corps. Une petite icône près de la touche vous indique si plusieurs armes sont disponibles.

TACTIQUES

NAGE

Lorsque Gabe pénètre dans l'eau, lorsque la profondeur le permet, appuyez sur la touche **↓** pour le faire plonger. Les déplacements se font à l'aide du pad analogique – appuyez sur le pad analogique **↑** pour nager dans la direction dans laquelle Gabe va et **↓** pour nager vers l'arrière.

GESTION DE L'AIR ET RECYCLEUR

Lorsque Gabe est sous l'eau, une jauge d'oxygène s'affiche à l'écran. Lorsque la jauge se vide, Gabe subit des dégâts jusqu'à ce qu'il refasse surface. Pour les missions sous-marines, Gabe est équipé d'un « recycleur », qui lui permet de respirer sous l'eau.

BOUCLIERS HUMAINS

Approchez Gabe d'un ennemi et appuyez sur **↑** pour l'utiliser comme bouclier humain. Lorsqu'il est derrière un bouclier humain, il peut se déplacer et tirer normalement mais sa progression est plus difficile. Une jauge « Grappin » s'affiche et le bouclier humain est libéré lorsqu'elle se vide.

SE DÉBARRASSER D'UN ENNEMI

Lorsque vous vous servez d'un ennemi comme bouclier humain, poussez-le vers le sol à l'aide de **↑**. Gabe s'en débarrasse à l'aide d'une technique spéciale. Appuyez sur **↓**. Une succession de touches s'affiche à l'écran, il faut reproduire la séquence pour réussir la technique spéciale. Un triangle se déplaçant au-dessus d'une touche affichée indique qu'il faut appuyer plusieurs fois sur la touche en question. Si la séquence est reproduite correctement, Gabe se débarrasse de son bouclier humain – en fonction de sa position et de son environnement.

DÉTECTION DE CIBLES : ASSISTANCE

Dans certaines situations, Gabe peut solliciter l'aide d'un allié ou d'un tank – il peut même demander une frappe aérienne pour éliminer une cible spécifique. Lorsque l'assistance est disponible, signalez la cible à atteindre à l'aide du réticule de visée de Gabe et appuyez sur la touche **SELECT** (sélection) pour demander l'assistance.

POUSSER DES OBJETS

Certains objets peuvent être déplacés si Gabe les pousse. Pour ce faire, rapprochez-le de l'objet, suffisamment près pour qu'un message s'affiche. Commencez à déplacer l'objet à l'aide de **↑** et appuyez sur le pad analogique **↑** pour le faire avancer davantage. Si on vous interrompt lorsque vous déplacez un objet, utilisez **↑** pour vous réfugier derrière et tirez normalement. Les objets déplaçables peuvent être repérés à l'aide des lunettes LDE. Pratique si Gabe a l'air bloqué derrière un obstacle infranchissable !

MODE MULTIJOUEUR

Sélectionnez Multijoueur dans le menu principal et faites équipe avec d'autres agents ou affrontez-les dans un intense combat en ligne en choisissant les modes Infrastructure ou Ad Hoc.

MODE INFRASTRUCTURE CONNEXION EN RÉSEAU

Après avoir sélectionné Infrastructure, l'écran Connexion réseau s'affiche. Sélectionnez une Connexion réseau précédemment sauvegardée à l'aide de ↑ et ↓ et appuyez sur la touche X pour vous connecter. Si aucune Connexion réseau n'a été sauvegardée sur un Memory Stick Duo™, sélectionnez Nouvelle connexion et suivez les instructions à l'écran.

Avant de pouvoir jouer en ligne à Syphon Filter™: Logan's Shadow, vous devez créer une Connexion réseau, un mot de passe et un identifiant en ligne valides et accepter l'accord de licence. Pour obtenir un identifiant en ligne ou un mot de passe, vous devez vous rendre sur le site www.yourgamingname.com. Pour de plus amples informations sur la création d'une Connexion réseau, veuillez consulter le manuel d'utilisation du système PSP™.

SALON DE LOGAN'S SHADOW

Sélectionnez un lieu pour le serveur sur l'écran Choisir lieu et suivez les instructions à l'écran. Une fois connecté, entrez dans le Salon de Logan's Shadow et appuyez sur les touches L ou R pour faire défiler les écrans suivants : Rejoindre la partie, Accueillir missions, Liste de joueurs, Communauté et Options

REJOINDRE LA PARTIE

Appuyez sur les touches ← ou → pour afficher la Liste des parties par catégorie : Tous, Favoris, La plus populaire, Liste d'amis, Liste cellule de l'agence et Cellule contre cellule. La Liste des parties contient les informations suivantes, très utiles : Nom de mission, Évaluation, Type de combat et Hôte.

Appuyez sur la touche M pour choisir entre Joueurs présents et Infos sur la mission. Appuyez sur la touche A pour accéder au clavier virtuel et chatter avec d'autres joueurs. Sélectionnez une partie de la Liste des parties à l'aide de ↑ ou ↓ et appuyez sur la touche X pour accéder à la Zone de transit. Appuyez sur la touche SELECT (sélection) pour rafraîchir la Liste missions. Les types de partie disponibles en ligne sont les suivants :

TOUS

Affiche toutes les parties en cours.

FAVORIS

Affiche les missions ajoutées à la liste de Missions préférées.

LA PLUS POPULAIRE

Affiche le type de parties le plus joué.

LISTE D'AMIS

Affiche les parties où participent des membres de la Liste d'amis.

LISTE CELLULE DE L'AGENCE

Affiche toutes les parties où participent des membres de la Liste cellule de l'agence.

CELLULE CONTRE CELLULE

Affiche les parties où il y a seulement une Cellule ou des membres de la Liste cellule de l'agence.

ACCUEILLIR MISSIONS

Accueillez une partie que d'autres joueurs peuvent rejoindre. Sélectionnez une mission à l'aide de ↑ ou ↓ et confirmez à l'aide de la touche X.

LISTE DES PARTIES

Missions

Choisissez parmi les missions spéciales créées par l'équipe Syphon Filter™: Logan's Shadow.

Favoris

Participez aux missions classées dans les favoris.

La plus populaire

Participez à la mission en ligne la plus populaire.

Parties récentes

Lancez-vous dans les missions les plus récemment jouées.

LISTE MISSIONS

Une fois la Liste des parties sélectionnée, l'écran Liste missions s'affiche.

Mission

Vérifiez le Nom d'une mission, y compris les initiales du Lieu de mission.

Évaluation

Vérifiez l'évaluation d'une carte de mission, allant de une à cinq étoiles.

Types de combat

Choisissez entre Match à mort, M. à mort (équipe), Récupération, Sabotage ou Agent dévoyé. Pour plus d'informations, consultez le paragraphe Type de combat plus loin dans ce manuel.

Icône Connexion rapide

Si cette icône s'affiche à côté d'une mission, vous pouvez rejoindre la mission en question rapidement depuis l'écran Profil de mission. Appuyez sur la touche  pour accéder à la Liste missions puis utilisez  ou  pour afficher les missions par Type de combat. Sélectionnez une mission et appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran Profil de mission.

ÉCRAN PROFIL DE MISSION

Connexion rapide

Plongez rapidement au cœur d'une partie hébergée par un autre joueur.

Hôte

Pour plus d'informations, consultez le paragraphe relatif à l'écran Accueillir partie plus loin dans ce manuel.

Ajouter Retirer

Ajoutez la mission actuelle ou retirez-la de la liste des Missions préférées.

Équilibre

Découvrez les joueurs qui ont le plus gagné de missions.

Logistiques de mission

Vérifiez la période et les conditions météo sélectionnées.

ÉCRAN ACCUEILLIR PARTIE

Consultez les informations sur les missions hébergées et configurez différentes options de jeu. Appuyez sur la touche START (mise en marche) pour héberger une partie et accédez à la Zone de transit. Pour plus d'informations, consultez le paragraphe relatif à l'écran Zone de transit plus loin dans ce manuel.

OPTIONS PARTIE ACCUEILLIE

Vous pouvez sélectionner une option à l'aide de  ou  et modifier une sélection à l'aide de  ou .

Options partie classée

Activez ou désactivez les parties classées, ce qui implique que l'hôte d'une partie ne pourra pas modifier les paramètres de l'écran Accueillir partie ni la Zone de transit.

Nb max d'agents

Choisissez le nombre total de joueurs autorisés à rejoindre une partie, compris entre deux et huit.

REMARQUE : si les Options partie classée sont activées, le Nb max d'agents reste à huit et ne peut être modifié.

Équipes équilibrées automatiquement

Activez ou désactivez cette option pour vous assurer que toutes les équipes sont bien équilibrées. Les joueurs sont affectés automatiquement à une équipe en fonction de leur rang et de celui des autres participants.

Filtre

L'option Filtre permet à l'hôte de décider qui peut ou non rejoindre une partie et choisir le type de partie qui va se jouer.

Cellule contre cellule

L'option Cellule contre cellule permet d'autoriser uniquement les membres d'une Cellule à rejoindre la partie, où deux équipes différentes au maximum peuvent s'affronter. L'option Cellule contre cellule ne s'applique pas à des parties en Match à mort ou en Agent dévoyé.

LISTE DE JOUEURS

Découvrez les joueurs actuellement en ligne. À gauche de l'écran, il y a une fenêtre de chat. À droite, se trouve le Panneau de joueurs, qui regroupe tous les joueurs correspondant au Canal sélectionné. Faites défiler à l'aide de ◀ ou ▶ les différents types de joueurs listés sur le Panneau de joueurs, soit : Joueurs cellule, Canaux, Tous joueurs et Joueurs amis. Sélectionnez un Canal et appuyez sur la touche Ⓐ pour chatter avec d'autres joueurs de ce Canal. Sélectionnez un joueur et appuyez sur la touche ⓧ pour accéder au Profil de ce joueur spécifique. Appuyez sur la touche Ⓜ pour afficher l'écran Créer une cellule.

ÉCRAN CRÉER UNE CELLULE

L'écran Créer une cellule permet aux joueurs de former des groupes et de combattre en tant qu'unité contre les autres groupes. Saisissez le Nom de la cellule, le Logo de la cellule et le Galon de la cellule. Une vérification est lancée pour déterminer si le Nom de la cellule existe déjà. S'il a déjà été pris, de nouvelles données doivent être saisies. Une fois la cellule créée, vous devenez le Leader de cellule et les Options cellule s'affichent. En tant que Leader de cellule, vous pouvez inviter ou supprimer des joueurs à tout moment de la partie.

ZONE DE TRANSIT

Dans la Zone de transit, un hôte peut lancer une partie, changer les équipes, chatter avec d'autres joueurs et configurer les Options de jeu. Sélectionnez une Option de jeu et appuyez sur les touches **L** ou **R** pour la modifier. Maintenez la touche SELECT (sélection) enfoncée pour utiliser le microphone du casque ou appuyez sur la touche **A** pour chatter avec les autres joueurs à l'écran.

OPTIONS DE JEU

Verrouillage de la cible

Activez ou désactivez le Verrouillage de la cible.

Délai régénération

Un joueur vaincu se « régénère » automatiquement. Une régénération peut tarder entre 5 et 60 secondes.

Délai impart

Le Délai impart peut aller de 5 à 60 minutes. Faites votre choix !

Armes

Sélectionnez le type d'armes à utiliser dans une mission.

Score limite

Choisissez soit Illimité(e), soit un nombre compris entre 5 et 100.

Limite régénération

Déterminez le nombre de joueurs qui peuvent se régénérer dans une équipe. Choisissez soit Illimité(e), soit un nombre compris entre 1 et 100.

Minuteur détonation

Fixez le compte à rebours pour les bombes, entre une et cinq secondes.

COMMUNAUTÉ

Connectez-vous à la Communauté en ligne de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Vérifiez quotidiennement les trucs et astuces ou utilisez votre Boîte aux lettres personnelle pour organiser une partie en ligne avec vos amis.

ACCUEIL

Consultez les derniers sondages/études de Syphon Filter™: Logan's Shadow ainsi que toutes les informations concernant la promotion à venir de Syphon Filter™.

TABLEAUX DES RÉSULTATS

Vérifiez les derniers scores sur les Tableaux des résultats.

BOÎTE AUX LETTRES

Vous pouvez lire, envoyer des messages ou bloquer des utilisateurs.

MESSAGES

Vous pouvez lire les messages des autres joueurs ou mettre vos propres écrits en ligne.

ÉCRAN EN COURS DE VOTE

Après avoir essayé une mission pour la première fois, pourquoi ne pas faire part de votre avis grâce à l'écran En cours de vote ? Cet écran affiche le Nom de mission et le Classement actuel pour la mission. Sélectionnez une mission à l'aide de **↑** ou **↓** et appuyez sur la touche **X** pour voter. Sélectionnez ensuite Soumettre le vote et appuyez sur la touche **X** pour confirmer.

MODE AD HOC

Défiiez vos amis dans une partie explosive en multijoueur ! Allez dans le menu Accueil et sélectionnez les Paramètres. Choisissez ensuite Paramètres réseau et réglez le mode Ad Hoc sur Automatique. Si le paramètre Automatique ne permet pas à tous d'établir une connexion, tous les joueurs doivent sélectionner le même canal. L'interrupteur WLAN doit être en position « On » avant de commencer à jouer et pendant toute la durée de jeu. Tous les systèmes PSP™ doivent rester le plus proche possible pendant la partie.

Une fois la connexion établie, l'écran Accueillir partie Ad Hoc s'affiche. Appuyez sur les touches **L** ou **R** pour faire défiler les Accueillir une partie et Rejoindre la partie.

ACCUEILLIR UNE PARTIE

Pour accueillir une partie, vous devez choisir parmi les missions disponibles à l'aide de la touche **X**. La Zone de transit s'affiche.

REJOINDRE LA PARTIE

Consultez la liste de missions accueillies disponibles et sélectionnez la partie que vous souhaitez rejoindre à l'aide de la touche **X**. La Zone de transit s'affiche.

JOUER EN LIGNE

TYPE DE COMBAT

Choisissez un Type de combat parmi les cinq suivants :

M. à mort (équipe)

Soyez la première équipe à atteindre le score limite dans le délai imparti.

Récupération

Soyez la première équipe à capturer le plus d'otages dans le délai imparti.

Sabotage

Trouvez le Code détonateur, armez-le et déclenchez une tête nucléaire ennemie.

Agent dévoyé

Capturez l'Rogue Agent dévoyé en vous servant des LDE et éliminez toute opposition.

Match à mort

Soyez le premier agent à atteindre un score limite dans le délai imparti.

COMBAT OPS – AVANT-PREMIÈRE

Affrontez jusqu'à sept adversaires dans une version démo de Syphon Filter™: Combat Ops à l'aide de la fonction sans fil (WLAN). Il y a beaucoup de similitudes en multijoueur entre Syphon Filter™: Combat Ops et Syphon Filter™: Logan's Shadow. Pour plus d'informations, veuillez vous référer aux paragraphes correspondants dans ce manuel.

REMARQUE : le mode Infrastructure n'est pas disponible dans cette démo.

ÉDITEUR DE MISSION

Créez des missions et des cartes uniques en multijoueur en partant de zéro et affrontez d'autres joueurs en liaison sans fil grâce au mode Ad Hoc. Choisissez Éditeur de mission et sélectionnez à l'aide de ↑ ou ↓. Confirmez votre choix à l'aide de la touche X et naviguez à l'intérieur de chaque menu à l'aide des touches **L** ou **R**.

Éditeur du menu principal

Sélectionnez Nouvelle mission pour commencer une nouvelle mission depuis le début ou Charger la mission pour charger une mission créée précédemment.

Zone d'opérations

Consultez une liste de différentes cartes pour vous aider à créer une mission. Choisissez un lieu de mission et appuyez sur la touche X pour valider. Le menu Person. opérations s'affiche.

Person. opérations

Consultez les différents types de terrains disponibles pour créer une nouvelle mission.

Logistiques de mission

Consultez la Période et les Conditions météo d'une mission.

Combattants mission

Choisissez les joueurs pour chaque équipe.

ÉDITEUR DE COMBAT

Définissez ou activez les Emplacements de l'objectif, les Points de régénération, les Caisses d'armes, les Barils, les Tourelles, les Échelles et les Tyroliennes.

Éditeur de combat Interface

L'interface de l'Éditeur de combat affiche les informations suivantes :

Lieu de mission

Le Lieu de mission s'affiche en haut à gauche de l'écran, il précise le nom de la carte choisie ainsi que celui de la zone où se trouve l'agent actuellement.

Carte radar

La carte radar s'affiche en bas à gauche de l'écran. Il s'agit d'une flèche blanche indiquant l'emplacement où se trouve l'agent sur la carte.

Panneau Limite objet

Le panneau Limite objet se trouve en bas à droite de l'écran, il affiche le nombre minimum et maximum d'objets autorisés en Mode éditeur de combat.

Type de combat

Choisissez un type de mission à créer. Les conditions pour chaque Type de combat s'affichent à droite de l'écran, y compris les Lieux de régénération et les Emplacements des objectifs.

Lieux de régénération

Déterminez l'endroit où les équipes vaincues réapparaissent.

Emplacements des objectifs

Cette option ne s'affiche que pour les Types de combat suivants : Récupération, Sabotage et Rogue Agent dévoyé. Chaque Type de combat comprend un nombre différent d'objectifs à activer ou désactiver. Une fois un objectif activé, assignez-le à une équipe ou renommez-le à l'aide du clavier virtuel.

Objets de combat

Déterminez le type d'Objets de combat à placer dans l'environnement. Il existe trois types d'Objets de combat disponibles : les Barils, les Tourelles et les Armes.

Objets de navigation

Il existe quatre types d'Objets de navigation. Faites votre choix parmi les CTR, les Caisses, les Échelles et les Tyroliennes.

Éditeur de texte de mission

Modifiez les informations textuelles d'une mission – le nom du précédent auteur s'affiche à droite de l'écran. Vous pouvez modifier le Lieu de mission ou la Description de mission.

Rapport de mission

Le menu Rapport de mission affiche un aperçu des paramètres des missions créées, y compris les Données des opérations, les Logistiques de mission, les Combattants mission et le Type de combat. Appuyez sur la touche  pour sauvegarder une mission sur le Memory Stick Duo™.

Carte vue d'ensemble

Appuyez sur la touche SELECT (sélection) à tout moment pour accéder à la Carte vue d'ensemble.

Éditeur du menu pause

Appuyez sur la touche START (mise en marche) à tout moment lorsque que vous êtes en Éditeur de combat pour accéder à l' Éditeur du menu pause.

Sauvegarder la mission

Sauvegardez n'importe quelle mission sur le Memory Stick Duo™.

Test

Quittez l'interface de l'Éditeur de combat et testez une nouvelle mission en mode solo.

Quitter l'éditeur de combat

Quittez l'écran et retournez au menu Éditeur de mission.

CONFIGURATION

Avant de commencer une mission, équipez un Combattant mission avec des armes ou consultez son Profil combattant dans le Configuration.

ITALIANO

BRIEFING DI EMERGENZA IPCA – FAO GABE LOGAN

Nelle ultime quattro ore, la nave da rifornimento U.S.S. Mt. St. Helens ha trasmesso ininterrottamente un segnale di mayday. L'intelligence dell'IPCA ha scoperto che un gruppo ben armato di pirati somali ha assalito e catturato l'imbarcazione a pochi chilometri dalla costa di Abd al Kuri. Abbiamo motivo di credere che il responsabile di questo attacco sia Ghassan al-Bitar, leader della milizia siriana Al-Jamil.

Imperativo della missione: localizzare e recuperare il contenuto top secret nella stiva 5. Si autorizza l'uso di qualsiasi mezzo necessario per scendere sotto coperta e assicurare il successo della missione.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del tuo sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati da questo stesso Memory Stick Duo™ o da ogni altro Memory Stick Duo™ contenente dati di Syphon Filter™: Logan's Shadow precedentemente salvati. Prima di iniziare a giocare assicurati che ci sia sufficiente spazio libero sul tuo Memory Stick Duo™.

La quantità minima di spazio libero necessario per salvare i dati di Syphon Filter™: Logan's Shadow varia a seconda della capacità del Memory Stick Duo™ inserito. La quantità minima di spazio libero necessario nei Memory Stick Duo™ ufficiali di diverse capacità è elencata qui di seguito:

Da 32 MB e 2 GB	=	624 KB
Da 2 GB e 4 GB	=	704 KB

UTILIZZO DELLA CUFFIA



La cuffia può essere utilizzata per conversare con altri giocatori durante le partite online, per impartire ordini e dare indicazioni. Se utilizzata in combinazione con le Cuffie con comando a distanza per PSP™, la cuffia dovrà essere collegata al comando a distanza e quest'ultimo dovrà essere inserito nella presa cuffia/microfono del sistema PSP™.

FUNZIONALITÀ WIRELESS (WLAN)

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.

MODALITÀ AD HOC



La modalità Ad Hoc è una funzione wireless (WLAN) che permette a due o più sistemi PSP™ individuali di comunicare direttamente tra loro.

GIOCO CONDIVISO



Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche del gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.

MODALITÀ INFRASTRUTTURA



La modalità Infrastruttura è una funzionalità wireless (WLAN) che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete attraverso un Wireless (WLAN) Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alla modalità Infrastruttura sono necessari diversi elementi aggiuntivi, tra cui un PC, un contratto con un provider Internet, un Wireless (WLAN) Access Point e un dispositivo di rete (per esempio un router ADSL wireless). Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: Syphon Filter™: Logan's Shadow supporta le modalità Ad Hoc e Infrastruttura. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione modalità Multigiocatore di questo manuale.

TASTI DIREZIONALI – MOVIMENTO

Nel presente manuale i simboli ↑, ↓, ← e → sono usati per fare riferimento sia ai tasti direzionali sia al pad analogico, se non diversamente specificato.

USO DELLE SCHERMATE DI MENU

Premi ↑, ↓, ← o → per evidenziare un'opzione, poi premi il tasto ⊗ per confermare la scelta. Premi il tasto ⊕ per tornare alla schermata di menu precedente.

COMANDI PREDEFINITI



pad analogico

Tasto **△**

Tasto **×**

Tasto **□**

Tasto **○**

Tasto **L** (tieni premuto) e tasto **△**
o tasto **×** o tasto **□** o tasto **○**

Tasto **L**

Tasto **R**

Tasto **→** (tieni premuto) e tasto **△**
o tasto **×** o tasto **□**

o tasto **○** o tasto **R** o tasto **L**

Tasto **←** (tieni premuto) e tasto **△**
o tasto **×** o tasto **□** o tasto **○** o tasto **R** o tasto **L**

Muoviti in avanti, indietro, a sinistra o a destra

Mira in alto

Mira in basso

Mira a sinistra/Gira a sinistra

Mira a destra/Gira a destra

Puntatore manuale (aggancio bersaglio disattivato)

Aggancio bersaglio (aggancio bersaglio attivato)

Spara/Attacco corpo a corpo

Selezione arma

Selezione gadget

Tasto ↑	Ricarica
Tasto ↓	Accovacciati/Immergiti (quando sei in acqua)
Tasto ←	Equipaggia con l'ultimo gadget utilizzato
Tasto → (premi) o tasto → (tieni premuto) e tasto ⊗	Selezione modalità di fuoco
Tasto L (tieni premuto) e tasto ↑ o ↓	Zoom avanti/indietro*
Tasto ↑ (tieni premuto)	Interagisci
Tasto SELECT	Impartisci comando (giocatore singolo)
Tasto SELECT (tieni premuto)	Comunicazione vocale (multigiocatore)
Tasto SELECT	Cambia canale di squadra (multigiocatore)

NOTA: questi comandi fanno riferimento alla configurazione predefinita Standard (puntatore libero).

Puoi cambiare la configurazione in Classico o Avanzato (puntatore libero) selezionando Controlli dalla schermata Opzioni.

* Disponibile solamente con armi provviste di mirino.

SCHERMATA DI GIOCO



- 1) Mirino
- 2) Armatura
- 3) Arma corrente/Munizioni residue

- 4) Radar
- 5) Energia vitale
- 6) Gadget corrente

MIRINO

Utilizza il mirino per mirare ai nemici. Se Gabe è equipaggiato con un'arma, il centro del mirino inizierà a lampeggiare ogni volta che si avvicina a un nemico. Tieni premuto il tasto **L** per attivare Aggancio bersaglio: il mirino si allargherà o si restringerà a seconda della posizione di Gabe, indicando la probabilità di accuratezza del colpo. Più il mirino è largo, meno sarà accurato il colpo. Accovacciarsi può aumentare l'accuratezza della mira di Gabe.

RADAR

Il radar, posto nell'angolo in basso a sinistra dello schermo, aiuta Logan a individuare la posizione dei nemici, a muoversi nell'ambiente circostante e a localizzare gli obiettivi.

- La posizione di Logan è rappresentata da una freccia grigia sempre posta al centro del radar
- I nemici sono rappresentati da frecce che cambiano colore, dal giallo al rosso, a seconda del loro stato di allerta
- Gli obiettivi sono rappresentati da frecce trasparenti lampeggianti
- Il Nord è indicato dalla lettera "N" sul perimetro del radar.

AVVIO DEL GIOCO

La prima volta che si gioca a Syphon Filter™: Logan's Shadow, occorre creare un nuovo profilo. Usa la tastiera a schermo per inserire un nome profilo.

NOTA: si può accedere a Syphon Filter™: Logan's Shadow senza un Memory Stick Duo™ inserito, ma i progressi e i dati di gioco non potranno essere salvati.

UTILIZZO DELLA TASTIERA A SCHERMO

Premi i tasti direzionali per selezionare un carattere, poi premi il tasto **X** per selezionarlo e inserirlo nel campo di immissione del testo

- Premi il tasto **R** per eliminare il carattere a sinistra del cursore
- Tieni premuto il tasto **L** per scegliere tra lettere maiuscole o minuscole
- Premi il tasto **A** per immettere uno spazio

- Premi il tasto  per chiudere la tastiera a schermo
- Premi il tasto  per confermare e chiudere la tastiera a schermo

CARICARE UNA PARTITA SALVATA

I dati riguardanti partite di Syphon Filter™: Logan's Shadow precedentemente salvati vengono caricati automaticamente all'avvio del gioco. Premi il tasto START per visualizzare il menu principale.

MENU PRINCIPALE

MODALITÀ GIOCO IN SINGOLO

MODALITÀ ADDESTRAMENTO

Si consiglia vivamente di imparare e praticare le manovre di combattimento prima di gettarsi a capofitto nell'azione. Scegli fra cinque diverse missioni di addestramento e completale per acquisire familiarità con i controlli, le armi e i gadget di base. Batti il tempo per sbloccare armi speciali e completa tutte e cinque le missioni di addestramento per sbloccare una missione bonus.

MODALITÀ STORIA

Entra nell'ombra nei panni di Gabe Logan e cerca di infiltrarti a bordo della nave da rifornimento U.S.S. Mt. St. Helens. Quando una missione viene completata, è possibile giocarla nuovamente in modalità Missione. Scegli tra due livelli di difficoltà: Normale o Difficile.

MODALITÀ MISSIONE

Rigioca le missioni completate in modalità Storia per scoprire prove nascoste, trovare nuove armi e migliorare il grado di Gabe. In modalità Missione si possono sbloccare nuove armi e missioni bonus.

Per selezionare una missione specifica, scegli un episodio e premi il tasto  per visualizzarne le singole missioni. Per ogni missione viene visualizzato il grado ottenuto, così Gabe può valutare dove migliorare.

Premi il tasto  per rigiocare una missione, verrà mostrato un breve briefing per rinfrescare la memoria di Logan. Verrà quindi visualizzata la schermata Impost. equipaggiamento, nella quale Logan potrà modificare ogni equipaggiamento sbloccato.

SCHERMATA IMPOSTAZIONI EQUIPAGGIAMENTO

Seleziona un'arma sbloccata prima di iniziare una missione in modalità Missione o modalità Multigiocatore. Le armi possono essere scelte per i seguenti alloggiamenti: Speciale, Da spalla, Da fianco, Ausiliario e Granata.

VALUTAZIONI CARRIERA

Visualizza le valutazioni di Gabe ottenute in modalità Missione. L'agenzia delle forze di precisione tiene nota delle statistiche di prestazione e monitora l'abilità con cui Gabe completa le missioni. Ogni valutazione consta di quattro gradi, attraverso i quali potrai sbloccare fino a 24 nuovi elementi bonus tra cui armi, missioni e abilità speciali.

FILE BLOCCATI

Ogni episodio contiene un certo quantitativo di file bloccati, tra cui bozzetti, file audio e filmati bonus. Raccogli tutte le prove nascoste di un episodio per sbloccare questi file.

MULTIGIOCATORE

Per ulteriori informazioni sulle partite Multigiocatore, consulta la sezione modalità Multigiocatore illustrata più avanti in questo manuale.

OPZIONI

ATTIVAZIONI

Premi il tasto  per attivare o disattivare le seguenti preferenze:

INVERTI PUNTATORE

Inverti l'asse Y per i controlli di mira di Gabe.

CAMBIA MODALITÀ MIRA

Quando vuoi mirare con un'arma, scegli se preferisci tenere premuto il tasto  oppure premerlo una volta per attivare la modalità Mira e rimanerci finché non viene premuto di nuovo il tasto .

CENTRATURA AUTOMATICA

Riporta il mirino al centro della schermata quando Gabe inizia a muoversi.

AGGANCIO BERSAGLIO

Attiva o disattiva la funzione Aggancio bersaglio.

MEMORIA ZOOM

Attiva o disattiva la funzione Memoria zoom. La Memoria zoom ricorderà il livello di zoom di un'arma provvista di mirino e lo ripristinerà automaticamente quando Gabe rientrerà nella modalità Zoom.

AUTOSALVATAGGIO

Attiva o disattiva la funzione Autosalvataggio.

REGOLAZIONI

Premi  o  per regolare le seguenti impostazioni: Velocità asse Y, Velocità asse X, Accelerazione.

IMPOSTAZIONI AUDIO

Premi  o  per regolare il volume di Effetti audio, Voci e Musica. Premi il tasto  per attivare o disattivare i Sottotitoli.

IMPOSTAZIONI VIDEO

Premi  o  per modificare la luminosità dello schermo regolando il Gamma Livello gamma.

CONTROLLI

Premi  o  per scegliere fra tre configurazioni alternative: Standard (puntatore libero), Avanzato (puntatore libero) o Classico. Premi il tasto  per confermare.

PROFILI

Carica, elimina o crea un nuovo profilo. Su un Memory Stick Duo™ possono essere salvati fino a quattro diversi profili.

MENU PAUSA

Durante una missione, premi il tasto START per accedere al menu Pausa e visualizzare informazioni e opzioni di gioco.

BRIEFING

Leggi un riassunto della missione in corso, insieme ad alcuni suggerimenti aggiuntivi, indizi e informazioni contestuali. Spesso scritto dallo stesso Logan, il briefing dà un'idea del suo stato d'animo.

INVENTARIO

Visualizza l'arsenale di armi e gadget a disposizione di Gabe. Premi il tasto **L** o il tasto **R** per scorrere l'inventario e premi **↑** o **↓** per visualizzare i dettagli di un oggetto specifico.

Se sono state trovate delle prove nascoste durante una missione, queste appariranno nell'inventario per tutta la durata della missione. Cerca documenti segreti, corpi nascosti, armadietti e altri indizi per accedere ad alcuni file speciali bloccati.

IL GIOCO

SCHERMATA DI SELEZIONE GADGET

Tieni premuto **←** per passare dai gadget ai visori e viceversa. Ogni gadget può essere selezionato premendo il relativo tasto indicato nella schermata. Premi **←** durante l'azione di gioco per utilizzare o riporre un gadget.

VISORI EDSU

I visori elettronici EDSU (Electronic Device Sensing Utility) permettono di rilevare dispositivi nascosti e di interagirvi.

PID

Il dispositivo di illuminazione personale PID è una sorgente di luce visibile che permette all'agente di attraversare e perlustrare aree buie.

VISORI A INFRAROSSI

I visori a infrarossi (IR) permettono a un agente di rilevare fonti di calore che possono segnalare la presenza di bersagli nascosti.

VISORI NOTTURNI

I visori notturni (NV) amplificano l'intensità della luce e permettono all'agente di distinguere bersagli nell'oscurità.

SCHEMATA DI SELEZIONE ARMI

Tieni premuto ➡ per selezionare un'arma. Ogni arma può essere selezionata attraverso il relativo tasto indicato nella schermata. Alcuni tasti aprono armi multiple: ad esempio, premi il tasto **R** per aprire la lista completa delle armi Corpo a corpo e poi premi il tasto **R** per scorrere la lista delle armi da corpo a corpo. Una piccola icona accanto a un tasto indicherà se sono disponibili armi multiple.

TATTICHE DELLE FORZE DI PRECISIONE

NUOTARE

Quando Gabe entra in acqua, se questa è sufficientemente profonda, premi ↓ per effettuare un'immersione. I movimenti sono controllati con il pad analogico: muovi il pad analogico ↑ per nuotare nella direzione puntata da Gabe. Muovi il pad analogico ↓ per nuotare indietro.

GESTIONE ARIA E RESPIRATORE

Quando si è sottacqua, un indicatore di ossigeno verrà visualizzato sullo schermo. Quando la riserva di ossigeno esaurisce, Gabe inizierà a subire danni finché non riemerge. In alcune specifiche missioni subacquee, Gabe sarà equipaggiato con un respiratore che gli permetterà di respirare sottacqua.

SCUDI UMANI

Porta Gabe vicino a un nemico e premi ↑ per usarlo come scudo umano. Quando usa uno scudo umano, Gabe può muoversi e sparare come sempre, ma la sua andatura sarà rallentata. Inoltre, verrà visualizzato un indicatore di presa. Se l'indicatore esaurisce, lo scudo umano di Gabe riuscirà a liberarsi dalla presa.

OCCUPARSI DEL NEMICO

Mentre usi un nemico come scudo umano, sbattilo a terra premendo ↑. A questo punto Gabe si occuperà del nemico utilizzando una tecnica speciale. Premi ↓ e sullo schermo apparirà una sequenza di tasti che dovrà essere eseguita per mettere in atto la tecnica speciale. Se viene visualizzato un triangolo in movimento sopra un tasto, significa che quel tasto deve essere premuto ripetutamente. Se la sequenza di tasti viene eseguita correttamente, Gabe si sbarazzerà del suo scudo umano, a seconda della sua posizione e dell'ambiente circostante.

SEGNALARE BERSAGLI

In alcune situazioni, Gabe può richiedere l'assistenza di un alleato, di un carro armato o addirittura di un attacco aereo per eliminare uno specifico bersaglio. Quando tale assistenza è disponibile, posiziona il mirino sul bersaglio e premi il tasto **SELECT** per inviare l'ordine.

SPINGERE OGGETTI

Alcuni oggetti possono essere mossi se Gabe li spinge. Per farlo, spostati vicino a un oggetto finché non appare un comando. Premi **↑** per iniziare a spingere l'oggetto e muovi il pad analogico **↑** per spingerlo più lontano. Muovi il pad analogico **↓** per trascinare l'oggetto. Se vieni interrotto mentre stai muovendo un oggetto, premi **↑** per ripararti dietro l'oggetto stesso e sparare normalmente. Puoi riconoscere gli oggetti che possono essere spostati utilizzando i Visori EDSU. Ciò può tornare utile nel caso in cui Gabe si ritrovi bloccato dietro un ostacolo insormontabile.

MULTIGIOCATORE

Seleziona Multigiocatore dal menu principale e unisciti a una squadra o battiti contro altri agenti in un intenso combattimento online, al quale potrai accedere attraverso la modalità Infrastruttura o la modalità Ad Hoc.

INFRASTRUTTURA

CONNESSIONE ALLA RETE

Dopo aver selezionato Infrastruttura verrà visualizzata la schermata di Connessione alla rete. Premi **↑** o **↓** per selezionare una Connessione alla rete precedentemente salvata, quindi premi il tasto **⊗** per connetterti. Se nessuna Connessione alla rete è stata precedentemente salvata sul Memory Stick Duo™, seleziona Nuova connessione e segui le istruzioni a schermo.

Prima di poter giocare online a Syphon Filter™: Logan's Shadow è necessario creare una Connessione alla rete valida, con relativi ID, password e sottoscrizione dell'Accordo di licenza. Per ottenere un'ID e una password di rete personali, visita il sito www.yourgamingname.com. Per ulteriori informazioni sulla creazione di una Connessione alla rete, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

LOBBY LOGAN'S SHADOW

Seleziona un server dalla schermata Scegli località e segui le istruzioni a schermo. Una volta connesso, entra nella Lobby Logan's Shadow e premi i tasti **L** o **R** per scegliere fra Entra in partita, Ospita missioni, Elenco giocatori, Comunità e Opzioni.

ENTRA IN PARTITA

Premi **←** o **→** per visualizzare una Lista partite organizzata per categorie, ovvero Tutti, Preferiti, Più popolari, Elenco amici, Elenco cellula agenzia e Cellula contro cellula. Una Lista partite mostra diverse informazioni utili Nome missione, Valutazione, Tipo combattimento e Host.

Premi il tasto **Ⓜ** per scegliere tra Giocatori in partita e Info missione. Premi il tasto **Ⓢ** per accedere alla tastiera a schermo e avviare una chat con gli altri giocatori. Premi **↑** o **↓** per selezionare una partita dalla Lista partite, quindi premi il tasto **ⓧ** per procedere all'Area missione. Premi il tasto **SELECT** per aggiornare l'Elenco missioni ospitate. I tipi di partita online disponibili sono:

TUTTI

Mostra tutte le partite in corso.

PREFERITI

Mostra tutte le missioni aggiunte alla Lista preferiti.

PIÙ POPOLARI

Mostra i tipi di partita giocati più di frequente.

ELENCO AMICI

Mostra le partite in cui sono presenti membri dell'Elenco amici.

ELENCO CELLULA AGENZIA

Mostra tutte le partite in cui sono presenti membri dell'Elenco cellula agenzia.

CELLULA CONTRO CELLULA

Mostra le partite in cui è presente una sola Cellula o membri dell'Elenco cellula agenzia.

OSPITA MISSIONI

Ospita una partita alla quale altri giocatori possono partecipare: premi  o  per scegliere una missione, quindi premi il tasto  per confermare.

LISTA PARTITE

Missioni

Scegli fra alcune missioni speciali create dal team di Syphon Filter™: Logan's Shadow.

Preferiti

Scegli di giocare le tue partite preferite.

Più popolari

Affronta le missioni online più popolari.

Giocate di recente

Rivivi le missioni giocate più di recente.

ELENCO MISSIONI

Una volta operata una scelta sulla Lista partite, verrà visualizzato un Elenco missioni.

Missione

Visualizza il Nome di una missione, incluse le iniziali della Località missione.

Valutazione

Visualizza la valutazione di una missione, espressa con un voto da una a cinque stelle.

Tipi di combattimento

Scegli se giocare un Deathmatch (DM), un Deathmatch a squadre (DMS), un Recupero (REC), un Sabotaggio (SAB) o un Agente canaglia (CAN). Per ulteriori informazioni consulta la sezione Tipi di combattimento illustrata più avanti in questo manuale.

Accesso rapido

Se questa icona è visualizzata accanto a una missione, la missione in oggetto fornisce un accesso rapido attraverso la schermata Profilo missione. Premi il tasto  per accedere all' Elenco missioni e premi  o  per visualizzare le missioni organizzate per Tipo combattimento. Seleziona una missione e premi il tasto  per accedere alla schermata Profilo missione.

PROFILO MISSIONE

Accesso rapido

Entra rapidamente in una partita ospitata da un altro giocatore.

Host

Per ulteriori informazioni consulta la sezione relativa alla schermata Ospita partita illustrata più avanti in questo manuale.

Aggiungi/Rimuovi

Aggiungi o rimuovi la missione corrente dalla Lista preferiti.

Bilanciamento missione

Vedi quali giocatori hanno vinto il maggior numero di missioni.

Logistica missione

Visualizza l'ora del giorno e le condizioni meteo selezionate.

OSPITA PARTITA

Visualizza informazioni sulla missione ospitata e configura una serie di opzioni di gioco. Premi il tasto START per ospitare una partita ed accedere all'Area missione. Per ulteriori informazioni consulta la sezione Area missione illustrata più avanti in questo manuale.

OPZIONI OSPITA PARTITA

Premi **↑** o **↓** per evidenziare un'opzione, poi premi **←** o **→** per cambiare selezione.

Blocca opzioni con classifica

Attiva/disattiva le partite con classifica: l'host di una partita non potrà cambiare nessuna impostazione nella schermata Ospita partita o Area missione.

Massimo agenti

Scegli il numero massimo di giocatori a cui è permesso entrare in una partita, da un minimo di due a un massimo di otto.

NOTA: se Blocca opzioni con classifica è abilitato, le impostazioni Massimo agenti rimangono a otto giocatori e non possono essere modificate.

Autobilanciamento squadre

Attiva/disattiva questa opzione per essere sicuro che ogni squadra sia equilibrata. I giocatori saranno assegnati automaticamente a una squadra in base alla loro valutazione confrontata con le valutazioni degli altri giocatori partecipanti.

Filtro

L'opzione Filtro permette all'host di decidere a chi dare la possibilità di accedere alla partita e che tipo di partita sarà.

Cellula contro cellula

L'opzione Cellula contro cellula permette l'accesso a una partita ai soli membri di una Cellula e non permette l'accesso a più di due squadre. Cellula contro cellula non può essere applicata a una partita Deathmatch (DM) o Agente canaglia (CAN).

ELENCO GIOCATORI

Visualizza tutti i giocatori online. Sulla sinistra dello schermo vi è una finestra di chat. Sulla destra dello schermo vi è il Pannello giocatori, in cui sono elencati tutti i giocatori assegnati a un determinato Canale di chat. Premi  o  per scorrere i vari tipi di giocatore elencati nel Pannello giocatori, ovvero Cellula, Canali, Tutti i giocatori e Giocatori amici. Seleziona un Canale e premi in tasto  per avviare una chat con gli altri giocatori di quel Canale. Seleziona un giocatore e premi il tasto  per visualizzare il Profilo di un giocatore specifico. Premi il tasto  per visualizzare la schermata Crea cellula.

SCHERMATA CREA CELLULA

La schermata Crea cellula permette ai giocatori di formare dei gruppi e competere come unica squadra contro altri gruppi. Usa la tastiera a schermo per inserire un Nome cellula, una Tag della cellula e un Distintivo cellula. Il Nome cellula deve essere verificato come unico prima di poter essere creato. Se il nome è già stato preso, occorre inserirne uno nuovo. Una volta creato, diventerai Capo della cellula e verranno visualizzate le Cell Opzioni cellula. Capo della cellula hai la possibilità di invitare o rimuovere giocatori aggiuntivi in qualsiasi momento.

AREA MISSIONE

Nell'Area missione, l'host di una partita può iniziarla, cambiare le squadre, avviare chat con gli altri giocatori e configurare le Opzioni di gioco. Per modificare le Opzioni di gioco, seleziona una voce e premi il tasto **L** o **R** per configurarla. Tieni premuto il tasto **SELECT** per utilizzare il microfono della cuffia e premi il tasto **A** per chattare a schermo con gli altri giocatori.

OPZIONI DI GIOCO

Aggancio bersaglio

Attiva/disattiva la funzione Aggancio Bersaglio.

Durata respawn

Un giocatore sconfitto verrà automaticamente rigenerato. Una rigenerazione può avere un ritardo selezionabile tra i cinque e i sessanta secondi.

Tempo

Imposta il Tempo di una missione con un valore compreso tra cinque e sessanta minuti.

Armi

Seleziona il tipo di armi utilizzabili in una missione.

Punteggio limite

Seleziona Illimitato o un numero compreso tra cinque e cento.

Limite spawn

Scegli il numero di giocatori in una squadra che hanno la possibilità di rigenerarsi, selezionando Illimitato o un numero compreso tra uno e cento.

Tempo bomba

Imposta la durata del conto alla rovescia per le bombe, scegliendo un valore compreso tra uno e cinque secondi.

COMUNITÀ

Connettiti alla Comunità online di Syphon Filter™: Logan's Shadow. Scopri ogni giorno nuovi indizi e suggerimenti oppure usa la tua Casella di posta per programmare un match online con i tuoi amici.

HOME

Scopri le ultime inchieste e sondaggi di Syphon Filter™: Logan's Shadow e molte altre informazioni sulle prossime promozioni Syphon Filter™.

CLASSIFICHE LEADER

Scopri gli ultimi punteggi sulle Classifiche leader.

CASELLA DI POSTA

Leggi e invia messaggi o blocca altri utenti.

BACHECA MESSAGGI

Leggi i messaggi degli altri giocatori e pubblica i tuoi pensieri online.

VOTAZIONI

Dopo aver giocato per la prima volta una missione, perchè non esprimere il tuo giudizio con delle Votazioni? La schermata delle Votazioni mostra il Nome missione e la Valutazione attuale della missione. Premi  o  per selezionare un'opzione e premi il tasto  per votare. Quindi seleziona "Invia voto" e premi il tasto  per confermare.

MODALITÀ AD HOC

Sfida i tuoi amici in un'esplosiva partita multigiocatore! Visita il menu Home e seleziona Impostazioni. Seleziona 'Impostazioni di rete, quindi imposta la Modalità Ad Hoc su Automatica. Se l'impostazione Automatica non stabilisce una connessione, tutti i giocatori devono selezionare lo stesso canale. Prima e durante il gioco, mantieni l'interruttore WLAN in posizione ON. Durante il gioco, i sistemi PSP™ devono restare quanto più possibile vicini tra loro.

Una volta connesso, verrà visualizzata la schermata Ospita Ad Hoc. Premi il tasto  o il tasto  per scegliere tra le opzioni Ospita partita e Entra in partita.

OSPITA PARTITA

Ospita una partita scegliendo tra un elenco di missioni disponibili; evidenzia una partita dall'elenco e premi il tasto  per visualizzare l'Area missione.

ENTRA IN PARTITA

Accedi a una partita da un elenco di partite ospitate disponibili. Evidenzia una partita dall'elenco e premi il tasto  per visualizzare l'Area missione.

DISPUTARE UNA PARTITA ONLINE

TIPI DI COMBATTIMENTO

Scegli tra cinque diversi Tipi di combattimento:

Deathmatch a squadre (DMS)

Totalizza per primo il punteggio più alto entro il tempo limite.

Recupero (REC)

Cattura il maggior numero di ostaggi nel tempo a disposizione.

Sabotaggio (SAB)

Localizza il Codice detonatore, quindi innesca e fai detonare una testata nucleare della squadra nemica.

Agente canaglia (CAN)

Cattura l'Agente canaglia usando i Visori EDSU ed elimina gli avversari.

Deathmatch (DM)

Totalizza per primo il punteggio più alto entro il tempo limite.

COMBAT OPS: INFORMAZIONI GENERALI

Affronta fino a sette altri giocatori usando una versione demo di Syphon Filter™: Combat Ops tramite la funzionalità wireless (WLAN). Molte delle caratteristiche multigiocatore di Syphon Filter™: Combat Ops sono uguali a quelle di Syphon Filter™: Logan's Shadow. Per informazioni dettagliate, consulta le relative sezioni del presente manuale.

NOTA: la modalità Infrastruttura non è disponibile in questa demo.

EDITOR MISSIONI

Crea missioni e mappe multigiocatore uniche completamente nuove e affronta altri giocatori attraverso la modalità wireless Ad Hoc. Seleziona Editor missioni e premi  o  per evidenziare una voce. Premi il tasto  per confermare la scelta e il tasto  o il tasto  per scorrere ogni menu.

Menu principale editor

Seleziona Nuova missione per avviare una nuova missione dall'inizio o scegli Carica missione per caricare una missione creata in precedenza.

Menu Area operazioni

Visualizza un elenco di mappe che ti aiuteranno a creare una missione. Scegli una mappa dalla Lista Località missione e premi il tasto  per visualizzare il menu Personalizza operazioni.

Menu Personalizza operazioni

Visualizza i diversi tipi di terreno disponibili quando crei una nuova missione.

Menu Logistica missione

Visualizza Ora del giorno e Condizioni atmosferiche della missione.

Menu Combattenti missione

Visualizza e scegli i giocatori per ciascuna squadra.

EDITOR COMBATTIMENTI

Configura o attiva Punti obiettivo, Punti spawn, Casse di armi, Barili, Torrette, Scale e Zipline.

Interfaccia Editor combattimenti

L'interfaccia dell' Editor combattimenti mostra le seguenti informazioni:

Località missione/Zona

Situata nell'angolo in alto a sinistra dello schermo, l'area Località missione/Zona mostra il nome della mappa corrente e quello della zona in cui si trova attualmente un agente.

Mappa radar

La mappa radar è posta nell'angolo in basso a sinistra dello schermo e appare come una freccia bianca che indica la posizione corrente di un agente sulla mappa.

Pannello Limite oggetti

Situato in basso a destra sullo schermo, il pannello Limite oggetti mostra il numero minimo e massimo di oggetti consentiti per la modalità Modifica combattimenti.

Tipo combattimento

Scegli il tipo di missione da creare: la parte destra del menu mostra i requisiti per ciascun Tipo combattimento, modificati da Punti spawn e Punti obiettivo.

Punti spawn

Seleziona dove ricomparirà la squadra sconfitta.

Punti obiettivo

Questa opzione appare solo per i seguenti Tipi di combattimento: Recupero (REC), Sabotaggio (SAB) e Agente canaglia (CAN). Ognuno dei Tipi di combattimento dispone di un diverso numero di obiettivi che possono essere attivati o disattivati. Una volta attivato un obiettivo, assegnalo a una squadra o rinominalo usando la tastiera a schermo.

Oggetti combattimento

Scegli quali tipi di Oggetti combattimento posizionare nell'area. Esistono tre categorie di Oggetti combattimento disponibili: Barili, Torrette e Armi.

Oggetti navigazione

Esistono quattro categorie di Oggetti navigazione disponibili: RTL, Scale, Zipline e Casse.

Editor testuale missioni

Modifica le informazioni testuali relative a una missione; il nome dell'autore precedente è visualizzato nella parte destra dello schermo. Scegli se modificare la Località missione o la Descrizione missione.

Riesame missione

Il menu Riesame missione visualizza le impostazioni per le missioni create, tra cui Dati operazione, Logistica missione, Combattenti missione e Tipo combattimento. Premi il tasto  per salvare una missione sul Memory Stick Duo™.

Mappa generale

Premi il tasto SELECT in qualsiasi momento per accedere alla Mappa generale.

Editor pausa

Premi il tasto START in qualsiasi momento in modalità Editor combattimento per visualizzare il menu Editor pausa.

Salva missione

Salva una missione sul Memory Stick Duo™.

Collauda

Esci dall'interfaccia Editor combattimento e collauda una nuova missione per gioco in singolo.

Esci dall'Editor combattimenti

Esci e torna al menu Editor missioni.

MENU IMPOSTAZIONI

Prima di iniziare una missione, equipaggia un Combattente missione con delle armi o visualizza unCombatant Profilo combattente dal menu Impostazioni.

DEUTSCH

IPCA-KRISENBESPRECHUNG – Z. HD. GABE LOGAN

Das Navy-Versorgungsschiff U.S.S. Mt. St. Helens hat in den letzten vier Stunden ununterbrochen Notrufsignale gesendet. Die IPCA-Aufklärung fand heraus, dass das Schiff vor der Küste von Abd al-Kuri von einer Bande schwer bewaffneter somalischer Piraten geentert und unter ihre Gewalt gebracht wurde. Vermutlich ist Ghassan al Bitar, der Anführer der syrischen Miliz Al-Jamil, für den Anschlag verantwortlich.

Missionsziel: Finden Sie die streng geheim gehaltene Ladung in Frachtraum fünf und stellen Sie sie sicher. Sie haben die Erlaubnis, alle nötigen Mittel anzuwenden, um unter Deck zu gelangen und die Mission erfolgreich abzuschließen.

MEMORY STICK DUO™

Zum Speichern von Spielständen und -einstellungen müssen Sie einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems einlegen. Gespeicherte Spieldaten können Sie von Ihrem eigenen Memory Stick Duo™ sowie von jedem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ laden, der Daten zu Syphon Filter™: Logan's Shadow enthält. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass auf Ihrem Memory Stick Duo™ genug freier Speicherplatz vorhanden ist.

Die Mindestmenge an freiem Speicherplatz, die zum Speichern von Spieldaten zu Syphon Filter™: Logan's Shadow erforderlich ist, hängt von der Kapazität des eingelegten Memory Stick Duo™ ab. Die Mindestmengen an freiem Speicherplatz für die verschiedenen Speichergrößen der offiziellen Memory Stick Duo™-Produkte sind:

32MB – 2GB	=	624 KB
2GB – 4GB	=	704KB

EINRICHTEN DES HEADSETS



Über das Headset können Sie in Online-Sessions mit anderen Spielern kommunizieren und Ihren Mitspielern Befehle geben oder sie warnen. Wenn das Headset in Verbindung mit dem Kopfhörer mit Fernbedienung für PSP™ benutzt wird, muss es zuerst mit der Fernbedienung verbunden werden. Die Fernbedienung muss dann an den Headset-Anschluss des PSP™-Systems angeschlossen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Bei Softwaretiteln, die die Wireless-(WLAN)-Funktionen unterstützen, hat der Benutzer die Möglichkeit, mit anderen PSP™-Systemen zu kommunizieren, Daten herunterzuladen und über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network“ (WLAN) gegen andere Benutzer anzutreten.

DER AD-HOC-MODUS



Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit deren Hilfe zwei oder mehrere einzelne PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

DIE „GAME SHARING“-FUNKTION



Einige Software-Titel bieten auch „Game Sharing“-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer bestimmte Spielmerkmale mit anderen Benutzern teilen kann, die nicht über ein PSP™ Game in ihrem PSP™-System verfügen.

DER INFRASTRUKTUR-MODUS



Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, die dem PSP™-System die Möglichkeit bietet, mithilfe eines Wireless-(WLAN)-Access Points (eines Geräts zur Verbindung mit einem kabellosen Netzwerk) eine Netzwerkverbindung herzustellen.

Um die Funktionen des Infrastruktur-Modus nutzen zu können, gibt es weitere Voraussetzungen: ein Abonnement bei einem Internet-Service-Provider, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access Point und ein PC. Weitere Informationen und Details zur Einrichtung finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres PSP™-Systems.

BITTE BEACHTEN: Syphon Filter™: Logan's Shadow unterstützt den Ad-hoc- und den Infrastruktur-Modus. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt zum „Mehrspieler“-Modus in diesem Handbuch.

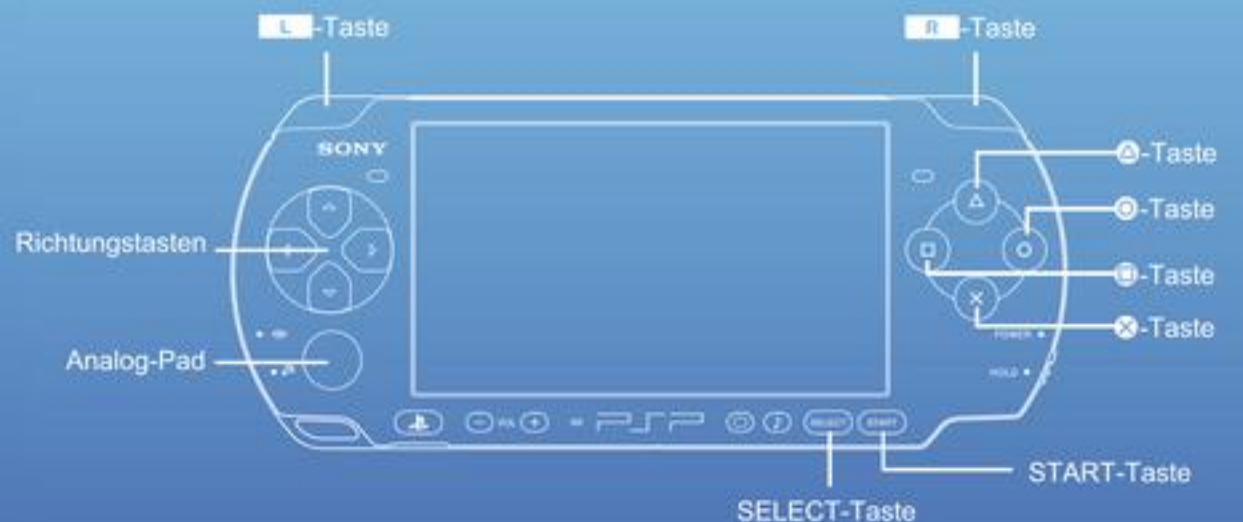
RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

Sofern nicht anders angegeben, verweisen in diesem Handbuch , , ,  usw. auf die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads.

BENUTZUNG DER MENÜ-BILDSCHIRME

Drücken Sie die , ,  oder -Taste, um eine Option zu markieren, und die -Taste, um die Auswahl zu bestätigen. Um zum vorherigen Menü-Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie die -Taste.

DIE STANDARD-STEUERUNG



Analog-Pad

△-Taste

×-Taste

⊕-Taste

○-Taste

L-Taste (halten) plus △-Taste,

×-Taste, ⊕-Taste oder ○-Taste

L-Taste

R-Taste

→-Taste (halten) plus △-Taste,

×-Taste, ⊕-Taste, ○-Taste,

R-Taste oder **L**-Taste

←-Taste (halten) plus △-Taste,

×-Taste, ⊕-Taste, ○-Taste,

R-Taste oder **L**-Taste

Bewegung nach vorne, hinten, rechts oder links

Ziel hoch

Ziel runter

Ziel links/Drehung nach links

Ziel rechts/Drehung nach rechts

Manuelles Zielen (Zielerfassung deaktiviert)

Zielerfassung (Zielerfassung aktiviert)

Waffe abfeuern/Nahkampfgriff

Waffe wählen

Gerät wählen

↑-Taste (antippen)
 ↓-Taste (antippen)
 ←-Taste (antippen)
 →-Taste (antippen) oder
 →-Taste (halten) plus
 ⊗-Taste (antippen)
 L-Taste (halten) plus ↑-Taste
 oder ↓-Taste
 ↑-Taste (halten)
 SELECT-Taste
 SELECT-Taste (halten)
 SELECT-Taste (antippen)

Nachladen
 Hocke/Tauchen (im Wasser)
 Zuletzt benutztes Gerät wählen
 Feuermodus wählen

Zoomen/Wegzoomen*

Interaktion
 Befehl geben (Einzelspieler-Modus)
 Funkverkehr (Mehrspieler-Modus)
 Teamkanal wechseln (Mehrspieler-Modus)

ANMERKUNG: Diese Angaben beziehen sich auf die anfängliche Standard (Freies Zielen)
 -Konfiguration. Diese Konfiguration können Sie über den Menüpunkt Steuerung im Optionen-Menü
 auf Klassisch oder Fortgeschritten (Freies Zielen) ändern.

*Nur möglich bei Waffen mit Zielfernrohr.

DER SPIELBILDSCHIRM



- | | |
|---------------------------------------|----------------------|
| 1) Waffen-Fadenkreuz | 4) Radar |
| 2) Körperpanzerung | 5) Gesundheitspunkte |
| 3) Aktive Waffe/Verbleibende Munition | 6) Aktives Gerät |

DAS WAFFEN-FADENKREUZ

Mithilfe des Waffen-Fadenkreuzes zielen Sie auf Ihre Gegner. Immer, wenn Gabe eine Feuerwaffe trägt, erscheint eine Zielmarke, und sobald er in die Nähe eines Gegners kommt, blinkt das Fadenkreuz in der Mitte rot. Halten Sie die **[L]**-Taste gedrückt, um die Zielerfassung zu aktivieren. Das Fadenkreuz wird sich je nach Gabes aktueller Position ausdehnen oder zusammenziehen, um die Trefferwahrscheinlichkeit eines potenziellen Schusses anzuzeigen. Je weiter das Fadenkreuz ausgedehnt ist, umso niedriger ist die Trefferchance. Gabes Zielgenauigkeit verbessert sich, wenn er in die Hocke geht.

DAS RADAR

Die Radaranzeige links unten im Bild hilft Logan dabei, die Position seiner Gegner zu bestimmen, sich in der Umgebung zu orientieren und Einsatzziele zu finden.

- Logans Position wird durch einen grauen Pfeil angezeigt, der sich immer in der Mitte des Radars befindet.
- Gegner werden durch farbige Pfeile dargestellt. Die Farbe ändert sich je nach Aufmerksamkeit des Gegners von gelb nach rot.
- Einsatzziel-Gegenstände werden durch blinkende, durchsichtige Pfeile angezeigt.
- Der Buchstabe „N“ am Rand der Radaranzeige gibt an, wo Norden ist.

INBETRIEBNAHME

Wenn Sie Syphon Filter™: Logan's Shadow zum ersten Mal spielen, müssen Sie ein neues Profil erstellen. Geben Sie Ihren Profilnamen über die virtuelle Tastatur ein.

ANMERKUNG: Sie können Syphon Filter™: Logan's Shadow auch ohne Memory Stick Duo™ spielen, aber Ihre Fortschritte und Daten können dann nicht gespeichert werden.

VERWENDUNG DER VIRTUELLEN TASTATUR

Verwenden Sie die Richtungstasten, um eine Taste zu markieren. Bestätigen Sie dann mit der **[X]**-Taste das Zeichen, das eingegeben werden soll.

- Drücken Sie die **[R]**-Taste, um das vorangegangene Zeichen zu löschen.
- Drücken und halten Sie die **[L]**-Taste, um zwischen Groß- und Kleinschreibung umzuschalten.
- Drücken Sie die **[A]**-Taste, um ein Leerzeichen hinzuzufügen.

- Drücken Sie die -Taste, um die virtuelle Tastatur zu schließen, ohne eine Eingabe vorzunehmen.
- Wenn Sie fertig sind, drücken Sie die -Taste, um die Eingabe zu bestätigen und die virtuelle Tastatur zu schließen.

LADEN EINES SPIELSTANDES

Bei einem Neustart werden automatisch bereits gespeicherte Spieldaten von Syphon Filter™: Logan's Shadow geladen. Drücken Sie die START-Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

DAS HAUPTMENÜ

EINZELSPIELER-MODUS

AUSBILDUNGSMODUS

Es ist ratsam, vor dem ersten Einsatz die Kampfbewegungen zu erlernen und zu trainieren. Sie haben die Wahl zwischen fünf verschiedenen Ausbildungseinsätzen. Bewältigen Sie diese Einsätze, um sich mit den Grundlagen der Steuerung, des Gameplays sowie der Benutzung der Waffen und Geräte vertraut zu machen. Sie können Spezialwaffen freischalten, indem Sie in einer Trainingsmission unter der Zeitvorgabe bleiben. Wenn Sie alle fünf Ausbildungsmissionen erfolgreich abgeschlossen haben, wird eine Bonusmission freigeschaltet.

STORY-MODUS

Begeben Sie sich als Gabe Logan in die Schattenwelt und versuchen Sie, das Versorgungsschiff U.S.S. Mt. St. Helens zu infiltrieren. Sobald Sie die Missionen erfolgreich abgeschlossen haben, können Sie diese im Missionsmodus erneut spielen. Sie haben die Wahl zwischen zwei Schwierigkeitsstufen, Normal oder Schwierig.

MISSIONSMODUS

Hier können Sie bereits erfolgreich durchgeführte Missionen aus dem Story-Modus erneut spielen, um verborgene Beweise aufzuspüren, neue Waffen zu finden und Gabes Agentur-Bewertung zu verbessern. Außerdem können Sie im Missionsmodus zusätzliche Waffen und Bonusmissionen freischalten.

Wenn Sie sich für eine bestimmte Mission entschieden haben, wählen Sie diese aus und drücken Sie die -Taste, um sich die einzelnen Abschnitte dieser Mission anzeigen zu lassen. Für die einzelnen Missionen wird die jeweils aktuelle Bewertung angezeigt, sodass Gabe jederzeit weiß, an welchen Stellen er seine Leistung noch verbessern kann.

Drücken Sie die -Taste, um eine Mission erneut zu spielen. Daraufhin wird eine kurze Zusammenfassung der Mission angezeigt, um Logans Gedächtnis aufzufrischen. Der Bildschirm „Ausrüstung einstellen“ wird angezeigt, sodass Logan die freigeschalteten Gegenstände an seine Bedürfnisse anpassen kann.

„AUSRÜSTUNG EINSTELLEN“-BILDSCHIRM

Wählen Sie neu freigeschaltete Waffen aus, bevor Sie einen Einsatz im Missionsmodus oder im Mehrspieler-Modus beginnen. Für die folgenden Ausrüstungsplätze können Waffen ausgewählt werden: Spezial, Rücken, Handfeuerwaffe, Zusätzlich und Granate.

KARRIEREBEWERTUNG

Hier können Sie sich Gabes Agentur-Bewertung anschauen, die er sich im Missionsmodus erarbeitet hat. Die Präzisionsschlag-Agentur führt Buch über die Leistungsstatistik der Agenten und beobachtet außerdem Gabes Bilanz beim Abschluss der Missionen. Jede Bewertung umfasst vier Ränge, sodass Sie insgesamt 24 Bonusgegenstände freischalten können, darunter Waffen, Missionen und zusätzliche Fähigkeiten.

GESPERRTE DATEIEN

In jeder Episode gibt es eine bestimmte Zahl von gesperrten Dateien. Diese enthalten z. B. Entwürfe, Audio-Dateien oder Bonus-Filme. Sammeln Sie alle verborgenen Beweise der Episode, um diese Dateien freizuschalten.

MEHRSPIELER-MODUS

Weitere Informationen zum Mehrspieler-Spiel finden Sie im Abschnitt Mehrspieler-Modus an anderer Stelle in dieser Anleitung.

OPTIONEN SCHALTER

Drücken Sie die -Taste, um die folgenden Einstellungen zu aktivieren bzw. zu deaktivieren:

ZIELEN UMKEHREN

Kehrt die Y-Achse von Gabes Zielsteuerung um.

ZIELMODUS UMSCHALTEN

Beim Zielen mit einer Waffe können Sie zielen, indem Sie die -Taste drücken und halten. Sie haben auch die Möglichkeit, die -Taste einmal zu drücken, um in den Zielmodus zu wechseln. Dieser bleibt aktiv, bis die -Taste erneut gedrückt wird.

AUTOMATISCH ZENTRIEREN

Positioniert das Fadenkreuz in der Mitte des Bildschirms, wenn Gabe in Bewegung ist.

ZIELERFASSUNG

Schaltet die Zielerfassung ein bzw. aus.

ZOOM SPEICHERN

Schaltet die Funktion „Zoom speichern“ ein bzw. aus. Über diese Funktion wird der Zoomstatus einer Waffe mit Zielfernrohr gespeichert und automatisch wiederhergestellt, wenn Gabe in den Zoommodus wechselt.

AUTOSPEICHERN

Schaltet die Autospeichern- Funktion ein bzw. aus.

REGLER

Drücken Sie die ◀- oder ▶-Taste, um die folgenden Einstellungen anzupassen: Pitch-Geschwindigkeit, Giergeschwindigkeit, Beschleunigung.

AUDIO

Drücken Sie die ◀- oder ▶-Taste, um die Lautstärke für die Soundeffekte, Sprachausgabe und Musik zu regeln. Drücken Sie die ⊗-Taste, um die Untertitel ein- bzw. ausschalten.

GRAFIK

Drücken Sie die ◀- oder ▶-Taste, um die Helligkeit des Bildschirms zu ändern, indem Sie die Gamma-Stufe anpassen.

STEUERUNG

Drücken Sie die ◀- oder ▶-Taste, um zwischen drei verschiedenen Steuerungskonfigurationen auszuwählen: Standard (Freies Zielen), Fortgeschritten (Freies Zielen) und Klassisch. Drücken Sie die ⊗-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

PROFILE

Hier können Sie Profile laden, löschen und neu erstellen. Auf einem Memory Stick Duo™ können bis zu vier verschiedene Profile erstellt und gespeichert werden.

DAS PAUSEMENÜ

Drücken Sie während einer Mission die START-Taste, um das Pausemenü aufzurufen und sich Informationen zur Mission und verschiedene Spieloptionen anzusehen.

BESPRECHUNG

Hier erhalten Sie eine Zusammenfassung der aktuellen Mission sowie zusätzliche Hinweise, Tipps und Hintergrundinformationen zum Lösen der Aufgabe. Durch diese Einsatzbesprechung, die oft von Logan selbst übernommen wird, erfahren Sie, was Gabe denkt.

INVENTAR

Schauen Sie sich das aktuelle Waffenarsenal und die Geräte an, die Gabe momentan zur Verfügung stehen. Blättern Sie durch Drücken der **L**- und **R**-Tasten durch das Inventar und drücken Sie die **↑**- bzw. **↓**-Taste, um sich die Details zu einem bestimmten Gegenstand durchzulesen.

Falls Sie im Lauf einer Mission verborgene Beweise gesammelt haben, werden diese für die Dauer dieser Mission im Inventar angezeigt. Suchen Sie nach geheimen Akten, verborgenen Leichen, Spinden und anderen Hinweisen, um gesperrte Dateien zu öffnen.

DER SPIELBETRIEB

DER GERÄTEAUSWAHL-BILDSCHIRM

Drücken und halten Sie die **←**-Taste, um zwischen einzelnen Geräten bzw. Sichtgeräten zu wechseln. Jedes Gerät wird durch Drücken einer bestimmten Taste ausgewählt, die auf dem Bildschirm angezeigt wird. Tippen Sie im Spiel die **←**-Taste an, um das Gerät ein- bzw. auszuschalten.

DIE EDSU-BRILLE

Die Elektrogerät-Detektorbrille („Electronic Device Sensing Utility“, kurz EDSU) ermöglicht es dem Agenten, verborgene Geräte zu entdecken und mit ihnen zu interagieren.

DAS PID

Das PID (Personal Illumination Device) ist eine sichtbare Lichtquelle, mit deren Hilfe der Agent dunkle Bereiche absuchen kann.

DIE IR-BRILLE

Mit der Infrarot (IR)-Brille kann der Agent Wärmemuster und damit potenzielle verborgene Ziele erkennen.

DAS NSG

Das Nachtsichtgerät (NSG) verstärkt das Licht in schwach beleuchteten Umgebungen und ermöglicht es dem Agenten, Ziele auch in der Dunkelheit zu erkennen.

DER WAFFENAUSWAHL-BILDSCHIRM

Drücken und halten Sie die ➡-Taste, um eine Waffe auszuwählen. Jede Waffe wird durch Drücken einer bestimmten Taste ausgewählt, die auf dem Bildschirm angezeigt wird. Einige Tasten steuern mehrere Waffen an; Drücken Sie zum Beispiel die **R**-Taste, um den kompletten Hand-Waffensatz zu öffnen, und tippen Sie dann die **R**-Taste an, um sich die Hand-Waffen nacheinander anzusehen. Durch kleine Symbole neben der jeweiligen Taste wird angezeigt, ob verschiedene Waffen verfügbar sind.

DIE PRÄZISIONSSCHLAG-TAKTIKEN

SCHWIMMEN

Sobald sich Gabe in einem Gewässer befindet, das tief genug ist, können Sie ihn auf einen Tauchgang schicken, indem Sie die ↓-Taste drücken. Die Steuerung funktioniert über das Analog-Pad: Drücken Sie die ↑-Taste, damit Gabe in dieselbe Richtung schwimmt, in die er zielt. Drücken Sie die ↓-Taste, um rückwärts zu schwimmen.

DIE SAUERSTOFFKONTROLLE UND DAS KREISLAUFATEMGERÄT

Sobald Gabe unter Wasser ist, erscheint eine Sauerstoffanzeige auf dem Bildschirm. Wenn der Sauerstoffvorrat erschöpft ist, leidet Gabes Gesundheit, bis er wieder auftaucht. Bei bestimmten Unterwasser-Missionen trägt Gabe ein Kreislaufatemgerät mit sich, mit dem er unter Wasser atmen kann.

DER MENSCHLICHE SCHUTZSCHILD

Bewegen Sie Gabe nah an einen Gegner heran und drücken Sie die ↑-Taste, um den Feind als menschlichen Schutzschild zu benutzen. Wenn sich Gabe hinter einem menschlichen Schutzschild versteckt, kann er sich zwar normal bewegen und schießen, allerdings langsamer und beschwerlicher als sonst. Zudem erscheint eine Zweikampf-Anzeige. Wenn diese abgelaufen ist, befreit sich das Opfer aus Gabes Griff.

DEN GEGNER WIEDER LOSWERDEN

Wenn Sie einen Gegner als menschlichen Schutzschild benutzen, drücken Sie die ↑-Taste, um ihn zu Boden zu werfen. Dadurch wendet Gabe eine Spezialtechnik an, um den Gegner loszuwerden. Wenn Sie die ↓-Taste drücken, erscheint eine Tastensequenz auf dem Bildschirm, die Sie genau befolgen müssen, damit die Technik funktioniert. Wenn über einer Taste ein sich bewegendes Dreieck erscheint, muss diese Taste mehrmals gedrückt werden. Wenn die Tastensequenz korrekt durchgeführt wurde, wirft Gabe seinen menschlichen Schutzschild beiseite, die Art und Weise richtet sich nach seiner Position und der Umgebung, in der er sich befindet.

ZIELE ANGEBEN

In bestimmten Situationen kann Gabe Unterstützung von einem Verbündeten oder von einem Panzer anfordern. Er kann sogar einen Luftangriff anordnen, um ein bestimmtes Ziel zerstören zu lassen. Wenn Unterstützung verfügbar ist, zielen Sie mit Gabes Fadenkreuz auf das gewünschte Ziel und drücken Sie die SELECT-Taste, um sie anzufordern.

OBJEKTE BEWEGEN

Manche Objekte kann Gabe zur Seite schieben. Dafür müssen Sie sich nah an das jeweilige Objekt stellen, bis eine Anzeige erscheint. Drücken Sie die -Taste, um mit dem Schieben zu beginnen, und bewegen Sie dann das Analog-Pad nach , um das Objekt weiter zu bewegen. Um das Objekt zu ziehen, bewegen Sie das Analog-Pad nach . Wenn Sie beim Bewegen eines Objekts gestört werden, drücken Sie die -Taste, um sich dahinter zu verstecken und ihre Waffe einsetzen zu können. Sie können bewegliche Objekte erkennen, indem Sie die EDSU-Brille benutzen. Diese Funktion ist besonders praktisch, wenn Gabe hinter einem unüberwindbaren Hindernis festsitzt.

MEHRSPIELER-MODUS

Wählen Sie im Hauptmenü Multiplayer und tragen Sie in Zusammenarbeit oder in Konkurrenz mit anderen Agenten intensive Online-Kämpfe über den Infrastruktur- oder Ad-hoc-Modus aus.

INFRASTRUKTUR-MODUS NETZWERKVERBINDUNG

Wenn Sie Infrastruktur wählen, wird der Bildschirm „Netzwerkverbindung“ angezeigt. Drücken Sie die - bzw. -Taste, um eine zuvor gespeicherte Netzwerkverbindung zu markieren, und drücken Sie die -Taste, um die gewählte Verbindung herzustellen. Falls zuvor keine Netzwerkverbindung auf dem Memory Stick Duo™ gespeichert wurde, wählen Sie Neue Verbindung und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Bevor Sie Syphon Filter™: Logan's Shadow online spielen können, müssen Sie eine gültige Netzwerkverbindung herstellen. Außerdem müssen Sie eine Online-ID sowie ein Passwort erstellen und der Endbenutzer-Vereinbarung zustimmen. Um eine individuelle Netzwerk-Online-ID oder ein Passwort zu erhalten, besuchen Sie bitte die Website www.yourgamingname.com. Genauere Informationen zum Erstellen einer Netzwerkverbindung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung Ihres PSP™-Systems.

„LOGAN'S SHADOW“-LOBBY

Wählen Sie im Bildschirm „Gebiet wählen“ einen Server aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn Sie mit dem Server verbunden sind, können Sie die „Logan's Shadow“-Lobby betreten und über die **L**- bzw. **R**-Taste zwischen den Optionen Spiel betreten, Missionen leiten, Spielerliste, Community und Optionen auswählen.

SPIEL BEITRETEN

Drücken Sie die **←**- bzw. **→**-Taste, um eine nach Kategorien sortierte Spielersliste zu sehen. Diese enthält die Kategorien Alle, Favoriten, Beliebteste, Freundeliste, Agenturzellen-Liste und Zelle gegen Zelle. Die Spielersliste zeigt viele nützliche Daten an, darunter Informationen wie Missionsname, Bewertungen, Kampfvariante und Host.

Drücken Sie die **Ⓢ**-Taste, um zwischen den Beigetretenen Spielern und der Missionsinfo hin und her zu schalten. Drücken Sie die **Ⓜ**-Taste, um die virtuelle Tastatur aufzurufen und mit anderen Spielern zu chatten. Drücken Sie die **↑**- bzw. **↓**-Taste, um ein Spiel auf einer Spielersliste zu markieren und drücken Sie dann die **ⓧ**-Taste, um zum Bildschirm Bereit Gebiet vor zu gelangen. Drücken Sie die **SELECT**-Taste, um die Missionsliste zu aktualisieren. Es stehen folgende Online-Spiele zur Auswahl:

ALLE

Zeigt alle aktiven Spiele an.

FAVORITEN

Zeigt alle Missionen an, die den Lieblingsmissionen hinzugefügt wurden.

BELIEBTESTE

Zeigt die Spiele an, die am häufigsten gespielt werden.

FREUNDELISTE

Zeigt Spiele an, die von Mitgliedern der Freundeliste gespielt werden.

AGENTURZELLEN-LISTE

Zeigt alle Spiele an, bei denen Mitglieder der Agenturzellen-Liste aktiv sind.

ZELLE GEGEN ZELLE

Zeigt Spiele an, die nur eine Zelle enthalten oder bei denen Mitglieder der Agenturzellen-Liste aktiv sind.

MISSIONEN LEITEN

Leiten Sie ein Spiel, dem andere Spieler beitreten können. Drücken Sie die - bzw. -Taste, um eine Mission auszuwählen, und drücken Sie danach die -Taste, um die Auswahl zu bestätigen.

SPIELELISTE

Missionen

Sie haben die Auswahl zwischen verschiedenen Spezialmissionen, die vom „Syphon Filter™: Logan's Shadow“-Team zusammengestellt wurden.

Favoriten

Es stehen nur Missionen zur Auswahl, die zu Ihren persönlichen Lieblingen gehören.

Beliebtste

Spielen Sie die beliebtesten Online-Missionen.

Kürzlich gespielt

Spielen Sie die Missionen erneut, die als letzte gespielt wurden.

MISSIONSLISTE

Sobald eine Spieleliste ausgewählt wurde, wird eine Missionsliste angezeigt.

Mission

Zeigt den Namen einer Mission zusammen mit den Anfangsbuchstaben des Missionsgebiets an.

Bewertung

Zeigt die Bewertung der jeweiligen Missionskarte auf einer Skala von einem bis fünf Sternen an.

Kampfvarianten

Wählen Sie zwischen den Varianten Duell (DL), Team-Duell (TDL), Wiederbeschaffung (WB), Sabotage (SAB) oder Einzelgängeragent (EGA) aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt Kampfvarianten an anderer Stelle in dieser Anleitung.

Schnell beitreten Icon

Wenn dieses Symbol neben einer Mission angezeigt wird, können Sie der jeweiligen Mission schnell und einfach über den Missions-Profil-Bildschirm beitreten. Drücken Sie die -Taste, um die Missionsliste aufzurufen, und drücken Sie dann die - bzw. -Taste, um sich die verschiedenen Missionen nach Kampfvarianten sortiert anzusehen. Markieren Sie die gewünschte Mission und drücken Sie die -Taste, um den Missions-Profil-Bildschirm aufzurufen.

MISSIONS-PROFIL-BILDSCHIRM

Schnell beitreten

Treten Sie schnell und einfach einem Spiel bei, das von einem anderen Spieler geleitet wird.

Host

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zum Bildschirm „Spiel leiten“ an anderer Stelle in dieser Anleitung.

Hinzufügen/Entfernen

Fügen Sie die aktuelle Mission den Lieblingsmissionen hinzu oder entfernen Sie sie von der Liste.

Ausgleich

Zeigt an, welche Spieler die meisten Missionen gewonnen haben.

Missionslogistik

Zeigt die Tageszeit und die Wetterbedingungen an, die ausgewählt wurden.

„SPIEL LEITEN“-BILDSCHIRM

Hier können Sie Informationen zu der von Ihnen geleiteten Mission einsehen und eine Vielzahl von Spieloptionen einstellen. Drücken Sie die START-Taste, um ein Spiel zu leiten und zum Bildschirm Bereitete Gebiet vor zu gelangen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Gebietsvorbereitung an anderer Stelle in dieser Anleitung.

HOSTSPIEL-OPTIONEN

Drücken Sie die **↑**- bzw. **↓**-Taste, um eine Option zu markieren, und drücken Sie die **←**- bzw. **→**-Taste, um die Auswahl zu ändern.

„Force Ranked“-Optionen

Aktivieren bzw. deaktivieren Sie Rang-Spiele, sodass der Spielleiter die Einstellungen im „Spiel leiten“-Bildschirm bzw. im Bildschirm Bereitete Gebiet vor nicht verändern kann.

Maximale Agentenzahl

Bestimmen Sie die maximale Anzahl an Mitspielern (zwei bis acht Spieler), die einem Spiel beitreten dürfen.

HINWEIS: Wenn die Funktion „Force Ranked“-Optionen aktiviert wurde, ist die Einstellung für die Maximale Agentenzahl auf acht Spieler festgelegt und kann nicht mehr geändert werden.

Teams automatisch ausgleichen

Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie sicherstellen wollen, dass die einzelnen Teams ausgeglichen sind. Die Spieler werden ihrem Team aufgrund ihres Rangs und dem der anderen Spieler automatisch zugeteilt.

Filter

Über die Filter-Option kann der Spielleiter entscheiden, wer dem Spiel beitreten darf und was für eine Spielvariante angeboten wird.

Zelle gegen Zelle

Wenn die „Zelle gegen Zelle“ aktiviert wurde, können nur Mitglieder einer Zelle dem Spiel beitreten. Es werden außerdem nicht mehr als zwei verschiedene Teams zugelassen. Die „Zelle gegen Zelle“ steht bei Duell (DL)- bzw. Einzelgängeragent (EGA)-Spielen nicht zur Verfügung.

SPIELERLISTE

Hier können Sie sehen, welche Spieler zurzeit online sind. Auf der linken Seite des Bildschirms erscheint ein großes Chat-Fenster. Auf der rechten Seite wird das Spieler-Feld angezeigt, in dem alle Spieler aufgeführt werden, die dem ausgewählten Kanal zugeteilt sind. Drücken Sie die - bzw. -Taste, um die verschiedenen Spielertypen aufzurufen, die im Spieler-Feld aufgeführt werden, darunter Zellenspieler, Kanäle, Alle Spieler und Befreundete Spieler. Wählen Sie einen Kanal aus und drücken Sie die -Taste, um mit anderen Spielern auf diesem Kanal zu chatten. Markieren Sie einen Spieler und drücken Sie die -Taste, um sich das Profil des entsprechenden Spielers anzuschauen. Drücken Sie die -Taste, um den „Zelle erschaffen“-Bildschirm aufzurufen.

„ZELLE ERSCHAFFEN“-BILDSCHIRM

Über den „Zelle erschaffen“-Bildschirm können die Spieler Gruppen bilden und als Einheit gegen andere Gruppen antreten. Benutzen Sie die virtuelle Tastatur, um einen Zellnamen, ein Zellkürzel sowie einen Zellpatch einzugeben. Bevor der Zellname übernommen wird, muss bestätigt werden, dass es sich um einen noch nicht benutzten Namen handelt. Sollte der Name bereits in Benutzung sein, müssen Sie einen neuen Namen eingeben. Sobald die Zelle erstellt wurde, werden Sie zum Zellenleiter und die Zellen-Optionen werden angezeigt. Als Zellenleiter können Sie jederzeit neue Spieler einladen oder aktive Spieler aus der Zelle ausschließen.

„BEREITET GEBIET VOR“-BILDSCHIRM

Im Laufe der Gebietsvorbereitung kann der Spielleiter ein Spiel starten, Teams austauschen, mit anderen Spielern chatten und die Spiel-Optionen anpassen. Um die Spiel-Optionen zu ändern, markieren Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie die **L**- bzw. **R**-Taste. Drücken und halten Sie die SELECT-Taste, um das Mikrofon des Headsets zu benutzen, oder drücken Sie die **A**-Taste, um über den Bildschirm mit anderen Spielern zu chatten.

SPIEL-OPTIONEN

Zielerfassung

Schalten Sie die Zielerfassung ein bzw. aus.

Neuerstehungszeit

Ein besiegter Spieler erscheint automatisch wieder. Die Zeit bis zur Neuerstehung eines Spielers kann von fünf bis 60 Sekunden frei eingestellt werden.

Zeitlimit

Sie können das Zeitlimit einer Mission frei zwischen fünf und 60 Minuten einstellen.

Waffen

Wählen Sie aus, welche Waffentypen während der Mission zum Einsatz kommen.

Punktelimit

Sie haben die Wahl zwischen „Unbegrenzt“ oder einem beliebigen Limit zwischen fünf und 100 Punkten.

Spawnlimit

Wählen Sie aus, wie viele Spieler eines Teams, nachdem sie besiegt wurden, neu erstehen können. Sie haben die Wahl zwischen „Unbegrenzt“ oder einer Anzahl zwischen fünf und 100 Spielern.

Explosionszeitschalter

Stellen Sie den Explosionszeitschalter für Bomben ein (zwischen einer und fünf Sekunden).

COMMUNITY

Nehmen Sie Kontakt zur „Syphon Filter™: Logan's Shadow“-Community auf. Schauen Sie täglich vorbei, um Tipps und Hinweise zu erhalten oder um Ihren persönlichen Posteingang einzusehen, über den Sie sich zu Online-Spielen mit Ihren Freunden verabreden können.

HOME

Schauen Sie sich die neuesten Abstimmungen und Umfragen zu Syphon Filter™: Logan's Shadow an. Hier erhalten Sie außerdem Informationen über kommende „Syphon Filter™“-Angebote.

SPITZENREITER

Schauen Sie sich die neuesten Ergebnisse der Spitzenreiter-Tabelle an.

POSTEINGANG

Schauen Sie sich Nachrichten an oder senden Sie eigene Nachrichten. Hier können Sie außerdem andere Benutzer blockieren.

FORUM

Lesen Sie Einträge von anderen Spielern oder stellen Sie Ihre eigenen Gedanken online.

ABSTIMMUNGS-BILDSCHIRM

Nachdem Sie eine Mission zum ersten Mal gespielt haben, können Sie Ihre Meinung über diese Mission mithilfe der Abstimmung bekannt geben. Der Abstimmungs-Bildschirm zeigt den Missionsnamen und die aktuelle Bewertung für die jeweilige Mission an. Drücken Sie die - bzw. -Taste, um eine Option zu markieren, und drücken Sie dann die -Taste, um abzustimmen. Markieren Sie danach die Option „Bewertung abgeben“ und drücken Sie zum Bestätigen die -Taste.

DER AD-HOC-MODUS

Fordern Sie Ihre Freunde zu einem explosiven Mehrspieler-Wettkampf heraus! Gehen Sie zum Hauptmenü und wählen Sie die Einstellungen. Wählen Sie die Netzwerkeinstellungen und setzen Sie den Ad-hoc-Modus auf Automatisch. Wenn die Verbindung mit der „Automatisch“-Einstellung nicht hergestellt wird, müssen alle Spieler denselben Kanal einstellen. Vor und während des Spiels sollte der WLAN-Schalter aktiviert sein. Während des Spiels sollten sich sämtliche teilnehmenden PSP™-Systeme so nah wie möglich beieinander befinden.

Sobald eine Verbindung hergestellt wurde, wird der Bildschirm „Ad-hoc-Spiel leiten“ angezeigt. Drücken Sie die - bzw. -Taste, um zwischen den Optionen Spiel leiten und Spiel betreten umzuschalten.

SPIEL LEITEN

Leiten Sie ein Spiel aus einer Liste der dafür verfügbaren Missionen. Markieren Sie das gewünschte Spiel aus der Liste und drücken Sie die -Taste. Daraufhin wird der Bildschirm Bereit Gebiet vor aufgerufen.

SPIEL BEITRETEN

Treten Sie einem Spiel aus einer Liste verfügbarer Missionen anderer Spielleiter bei. Markieren Sie das gewünschte Spiel aus der Liste und drücken Sie die -Taste. Daraufhin wird der Bildschirm Bereitete Gebiet vor aufgerufen.

DAS ONLINE-SPIEL

KAMPFVARIANTEN

Sie haben die Auswahl zwischen fünf verschiedenen Kampfvarianten:

Team-Duell (TDL)

Versuchen Sie, als erstes Team das Punktlimit zu erreichen, bevor die Zeit abgelaufen ist.

Wiederbeschaffung (WB)

Versuchen Sie, mit Ihrem Team in der erlaubten Zeit die meisten Geiseln zu befreien.

Sabotage (SAB)

Finden Sie den Zünder-Code und schalten Sie den Atomsprenkopf des gegnerischen Teams scharf, bevor Sie ihn in die Luft jagen.

Einzelgängeragent (EGA)

Nehmen Sie den Einzelgängeragent (EGA) gefangen, indem Sie Ihre EDSU-Brille verwenden und die Feinde eliminieren.

Duell (DL)

Versuchen Sie, als erster Agent das Punktlimit zu erreichen, bevor die Zeit abgelaufen ist.

COMBAT OPS – EXKLUSIVE VORSCHAU

In dieser Demoversion von Syphon Filter™: Combat Ops können Sie gegen bis zu sieben weitere Spieler antreten und dabei alle Möglichkeiten der Wireless-(WLAN)-Funktion ausnutzen. Viele der Mehrspieler-Funktionen von Syphon Filter™: Combat Ops sind identisch mit denen, die bei Syphon Filter™: Logan's Shadow zum Einsatz kommen. Weitere Informationen zu den einzelnen Funktionen entnehmen Sie bitte den entsprechenden Abschnitten in dieser Anleitung.

HINWEIS: Der Infrastruktur-Modus ist bei dieser Demoversion nicht verfügbar.

MISSIONS-EDITOR

Erstellen Sie individuelle Mehrspieler-Missionen und Karten und kämpfen Sie im Ad-hoc-Modus mithilfe der Wireless-(WLAN)-Funktion gegen andere Spieler. Wählen Sie die Option Missions-Editor und drücken Sie die **↑**- bzw. **↓**-Taste, um eine Auswahl zu markieren. Drücken Sie die **ⓧ**-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen, und die **L**- bzw. **R**-Taste, um sich die Optionen im jeweiligen Menü anzusehen.

Editor-Hauptmenü

Wählen Sie die Neue Mission, um eine komplett neue Mission zu beginnen, oder wählen Sie die Benutzer-Mission laden, um eine bereits erstellte Mission zu laden.

Operationsbereich-Menü

Hier können Sie eine Liste von verschiedenen Karten einsehen, die Ihnen dabei helfen, eine neue Mission zu erstellen. Treffen Sie in der Missionsgebiete-Liste eine Auswahl und drücken Sie die **ⓧ**-Taste. Daraufhin erscheint das „Einsätze anpassen“-Menü.

„Einsätze anpassen“-Menü

Hier können Sie sich die verschiedenen Geländetypen ansehen, die Ihnen für das Erstellen einer neuen Mission zur Verfügung stehen.

Missionslogistik-Menü

Schauen Sie sich die Tageszeit und die Wetterbedingungen der jeweiligen Mission an.

Missionsteilnehmer-Menü

Hier können Sie sich die einzelnen Spieler der Teams ansehen und unter ihnen auswählen.

KAMPF-EDITOR

Hier können Sie die Einsatzorte, Spawn-Punkte, Kisten, Fässer, Geschütztürme, Leitern und Seilbahnen verteilen bzw. aktivieren.

Kampf-Editor-Interface

Das Kampf-Editor-Interface zeigt die folgenden Informationen an:

Missionsgebiet/Zone

Der Missionsgebiet/Zonen-Bereich oben links auf dem Bildschirm zeigt den Namen der aktuell ausgewählten Karte sowie den Namen der Zone an, in der sich der Agent momentan befindet.

Radar-Karte

Die Radar-Karte befindet sich unten links auf dem Bildschirm und besteht aus einem weißen Pfeil, der die aktuelle Position des Agenten auf der Karte anzeigt.

Objektlimit-Feld

Das Objektlimit-Feld unten rechts auf dem Bildschirm zeigt die minimale bzw. maximale Anzahl an Objekten an, die für den aktuell ausgewählten Kampfbearbeitungsmodus zugelassen sind.

Kampfvarianten-Menü

Wählen Sie aus, welche Art von Mission Sie erstellen wollen. Auf der rechten Seite des Menüs werden die Voraussetzungen für die jeweilige Kampfvariante angezeigt. Sie sind aufgeteilt nach Spawn-Orten und Einsatzgebieten.

Spawn-Orte

Stellen Sie ein, an welchem Ort besiegte Teams neu entstehen.

Einsatzgebiete

Diese Option wird nur bei den folgenden Kampfvarianten angezeigt: Wiederbeschaffung (WB), Sabotage (SAB) und Einzelgängeragent (EGA). Jede der einzelnen Kampfvarianten verfügt über eine bestimmte Anzahl von Missionszielen, die aktiviert bzw. deaktiviert werden müssen. Wenn Sie ein Missionsziel aktiviert haben, können Sie es einem Team zuweisen oder mithilfe der virtuellen Tastatur umbenennen.

Kampfobjekte

Bestimmen Sie, welche Kampfobjekte im Einsatzgebiet verteilt werden. Es stehen drei verschiedene Arten von Kampfobjekten zur Verfügung: Fässer, Geschütztürme und Waffen.

Navigationselemente

Es stehen drei verschiedene Arten von Navigationselementen zur Auswahl: Seilbahnen, Leitern und Kisten.

Missionstext-Editor

Hier können Sie die Textinformationen der Mission ändern. Der Name des bisherigen Erstellers wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt. Sie können entweder das Missionsgebiet oder die Missionsbeschreibung verändern.

Missions-Auswertungs-Menü

Das Missions-Auswertungs-Menü zeigt einen Überblick über die Einstellungen der erstellten Mission an, darunter die Operationsdaten, die Missionslogistik, die Missionsteilnehmer und die Kampfvarianten. Drücken Sie die -Taste, um die Mission auf dem Memory Stick Duo™ zu speichern.

Übersichtskarte

Um zur Übersichtskarte zu gelangen, können Sie zu jeder Zeit im Spiel die SELECT-Taste drücken.

Pausen-Editor-Menü

Um im Kampf-Editor-Modus zum Pausen-Editor-Menü zu gelangen, können Sie jederzeit im Spiel die START-Taste drücken.

Mission speichern

Hier können Sie jede Mission auf dem Memory Stick Duo™ speichern.

Test spielen

Hier können Sie das Kampf-Editor-Interface verlassen und die neue Mission im Einzelspieler-Modus testen.

Kampf-Editor beenden

Kehren Sie zum Missions-Editor-Menü zurück.

EINSTELLUNG-MENÜ

Bevor eine Mission beginnt, können Sie die Missionsteilnehmer über das Einstellung-Menü ausrüsten oder sich das Kämpferprofil anschauen.

ESPAÑOL

INFORME DE CRISIS DE LA IPCA, PARA GABE LOGAN

El carguero de suministro de la marina USS Mt. St. Helens lleva emitiendo una señal de socorro sin interrupción durante las últimas cuatro horas. Los servicios de inteligencia de la IPCA han revelado que una banda de piratas somalíes fuertemente armados ha abordado y capturado la nave justo en la costa de Abd al Kuri. Se cree que Ghassan al-Bitar, líder de la milicia siria Al Jamil, es el responsable de dirigir el asalto.

Punto clave de la misión: localizar y recuperar el contenido de alto secreto de la bodega de carga 5. Se autoriza el uso de todos los medios necesarios para llegar bajo las cubiertas y asegurar el éxito.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y el progreso del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Puedes cargar partidas guardadas del Memory Stick Duo™ insertado o de cualquier otro que contenga datos previamente guardados de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Asegúrate de que haya suficiente espacio libre en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

La cantidad mínima de espacio libre necesaria para guardar datos de Syphon Filter™: Logan's Shadow variará en función de la capacidad del Memory Stick Duo™ insertado. La cantidad mínima de espacio libre necesaria para los distintos Memory Stick Duo™ oficiales, según su capacidad, es la siguiente:

De 32 MB a 2 GB	=	624 KB
De 2 GB a 4 GB	=	704 KB

CONFIGURACIÓN DE LOS AURICULARES



Los auriculares pueden utilizarse para tener conversaciones bidireccionales con otros jugadores durante las sesiones online, y resultan útil para dar órdenes y avisos. Si se usan junto con los Auriculares con mando a distancia para PSP™, los auriculares se deben conectar al mando a distancia, y después éste se debe conectar al conector para auriculares del sistema PSP™.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los juegos que admiten la funcionalidad inalámbrica (WLAN) permiten a los jugadores comunicarse con otros sistemas PSP™, descargar datos y competir contra otros usuarios mediante una conexión de red de área local inalámbrica (WLAN).

MODO AD HOC



El Modo Ad hoc es una función del sistema inalámbrico (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ individuales comunicarse directamente entre sí.

COMPARTIR JUEGO



Algunos títulos de software incluyen funciones que permiten al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un juego para PSP™ en su sistema PSP™.

MODO INFRAESTRUCTURA



El Modo Infraestructura es una función de conexión inalámbrica (WLAN) que permite conectar tu sistema PSP™ a una red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN), es decir, un dispositivo que se utiliza para conectarse a una red inalámbrica. Para poder acceder a las características del Modo Infraestructura, se necesitan varios elementos adicionales, como una suscripción a un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como por ejemplo un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador, entre otros. Encontrarás más información y otros datos sobre la configuración en el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA IMPORTANTE: Syphon Filter™: Logan's Shadow es compatible con los Modos Ad hoc e Infraestructura. Consulta la sección del Modo "Multijugador" de este manual para ver más detalles.

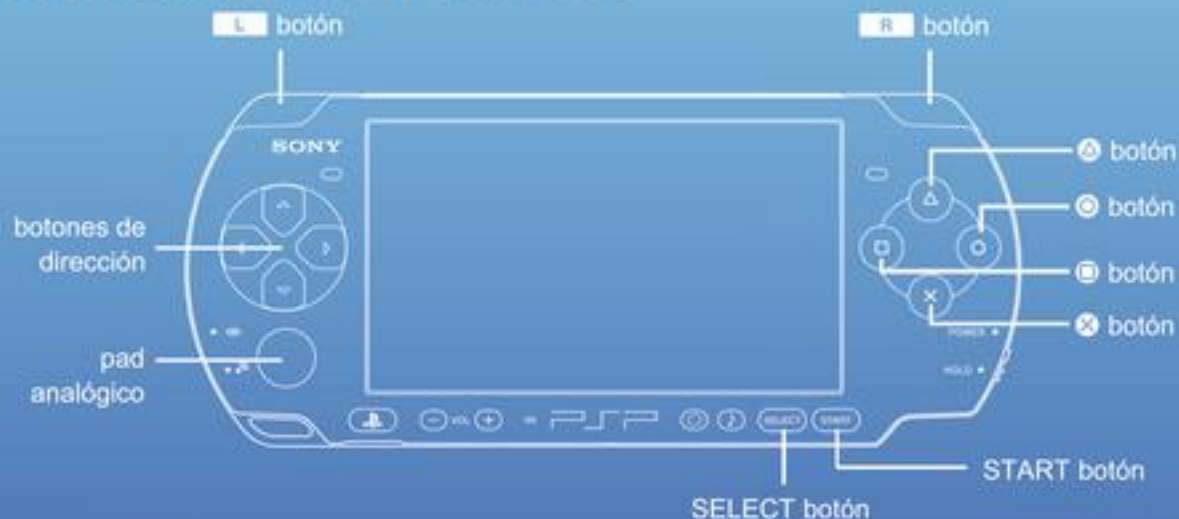
BOTONES DE DIRECCIÓN: MOVIMIENTO

En este manual, ↑, ↓, ←, →, etc., se utilizan para señalar la dirección de los botones de dirección y del pad analógico, a menos que se indique lo contrario.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ

Pulsa ↑, ↓, ← o → para resaltar una opción y el botón X para confirmar. Pulsa el botón ○ para volver a la pantalla de menú anterior.

CONTROLES PREDETERMINADOS



Pad analógico

Botón **▲**

Botón **×**

Botón **□**

Botón **○**

Botón **L** (mantener pulsado) + botón **▲**
o botón **×** o botón **□** o botón **○**

Botón **L**

Botón **R**

Botón **→** (mantener pulsado) + botón **▲**
o botón **×** o botón **□** o botón **○** o
botón **R** o botón **L**

Botón **←** (mantener pulsado) + botón **▲**
o botón **×** o botón **□** o botón **○** o
botón **R** o botón **L**

Moverse adelante, atrás y a los lados

Apuntar arriba

Apuntar abajo

Apuntar/girar a la izquierda

Apuntar/girar a la derecha

Blanco manual (Fijar objetivo desactivado)

Fijar objetivo (Fijar objetivo activado)

Disparar arma/Ataque de refriega

Seleccionar arma

Seleccionar dispositivo

↑ (pulsar)
 ↓ (pulsar)
 ← (pulsar)
 Botón → (pulsar) o botón → (mantener pulsado)
 + botón ⊗ (pulsar)
 Botón L (mantener pulsado)
 + botón ↑ o botón ↓
 ↑ (mantener pulsado)
 Botón SELECT (selección)
 Botón SELECT (selección) (mantener pulsado)
 Botón SELECT (selección) (pulsar)

Recargar
 Agacharse/Inmersión (en el agua)
 Volver a equipar último dispositivo usado
 Selección de modo de disparo
 Acercar/alejar vista*
 Interactuar
 Dictar orden (un jugador)
 Comunicación oral (multijugador)
 Cambiar canal de equipo (multijugador)

NOTA: estos controles corresponden a la configuración predeterminada Estándar (blanco libre). Para cambiar la configuración a Clásico o Avanzado (blanco libre), selecciona Controles en la pantalla Opciones.

* Disponible solo con un arma telescópica equipada.

LA PANTALLA DE JUEGO



1) Punto de mira
 2) Blindaje corporal
 3) Arma actual/Munición restante

4) Radar
 5) Puntos de salud
 6) Dispositivo actual

PUNTO DE MIRA

Usa el punto de mira del arma para apuntar a tus enemigos. Se mostrará un objetivo cada vez que Gabe esté equipado con un arma de fuego y el punto de mira del centro parpadeará en rojo cuando esté cerca de un enemigo. Mantén pulsado el botón **L** para activar Fijar objetivo y el punto de mira se expandirá y contraerá dependiendo de la posición de Gabe, para indicar la probabilidad de que su disparo sea certero. Cuanto más separado esté el punto de mira, menos preciso será el disparo, pero al agacharse, Gabe podrá apuntar mejor.

RADAR

El radar se encuentra en la esquina inferior izquierda y ayuda a Logan a ver la posición del enemigo, desplazarse por el entorno y localizar objetivos.

- La posición de Logan se representa con una flecha gris y siempre estará en el centro del radar.
- Los enemigos se representan con flechas de colores que cambian del amarillo al rojo según su estado de alerta.
- Los objetivos se representan con flechas transparentes parpadeantes.
- La letra "N" indica el norte en el perímetro del radar.

INICIO DEL JUEGO

La primera vez que juegues a Syphon Filter™: Logan's Shadow, debes crear un nuevo perfil. Utiliza el teclado en pantalla para introducir un nombre de perfil.

NOTA: podrás acceder Syphon Filter™: Logan's Shadow sin un Memory Stick Duo™, pero no se guardarán las partidas ni los avances.

USO DEL TECLADO EN PANTALLA

- Pulsa los botones de dirección para resaltar una tecla, luego pulsa el botón **X** para seleccionar e introducir la letra en el campo.
- Pulsa el botón **R** para retroceder o borrar una letra.
- Mantén pulsado el botón **L** para escoger entre mayúsculas o minúsculas.
- Pulsa el botón **A** para añadir un espacio.

- Pulsa el botón  para cerrar el teclado en pantalla sin introducir datos.
- Pulsa el botón  cuando hayas terminado para confirmar y cerrar el teclado en pantalla.

CARGA DE UNA PARTIDA GUARDADA

Los datos de partidas de Syphon Filter™: Logan's Shadow se cargarán de manera automática cuando inicies el juego. Pulsa el botón START (inicio) y aparecerá el Menú principal.

MENÚ PRINCIPAL

MODO UN JUGADOR

TRAINING MODO ENTRENAMIENTO

Es muy recomendable aprender y practicar las maniobras de combate antes de entrar en el campo de batalla. Selecciona entre cinco misiones de entrenamiento diferentes y complétalas con éxito para familiarizarte con los controles básicos, el armamento y los dispositivos. Supera los tiempos para desbloquear armas especiales y completa las cinco misiones para desbloquear la misión de bonificación.

STORY MODO HISTORIA

Entra en las sombras como Gabe Logan e intenta infiltrarte en el carguero de suministro USS Mt. St. Helens. Cuando completes las misiones, las puedes volver a jugar en Modo Misión. Escoge entre dos opciones de dificultad: Normal o Difícil.

MODO MISIÓN

Puedes volver a jugar misiones de Modo Historia para descubrir pistas ocultas, encontrar armas nuevas e y aumentar el rango de agente de Gabe. También puedes desbloquear armas y misiones adicionales en Modo Misión.

Para seleccionar una misión específica, elige un episodio y pulsa el botón  para ver las misiones individuales de ese episodio. Aparecerá el rango actual para cada misión, para que Gabe pueda ver en qué puede mejorar.

Pulsa el botón  para jugar de nuevo una misión, y aparecerá un breve informe para refrescar la memoria de Logan. A continuación, aparecerá la pantalla Configuración de equipo, que permite a Logan personalizar cualquier equipo desbloqueado que haya encontrado.

PANTALLA EQUIPMENT CONFIGURACIÓN DE EQUIPO

Puedes seleccionar las armas desbloqueadas antes de empezar una misión en Modo Misión o en modo Multijugador. Puedes elegir las armas para las siguientes ranuras: Especial, Atrás, De cinto, Auxiliar y Granada..

RANGO DE CARRERA

Puedes ver el rango de Gabe en la agencia, tal y como lo vayas ganando a lo largo del Modo Misión. La Agencia de Ataque de Precisión lleva el recuento de las estadísticas de rendimiento, y también registra la habilidad de Gabe para acabar las misiones. Cada grado tiene cuatro rangos que te permiten acceder a hasta 24 elementos de bonificación de armas, misiones y habilidades adicionales.

ARCHIVOS BLOQUEADOS

Cada episodio contiene ciertos archivos bloqueados que incluyen bocetos, archivos de audio y vídeos de bonificación. Para desbloquear estos archivos tienes que recoger todas las pruebas ocultas de ese episodio.

MULTIJUGADOR

Para ver más detalles sobre el juego Multijugador, consulta la sección Modo Multijugador de este manual.

OPCIONES

CAMBIA

Pulsa el botón  para activar o desactivar las siguientes preferencias:

INVERTIR BLANCO

Cambia el eje Y de los controles de puntería de Gabe.

ACTIVAR MODO APUNTAR

Al apuntar con un arma, escoge entre mantener pulsado el botón  para apuntar, o pulsarlo una vez para entrar en el Modo apuntar y permanecer en él hasta pulsar de nuevo el botón .

AUTOCENTRAR

Devuelve el punto de mira al centro de la pantalla cuando Gabe comienza a moverse.

FIJAR OBJETIVO

Activa o desactiva la función Fijar objetivo.

RECORDATORIO DE ZOOM

Activa o desactiva la función Recordatorio de zoom. Recordatorio de Zoom almacenará el nivel de zoom de un arma telescópica y lo restaurará cuando Gabe vuelva a Modo zoom.

AUTOGUARDADO

Activa o desactiva la función de Autoguardado.

AJUSTA

Pulsa **←** o **→** para escoger los siguientes ajustes: Desviación vertical, Desviación horizontal, celeración.

SONIDO

Pulsa **←** o **→** para ajustar el volumen de los Efectos de sonido, las Voces del juego y la Música. Pulsa el botón **ⓧ** para activar o desactivar los Subtítulos.

VÍDEO

Pulse **←** o **→** para alterar el brillo de la pantalla ajustando el Nivel de gamma.

CONTROLES

Pulsa **←** o **→** para escoger entre tres configuraciones de control alternativas: Estándar (blanco libre), Avanzado (blanco libre) o Clásico y pulsa el botón **ⓧ** para confirmar.

PERFILES

Puedes cargar, borrar o crear un nuevo perfil. Se pueden guardar hasta cuatro perfiles individuales en un solo Memory Stick Duo™.

MENÚ DE PAUSA

Durante una misión, pulsa el botón **START** (inicio) para acceder al Menú de pausa y ver información de inteligencia y opciones del juego.

INFORME

Puedes leer un resumen de la misión actual y trucos adicionales, pistas y antecedentes. El informe, a menudo escrito por el propio Logan, permite echar un vistazo a sus pensamientos.

INVENTARIO

Puedes ver el arsenal de armas y dispositivos actual a disposición de Gabe. Pulsa el botón **L** o el botón **R** para recorrer el inventario y pulsa **↑** o **↓** para consultar los datos de un elemento concreto.

Si has recogido pruebas ocultas en una misión, aparecerán en el inventario de esa misión. Puedes encontrar carpetas confidenciales, cuerpos ocultos, taquillas y otras pistas para abrir algunos archivos bloqueados especiales.

DESARROLLO DEL JUEGO

PANTALLA DE SELECCIÓN DE DISPOSITIVOS

Mantén pulsado el botón **←** para cambiar entre dispositivos y gafas. Cada dispositivo se selecciona pulsando un botón concreto que se indica en pantalla. Pulsa **←** durante la acción para activar o desactivar el dispositivo.

GAFAS EDSU

Las gafas EDSU (dispositivo electrónico sensor) permiten detectar e interactuar con dispositivos ocultos.

PID

El Dispositivo de iluminación personal (PID) es una fuente visible de luz que permite al agente examinar zonas oscuras.

GAFAS DE RAYOS INFRARROJOS

Las gafas de rayos infrarrojos (RI) permiten detectar señales de calor, lo que ayuda a descubrir objetivos ocultos.

GAFAS VN

Las gafas de visión nocturna (VN) amplifican la luz en los entornos tenues y permiten al agente distinguir objetivos en la oscuridad.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE ARMA

Mantén pulsado ➡ para seleccionar un arma. Cada arma es accesible pulsando un botón concreto que se indica en pantalla. Algunos botones abren varias armas. Por ejemplo, pulsa el botón **R** para abrir el conjunto de armas Mano y pulsa el botón **R** para recorrer las armas de cuerpo a cuerpo. Aparecerá un icono pequeño junto a un botón para indicar si hay múltiples armas disponibles.

TÁCTICAS DE ATAQUES DE PRECISIÓN

NADAR

Cuando Gabe entre en el agua, si ésta es suficientemente profunda, pulsa ↓ para hacer que se sumerja. El movimiento se controla con el pad analógico, mueve el pad analógico ↑ para nadar en la misma dirección en la que Gabe esté apuntando. Mueve el pad analógico ↓ para nadar hacia atrás.

SUMINISTRO DE AIRE Y RESPIRADOR

Cuando estés bajo el agua, aparecerá en pantalla un contador de oxígeno. Cuando el contador de oxígeno se termine, Gabe sufrirá daño hasta que vuelva a salir a la superficie. Durante misiones submarinas específicas, Gabe contará con un “respirador”, que le permitirá nadar bajo el agua.

ESCUDOS HUMANOS

Aproxima a Gabe a un enemigo y pulsa ↑ para usar a ese enemigo como escudo humano. Cuando se encuentre detrás de un escudo humano, Gabe podrá moverse y disparar de forma normal, pero le costará trabajo avanzar. También aparecerá un contador de llave, y el escudo humano de Gabe se soltará cuando se agote el contador.

ELIMINACIÓN DE ENEMIGOS

Cuando retengas a un enemigo como escudo humano, pulsa ↑ para tirarlo al suelo. A continuación, Gabe lo eliminará usando una técnica especial. Pulsa ↓ y aparecerá en pantalla una secuencia de botones que se debe seguir para completar correctamente la técnica especial. Si aparece un triángulo en movimiento sobre el botón que se muestra, esto indica que se debe pulsar el botón varias veces. Si la secuencia de botones se realiza de forma correcta, Gabe se deshará de su escudo humano, dependiendo de su posición y entorno.

DESIGNAR OBJETIVOS

En determinadas situaciones, Gabe puede solicitar ayuda de un aliado o un tanque, e incluso solicitar un ataque aéreo para eliminar un objetivo específico. Cuando haya ayuda disponible, sitúa el objeto deseado dentro del punto de mira de Gabe y pulsa el botón **SELECT** (selección) para realizar la llamada.

EMPUJAR OBJETOS

Algunos objetos se pueden mover si Gabe los empuja. Para hacer esto, acércate a un objeto hasta que aparezca un indicador. Pulsa **↑** para comenzar a empujar el objeto y después mueve el pad analógico **↑** para seguir empujándolo. Mueve el pad analógico **↓** para tirar del objeto. Si te interrumpen mientras mueves un objeto, pulsa **↑** para ocultarte detrás de él y disparar un arma de forma normal. Los objetos móviles se pueden detectar usando las Gafas EDSU. Esto viene bien si Gabe se encuentra atrapado tras un obstáculo que no pueda superar.

MODO MULTIJUGADOR

Selecciona Multijugador en el menú principal y únete o lucha contra otros agentes en un intenso combate online, a través de los Modos Infraestructura o Ad Hoc.

MODO INFRAESTRUCTURA CONEXIÓN DE RED

Cuando selecciones Infraestructura, aparecerá la pantalla Conexión de red. Pulsa **↑** o **↓** para resaltar una Conexión de red previamente guardada y pulsa el botón **⊗** para conectar. Si no se ha guardado ninguna Conexión de red en el Memory Stick Duo™, selecciona Nueva conexión y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Para jugar a Syphon Filter™: Logan's Shadow online, necesitas crear una Conexión de red, un ID online y una contraseña y aceptar el Acuerdo de usuario. Para obtener un ID de red exclusivo o una contraseña, visita www.yourgamingname.com. Para obtener información más detallada sobre cómo crear una Conexión de red, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

PUNTO DE ENCUENTRO DE LOGAN'S SHADOW

Selecciona una ubicación en el servidor en la pantalla Elegir ubicación y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla. Una vez conectado, entra en el Punto de encuentro

de Logan's Shadow y pulsa el botón **L** o el botón **R** para desplazarte por las pantallas Unirse a la partida, Alojar misiones, Lista de jugadores, Comunidad y Opciones.

UNIRSE A LA PARTIDA

Pulsa **←** o **→** para ver una Lista de partidas por categoría, incluyendo Todo, Favoritos, Más populares, Lista de amigos, Lista células de la agencia y Combate entre células. La Lista de partidas muestra diversos datos útiles que incluyen Nombre de la misión, Rango, Tipo de combate y Anfitrión.

Pulsa el botón **Ⓢ** para cambiar entre Jugadores que se han unido y Información de misión. Pulsa el botón **ⓐ** para acceder al teclado en pantalla y charlar con otros jugadores.

Pulsa **↑** o **↓** para resaltar una partida de una Lista de partidas y pulsa el botón **ⓧ** para pasar a la Configuración. Pulsa el botón **SELECT** (selección) para actualizar la Lista de misiones del anfitrión. Los tipos de partida online disponibles incluyen:

TODO

Muestra todas las partidas activas actualmente.

FAVORITOS

Muestra todas las misiones añadidas a la Lista de favoritos.

MÁS POPULARES

Muestra el tipo de partidas que se juega más a menudo.

LISTA DE AMIGOS

Muestra partidas que contengan a miembros de la Lista de amigos.

LISTA CÉLULAS DE LA AGENCIA

Muestra partidas que contengan a miembros de la Lista células de la agencia.

COMBATE ENTRE CÉLULAS

Muestra partidas que contengan solo una Célula o miembros de la Lista células de la agencia.

ALOJAR MISIONES

Puedes alojar una misión para que otros jugadores se unan pulsando **↑** o **↓** o escoger una misión y pulsar el botón **ⓧ** para confirmar.

LISTA DE PARTIDAS

Misiones

Escoge entre misiones especiales creadas por el equipo de Syphon Filter™: Logan's Shadow .

Favoritos

Puedes escoger misiones que se hayan convertido en favoritos personales.

Más populares

Participa en las misiones online más populares.

Recientes

Puedes repasar las misiones jugadas más recientemente.

LISTA DE MISIONES

Una vez elegida una Lista de partidas, aparecerá una Lista de misiones.

Misión

Puedes ver el Nombre de una misión, incluyendo las iniciales de la Ubicación de la misión.

Rango

Puedes ver el rango de un mapa de misión, que va de una a cinco estrellas.

Tipos de combate

Puedes escoger entre jugar Duelo a muerte (DM), Duelo a muerte por equipos (TDM), Recuperación (RET), Sabotaje (SAB) o Agente desleal (ROG). Si deseas más información, consulta los Tipos de combate que se describen más adelante en este manual.

Icono Unirse rápidamente

Si este icono aparece junto a una misión, puedes unirme a ella rápidamente mediante la pantalla perfil de misión. Pulsa el botón  para acceder a la Lista de misiones y pulsa  o  para ver misiones por Tipo de combate. Resalta una misión y pulsa el botón  para acceder a la pantalla Perfil de misión.

PANTALLA PERFIL DE MISIÓN

Unirse rápidamente

Te permite saltar rápidamente a una partida que esté alojando otro jugador.

Anfitrión

Si deseas más información, consulta la pantalla Alojar partida que se describe más adelante en este manual.

Eliminar

Añade la misión actual a la Lista de favoritos o la elimina.

Equilibrio de misión

Puedes ver qué jugadores han ganado más misiones.

Logística de misión

Puedes ver la hora del día y las condiciones meteorológicas seleccionadas.

PANTALLA ALOJAR PARTIDA

Puedes ver información sobre la misión alojada y configurar diversas opciones de partida. Pulsa el botón START (inicio) para alojar una partida y acceder a la Configuración. Si deseas más información, consulta la sección Configuración que se describe más adelante en este manual.

OPCIONES DE ALOJAR PARTIDA

Pulsa **↑** o **↓** para resaltar una opción y pulsa **←** o **→** para cambiar una selección.

Opciones de partidas con rangos

Activa o desactiva las partidas con rangos, lo que significa que el anfitrión de una partida no podrá cambiar ninguna opción en la pantalla Alojar partida ni Configuración.

Máx. de agentes

Puedes escoger el número máximo de jugadores a los que se permite unirse a una partida, de dos a ocho.

NOTA: si se activan las Opciones de partidas con rangos, la opción Máx. de agentes se establece en ocho jugadores y no se puede cambiar.

Equilibrar equipos automáticamente

Activa o desactiva esta opción para asegurarte de que todos los equipos estén igualados. Los jugadores se asignarán automáticamente a un equipo dependiendo de su rango y el rango de los demás jugadores participantes.

Filtro

La opción Filtro permite al anfitrión decidir quién puede unirse a una partida y qué clase de partida será.

Combate entre células

La opción Combate entre células solo permite a miembros de una Célula unirse a la partida, y no permitirá tener más de dos equipos diferentes. Combate entre células no se aplica a partidas Duelo a muerte (DM) o Agente desleal (ROG).

LISTA DE JUGADORES

Puedes ver todos los jugadores que se encuentran conectados actualmente. En la parte izquierda de la pantalla está la ventana de chat expandida. En la parte derecha de la pantalla está el Panel de jugadores, que enumera todos los jugadores asignados a un Canal de chat seleccionado. Pulsa  o  para desplazarte por los diversos tipos de jugador que se enumeran en el Panel de jugadores, que incluye Jugadores de la célula, Canales, Todos los jugadores y Jugadores amigos. Selecciona un Canal y pulsa el botón  para charlar con otros jugadores de ese Canal. Resalta un jugador y pulsa el botón  para ver su Perfil. Pulsa el botón  y aparecerá la pantalla Crear Célula.

PANTALLA CREAR CÉLULA

La pantalla Crear Célula permite a los jugadores formar grupos y competir como una unidad contra otros grupos. Usa el teclado en pantalla para introducir un Nombre de célula, una Identificación de célula y una insignia de célula. Antes de crear el nombre de célula, se debe verificar que es exclusivo. Si ya está escogido, se deben introducir datos nuevos. Una vez creada la célula, te convertirás en el Dirigente de la célula y aparecerán las Opciones de célula. Como Dirigente de la célula puedes invitar o eliminar a jugadores adicionales en cualquier momento.

CONFIGURACIÓN

En la Configuración, el anfitrión de una partida puede iniciar una partida, cambiar los equipos, charlar con otros jugadores y configurar las Opciones. Para modificar las Opciones, resalta un ajuste y pulsa el botón  o  para cambiarlo. Mantén pulsado el botón SELECT (selección) para usar el micrófono de los auriculares o pulsa el botón  para charlar con otros jugadores en pantalla.

OPCIONES

Fijar objetivo

Activa o desactiva la función Fijar objetivo.

Tiempo de reaparición

Cuando se derrote a un jugador, este "reaparecerá" automáticamente.

La reaparición se puede retrasar por un período de tiempo de entre 5 y 60 segundos.

Límite de tiempo

Puedes establecer el Límite de tiempo de una misión entre 5 y 60 minutos.

Armas

Selecciona el tipo de armas que intervendrán en la misión.

Límite de puntuación

Selecciona No límite o un número entre 5 y 100.

Límite de reaparición

Escoge el número de jugadores que pueden reaparecer en un equipo seleccionando No límite o un número entre 1 y 100.

Cronómetro de la detonación

Establece la duración de la cuenta atrás para bombas, y da a escoger entre 1 y 5 segundos.

COMUNIDAD

Bienvenido a la Comunidad de Syphon Filter™: Logan's Shadow online. Pásate diariamente para ver trucos y consejos o usa la función de Buzón personal para programar una partida en internet con tus amigos.

INICIO

Consulta las últimas votaciones y encuestas de Syphon Filter™: Logan's Shadow, así como cualquier información sobre próximas promociones de Syphon Filter™.

TABLAS DE PUNTUACIÓN

Consulta las puntuaciones más recientes en las Tablas de puntuación.

BUZÓN

Puedes ver y enviar mensajes o bloquear a usuarios.

TABLÓN DE MENSAJES

Puedes leer mensajes de otros jugadores o publicar tus propias opiniones en Internet.

PANTALLA VOTOS

Después de jugar una misión por primera vez, ¿por qué no expresar tus opiniones mediante los Votos? La pantalla Votos muestra el Nombre de misión y el Rango actual de la misión. Pulsa **↑** o **↓** para resaltar una opción y pulsa el botón **ⓧ** para votar. A continuación, resalta "Enviar voto" y pulsa el botón **ⓧ** para confirmar.

MODO AD HOC

Desafía a tus amigos a una explosiva partida multijugador. Visita el menú inicial y selecciona Configuración. Selecciona "Configuración de red", y después ajusta el "Modo Ad hoc" en "Automático". Si la configuración Automático no establece una conexión, todos los jugadores deben seleccionar el mismo canal. Activa el interruptor WLAN antes de empezar a jugar y durante la partida. Mientras estés jugando, todos los sistemas PSP™ deben mantenerse lo más cerca posible.

Una vez conectado, aparecerá la pantalla Alojar Ad hoc. Pulsa el botón **L** o el botón **R** para desplazarte por las opciones Alojar partida y Unirse a la partida.

ALOJAR PARTIDA

Puedes alojar una partida de una lista de misiones disponibles: no tienes más que resaltar una partida de la lista y pulsar el botón **ⓧ**. Aparecerá la Configuración.

UNIRSE A LA PARTIDA

Puedes unirte a una partida desde una lista de misiones alojadas disponibles. Resalta la partida en la lista y pulsa el botón **ⓧ**. Aparecerá la Configuración.

DESARROLLO DEL JUEGO ONLINE

TIPOS DE COMBATE

Escoge entre cinco Tipos de combate diferentes:

Duelo a muerte por equipos (TDM)

Consigue que tu equipo alcance la puntuación más alta antes de que se agote el tiempo.

Recuperación (RET)

Consigue que tu equipo sea el primero en capturar la mayor cantidad de rehenes en el tiempo permitido.

Sabotaje (SAB)

Localiza el Código del detonador, y arma la cabeza nuclear del enemigo.

Agente desleal (ROG)

Captura al Agente desleal usando las Gafas EDSU y elimina a los rivales.

Duelo a muerte (DM)

Consigue ser el primer agente que logre una alta puntuación antes de agotarse el límite de tiempo.

COMBAT OPS: VISTA PREVIA

Compite con hasta otros siete jugadores en una versión demo de Syphon Filter™: Combat Ops usando la función inalámbrica (WLAN). Muchas de las funciones multijugador de Syphon Filter™: Combat Ops son idénticas a las de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Consulta sus secciones correspondientes en este manual para ver información más detallada.

NOTA: el Modo Infraestructura no está disponible en esta demo.

MODIFICADOR DE MISIÓN

Puedes crear misiones y mapas multijugador exclusivos partiendo de cero y competir contra otros jugadores de forma inalámbrica mediante el Modo Ad hoc. Selecciona Modificador de misión y pulsa **↑** o **↓** para resaltar una selección. Pulsa el botón **⊗** para confirmar tu selección y pulsa el botón **L** o el botón **R** para desplazarte por cada menú.

Menú principal modificador

Selecciona Crear nueva misión para comenzar una misión nueva desde el principio o escoge argar misión de usuario para cargar una misión creada previamente.

Menú Zona de operaciones

Puedes ver una lista de diferentes mapas que te ayudarán a crear una misión. Selecciona una opción de la Lista de ubicaciones de misiones y pulsa el botón **⊗**. Aparecerá el Menú Personalizar operaciones.

Menú personalizar operaciones

Puedes ver los diferentes tipos de terreno disponibles para crear una misión nueva.

Menú Logística de misión

Puedes ver la Hora del día y las Condiciones meteorológicas para una misión.

Menú Combatientes de misión

Puedes ver y escoger jugadores para cada equipo.

MODIFICADOR DE COMBATE

Puedes escoger o activar Ubicaciones objetivo, Puntos de reaparición, Cajas de armas, Barriles, Torretas, Escaleras y Tirolinas.

Interfaz Modificador de combate

La interfaz Modificador de combate muestra la siguiente información:

Ubicación de la misión/Zona

La zona on, situada en la esquina superior izquierda de la pantalla, muestra el nombre del mapa escogido actual y el nombre de la zona en que se encuentra el agente actualmente.

Mapa del radar

El mapa del radar está situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla, y es una flecha blanca que muestra la ubicación real del agente en el mapa.

Panel Límite de objetos

El panel Límite de objetos, situado en la esquina inferior derecha de la pantalla, muestra el número mínimo y máximo de objetos que se permiten para el Modo de editar combate.

Menú Tipo de combate

Escoge el tipo de misión que vas a crear: en el lado derecho del menú aparecen los requisitos de cada Tipo de combate, que se dividen en Ubicaciones de reaparición y Ubicaciones objetivo.

Ubicaciones de reaparición

Selecciona dónde reaparecerán los equipos derrotados.

Ubicaciones objetivo

Esta opción solo aparece para los siguientes Tipos de combate: Duelo a muerte (DM), Duelo a muerte por equipos (TDM) y Agente desleal (ROG). Cada uno de los Tipos de combate incluye un número diferente de objetivos que se deben activar o desactivar. Una vez activado un objetivo, asígnalo a un equipo o cámbiale el nombre mediante el teclado en pantalla.

Objetos de combate

Determina qué tipo de Objetos de combate colocar en el entorno. Hay tres tipos de Objetos de combate disponibles: Barriles, Torretas y rmas.

Objetos de navegación

Hay cuatro tipos de Objetos de navegación para elegir: RTL, Tirolinas, Escaleras y Cajas.

Editor de texto de misión

Puedes modificar la información del texto de una misión, y el nombre del autor anterior aparece en el lado derecho de la pantalla. Puedes escoger entre modificar la Ubicación de la misión o la Descripción de la misión.

Menú Diario de misión

El menú Diario de misión muestra un resumen de las opciones escogidas para las misiones creadas, incluyendo Datos de operaciones, Logística de misión, Combatientes de misión y Tipo de combate. Pulsa el botón  para guardar una misión en el Memory Stick Duo™.

Mapa de vista general

Para acceder al Mapa de vista general pulsa SELECT (selección) en cualquier momento.

Menú Modificador de pausa

Para ver el menú Modificador de pausa, pulsa el botón START (inicio) en cualquier momento cuando estés en Modo Modificador de combate.

Guardar misión

Puedes guardar cualquier misión en el Memory Stick Duo™.

Prueba

Puedes salir de la interfaz Modificador de combate y probar una misión nueva en un entorno de un solo jugador.

Salir del modificador de combate

Sale y vuelve al menú Modificador de misión.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

Antes de comenzar una misión, puedes equipar a un Combatiente de misión con armas, o ver un Perfil de combatiente mediante el Menú de configuración.

NEDERLANDS

CRISIS-BRIEFING IPCA – BESTEMD VOOR GABE LOGAN

De afgelopen vier uur heeft het bevoorradingschip USS Mt. St. Helens onafgebroken een noodsignaal uitgezonden. Volgens de IPCA heeft een zwaarbewapende groep piraten het schip geënterd voor de kust van Abd Al Kuri. Aangenomen wordt dat Ghassan al-Bitar, commandant van de Syrische militiegroep Al Jamil, de leiding heeft over de operatie.

Je opdracht: berg de geheime lading uit Cargo Hold 5. Doorzoek het schip. Alle middelen zijn toegestaan, zolang je deze missie maar tot een goed einde brengt.

MEMORY STICK DUO™

Om spelinstellingen en voortgang op te slaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van het PSP™-systeem. Opgeslagen spelgegevens kun je laden vanaf die Memory Stick Duo™ of vanaf een andere Memory Stick Duo™ met eerder opgeslagen gegevens van Syphon Filter™: Logan's Shadow. Controleer voordat je met spelen begint of er genoeg ruimte vrij is op de Memory Stick Duo™.

De minimale hoeveelheid vrije ruimte die nodig is om gegevens van Syphon Filter™: Logan's Shadow op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de gebruikte Memory Stick Duo™. De minimale hoeveelheid vrije ruimte voor de verschillende officiële Memory Stick Duo™-producten vind je hieronder::

32MB – 2GB	=	624 KB
2GB – 4GB	=	704KB

DE HOOFDTELEFOON AANSLUITEN

Met de hoofdtelefoon kun je online gesprekken voeren met andere spelers. Het is vooral handig om bevelen en waarschuwingen te geven. Als je de Hoofdtelefoon met afstandsbediening voor PSP™ gebruikt, moet je de hoofdtelefoon op de afstandsbediening aansluiten en de afstandsbediening op het PSP™-systeem.



DRAADLOZE (WLAN-)FUNCTIES

Bij softwaretitels met ondersteuning voor draadloze functies (WLAN) kan de gebruiker communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en tegen andere gebruikers spelen via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (WLAN).

AD HOC-MODUS



De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-)functie waardoor twee of meer verschillende PSP™-systemen direct met elkaar kunnen communiceren.

SPEL DELEN



Sommige softwaretitels zijn voorzien van Spel delen-functies waardoor de gebruiker bepaalde onderdelen van het spel kan delen met andere gebruikers die geen PSP™ Game in hun PSP™-systeem hebben.

INFRASTRUCTUURMODUS



De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-)functie waardoor het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN)toegangspunt (een apparaat voor verbinding met een draadloos netwerk).

Voor gebruik van de Infrastructuurmodus zijn een aantal extra's vereist, waaronder een abonnement bij een internet serviceprovider, een netwerkapparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-)toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en instellingsaanwijzingen.

OPMERKING: Syphon Filter™: Logan's Shadow ondersteunt de Ad Hoc-modus en Infrastructuurmodus. Zie de paragraaf Multiplayer™ in deze handleiding voor meer informatie.

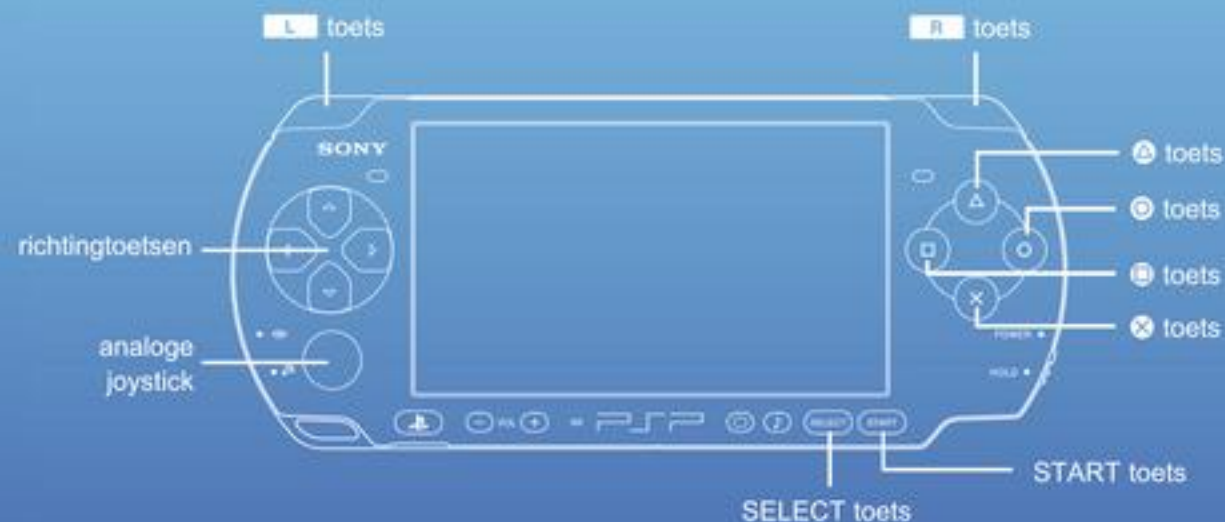
RICHTINGSTOETSEN – BESTURING

In deze handleiding worden ↑, ↓, ←, → etc. gebruikt om aan te geven in welke richting je de richtingstoetsen en de analoge joystick moet drukken, tenzij anders vermeld.

BESTURING IN DE MENU'S

Druk op ↑, ↓, ← of → om een optie te selecteren en druk op de X-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de △-toets om naar het vorige menuscherm terug te gaan.

STANDAARDBESTURING



analoge joystick

△-toets

×-toets

⊞-toets

○-toets

L-toets (ingedrukt houden) plus

△-toets of ×-toets

of ⊞-toets of ○-toets

L-toets

R-toets

Naar voren, achteren, links of rechts

Omhoog richten

Omlaag richten

Naar links richten/naar links draaien

Naar rechts richten/naar rechts draaien

Handmatig richten (doel vastzetten uitgeschakeld)

Doel vastzetten (doel vastzetten ingeschakeld)

Schieten/mêleeaanval

→ (ingedrukt houden) plus 	Wapen selecteren
toets of  -toets of  -toets of  -toets of  -toets of  -toets	
← (ingedrukt houden) plus 	Gadget selecteren
toets of  -toets of  -toets of  -toets of  -toets of  -toets	
↑ (kort indrukken)	Herladen
↓ (kort indrukken)	Hurken/duiken (in water)
← (kort indrukken)	Laatst gebruikte gadget
→ (kort indrukken) of → (ingedrukt houden) plus  -toets (kort indrukken)	Schietstand kiezen
 -toets (ingedrukt houden) plus ↑ of ↓	In-/uitzoomen*
↑ (ingedrukt houden)	Gebruiken
SELECT-toets	Bevel geven (solospel)
SELECT-toets (ingedrukt houden)	Communicatie (multiplayer)
SELECT-toets (kort indrukken)	Van teamkanaal wisselen (multiplayer)

LET OP: in deze handleiding wordt uitgegaan van de Standaard (vrij richten)-configuratie. Je kunt de configuratie veranderen door in het scherm Opties Besturing te kiezen en vervolgens Klassiek of Geavanceerd (vrij richten) te selecteren.

* Alleen met afstandswapen.

HET SPELSCHERM



- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| 1) Richtkruis wapen | 4) Radar |
| 2) Pantser | 5) Gezondheidspunten |
| 3) Huidige wapen/resterende munitie | 6) Huidige gadget |

RICHTKRUIS WAPEN

Gebruik het richtkruis van je wapens om op je vijanden te richten. Het richtkruis verschijnt als je een wapen bij je hebt en licht rood op als je contact maakt met de vijand. Hou de **L**-toets ingedrukt om Doel vastzetten te activeren. Als je je doel vastzet, varieert de omvang van het richtkruis (afhankelijk van de positie van Gabe). Zo wordt aangegeven hoe groot de kans is dat je je doel zult raken. Hoe groter het richtkruis, hoe minder nauwkeurig je schot. Door te hurken kun je de nauwkeurigheid van Gabe's schot verbeteren.

RADAR

Links onder in het scherm zie je de radar. Hiermee kan Logan de positie van zijn vijanden in de gaten houden, zijn omgeving bekijken en doelen lokaliseren.

- De positie van Logan wordt weergegeven door een grijze pijl, die altijd midden in de radar staat
- Je vijanden worden weergegeven door gele of rode pijlen. De kleur van de pijl geeft hun alertheid aan

Belangrijke voorwerpen worden weergegeven door een doorzichtige, knipperende pijl
Het noorden wordt weergegeven door de letter N aan de zijkant van het radarscherm

AAN DE SLAG

De eerste keer dat je Syphon Filter™: Logan's Shadow speelt, moet je een nieuw profiel aanmaken. Gebruik het virtuele toetsenbord om een naam voor je profiel in te voeren.

OPMERKING: je kunt Syphon Filter™: Logan's Shadow zonder Memory Stick Duo™ spelen, maar je voortgang en je spelgegevens worden dan niet opgeslagen.

HET VIRTUELE TOETSENBORD GEBRUIKEN

Druk op de richtingstoetsen om een toets te selecteren en vervolgens op de -toets om je keuze te bevestigen

Druk op de -toets om de 'Backspace'-toets te gebruiken of een karakter te wissen

Hou de -toets ingedrukt om te wisselen tussen hoofd- en kleine letters

Druk op de -toets om een spatie in te voeren

Druk op de -toets om het virtuele toetsenbord te sluiten zonder gegevens in te voeren

Druk op de -toets als je klaar bent om het virtuele toetsenbord te sluiten

EEN OPGESLAGEN SPEL LADEN

Eerder opgeslagen spelgegevens van Syphon Filter™: Logan's Shadow worden tijdens het starten automatisch geladen. Druk op de START-toets om naar het Hoofdmenu te gaan.

HOOFDMENU

SPELTYPE SOLO SPEL TRAINING

Het wordt sterk aangeraden de verschillende gevechtsacties te oefenen, voordat je het veld ingaat. Kies uit vijf verschillende trainingsmissies en zorg dat je de basisbesturing, de wapens en de gadgets onder de knie krijgt. Speel speciale wapens vrij door de trainingsmissies binnen de tijd te voltooien. Als je alle vijf de missies hebt voltooid, ontvang je een bonusmissie.

VERHAAL

Kruip in de huid van Gabe Logan en probeer het bevoorradingschip USS Mt. St. Helens te infiltreren. Missies die je succesvol hebt afgerond, kun je opnieuw spelen in Missies. Kies uit twee niveaus: Normaal of Moeilijk.

MISSIES

Speel eerder voltooide Verhaal-missies opnieuw om verborgen bewijzen en nieuwe wapens te vinden, en de kwalificatie van Gabe te verbeteren. Ook kun je in Missies extra wapens en bonusmissies vrijspelen.

Om een missie te spelen, selecteer je een episode en druk je op de -toets om de verschillende missies van die episode te bekijken. De huidige kwalificatie van elke missie wordt getoond, dus Gabe kan precies zien waar er nog ruimte voor verbetering is.

Druk op de -toets om een missie opnieuw te spelen. Logan ontvangt een korte briefing om zijn geheugen op te frissen. Vervolgens kan Logan in het scherm Uitrusting aanpassen de vrijgespeelde uitrusting aanpassen.

UITRUSTING AANPASSEN

Selecteer welke vrijgespeelde wapens je wilt gebruiken tijdens een missie in Missies of in het Multiplayer-gedeelte. Je kunt wapens kiezen uit de volgende vakken: Speciaal, Rug, Vuurwapen, Ondergeschikt en Granaten.

CARRIÈRE

Bekijk de kwalificaties die Gabe heeft verdiend tijdens het spelen van Missies. De Agency houdt bij hoe goed Gabe het doet en hoe succesvol hij is in het voltooien van missies. Elke kwalificatie bestaat uit vier rangen. Je kunt 24 extra's vrijspelen, waaronder wapens, missies en extra vaardigheden.

GEHEIME BESTANDEN

Elke episode bevat een aantal geheime bestanden, zoals concepttekeningen, geluidsbestanden en bonusfilmpjes. Verzamel al het verborgen bewijs in een episode om deze bestanden vrij te spelen.

MULTIPLAYER

Zie de paragraaf Multiplayer later in deze handleiding voor meer informatie over het multiplayer-gedeelte.

OPTIES

KIJKER

Druk op de -toets om de volgende opties in- of uit te schakelen:

OMGEKEERD RICHTEN

Laat Gabe omgekeerd richten door de y-as om te draaien.

RICHTSTAND KIEZEN

Hou tijdens het richten de -toets ingedrukt om te richten, of druk eenmaal op de -toets om de richtstand in te schakelen. Druk nogmaals op de -toets om de richtstand uit te schakelen.

AUTOMATISCH CENTREREN

Centreer het richtkruis als Gabe begint te bewegen.

DOEL VASTZETTEN

Zet de functie Doel vastzetten aan of uit.

ZOOMINSTELLING ONTHOUDEN

Zet de functie Zoominstelling onthouden aan of uit. De functie Zoominstelling onthouden slaat de zoominstelling van een wapen op en keert automatisch naar deze instelling terug als Gabe van de zoomstand gebruikmaakt.

AUTOMATISCH OPSLAAN

Zet de functie Automatisch opslaan aan of uit.

AANPASSINGEN

Druk op  of  om de volgende instellingen aan te passen: Verticale bewegingssnelheid, Horizontale bewegingssnelheid, Versnellen.

GELUID

Druk op  of  om het volume van de Geluidseffecten, Stemmen en de Muziek aan te passen. Druk op de -toets om de Ondertiteling aan of uit te zetten.

BEELD

Druk op ◀ of ▶ om de helderheid van het scherm te wijzigen en het Gammaniveau in te stellen.

BESTURING

Druk op ◀ of ▶ om uit drie alternatieve besturingsconfiguraties te kiezen: Standaard (vrij richten), Geavanceerd (vrij richten) of Klassiek en druk op de X-toets om je keuze te bevestigen.

PROFIELEN

Laad, wis of maak een nieuw profiel aan. Je kunt maximale vier aparte profielen op een Memory Stick Duo™ opslaan.

PAUZEMENU

Druk tijdens een missie op de START-toets om naar het pauzemenue te gaan. Hier vind je de spelopties en extra informatie.

BRIEFING

Bekijk een samenvatting van je huidige missie en raadpleeg extra hints, aanwijzingen en achtergronden van je missie. De briefing is vaak door Logan zelf geschreven en biedt een kijkje in zijn gedachtewereld.

INVENTARIS

Bekijk de wapens en gadgets die Gabe kan gebruiken. Druk op de L-toets of de R-toets om door de inventaris te bladeren en druk op ↑ of ↓ om informatie over het voorwerp te bekijken.

Het verborgen bewijsmateriaal dat je tijdens een missie hebt gevonden, verschijnt in de inventaris van die missie. Probeer vertrouwelijke documenten, verborgen lichamen, kastjes en andere aanwijzingen te vinden om de geheime bestanden vrij te spelen.

HET SPEL SPELEN

GADGETS SELECTEREN

Hou  ingedrukt om van gadget en kijker te wisselen. Elk gadget wordt geactiveerd door op een bepaalde toets te drukken. Dit wordt op het scherm getoond. Druk tijdens het spel kort op  om het gadget in of uit te schakelen.

EDSU-KIJKER

Met de EDSU (Electronic Device Sensing Utility)-kijker kun je verborgen voorwerpen opsporen.

PID

Met de PID (Personal Illumination Device) kunnen geheim agenten donkere locaties doorzoeken.

INFRAROODKIJKER

Met de IR (infrarood)-kijker kunnen warmtebronnen worden opgespoord. Zo kunnen verborgen doelwitten worden gevonden.

NACHTKIJKER

De NV (Night Vision)-kijker versterkt zwak licht waardoor de agent zijn doelwit in het donker kan zien.

WAPENS SELECTEREN

Hou  ingedrukt om een wapen te selecteren. Er zijn verschillende typen wapens die je kunt gebruiken door op de toets te drukken die op het scherm wordt getoond. Sommige toetsen bevatten meerdere wapens. Druk bijvoorbeeld op de -toets om alle handwapens te selecteren. Druk vervolgens kort op de -toets om door de verschillende wapens te bladeren. Een klein icoontje naast een toets geeft aan of er meerdere wapens beschikbaar zijn.

TACTIEKEN VOOR EEN PRECISIEAANVAL

ZWEMMEN

Als Gabe zwemt, kun je hem laten duiken door op  te drukken. Je verplaatst je met de analoge joystick. Beweeg de analoge joystick  om naar voren te zwemmen. Beweeg de analoge joystick  om naar achteren te zwemmen.

ADEMHALEN EN MONDSTUK

Als Gabe zich onderwater bevindt, verschijnt er een zuurstofmeter op het scherm. Als deze meter leeg is, zal Gabe schade oplopen totdat hij wateroppervlak heeft bereikt. Tijdens bepaalde onderwatermissies krijgt Gabe een speciaal 'mondstuk' waarmee hij onderwater kan ademen.

MENSELIJKE SCHILDEN

Druk op **↑** als Gabe bij een vijand staat om die vijand als menselijk schild te gebruiken. Gabe kan zich verplaatsen als hij een menselijk schild gebruikt, al gaat het langzamer dan normaal. Ook verschijnt er een 'worstelmeter' op het scherm. Als deze meter leeg is, heeft het menselijk schild zich uit de greep van Gabe weten te bevrijden.

JE ONTDOEN VAN EEN VIJAND

Als je een menselijk schild gebruikt, kun je hem op de grond gooien door op **↑** te drukken. Gabe gebruikt vervolgens een speciale techniek om zich van zijn vijand te ontdoen. Als je op **↓** drukt, verschijnen er een aantal toetsen op het scherm. Deze toetsen moet je indrukken om de speciale techniek succesvol af te ronden. Een bewegend driehoekje boven een toets geeft aan dat je die toets meerdere malen moet indrukken. Als je de juiste toetsen hebt ingedrukt, zal Gabe zich van zijn menselijk schild ontdoen. De wijze waarop is afhankelijk van zijn positie en zijn omgeving.

HULP INROEPEN

In sommige situaties kan Gabe de hulp inroepen van een bondgenoot of een tank. Hij kan zelfs om luchtsteun vragen om een specifiek doelwit uit te schakelen. Richt het richtkruis op je doel en druk op de SELECT-toets om de hulp in te roepen.

DUWEN VAN VOORWERPEN

Gabe kan sommige voorwerpen verplaatsen door er tegenaan te duwen. Druk op **↑** om te beginnen met duwen en beweeg vervolgens de analoge joystick **↑** om het voorwerp verder te duwen. Beweeg de analoge joystick **↓** om het voorwerp naar je toe te trekken. Als je wordt aangevallen tijdens het verplaatsen van een voorwerp, kun je op **↑** drukken om dekking achter het voorwerp te zoeken en te schieten. Gebruik de EDSU-kijker om te zien welke voorwerpen je kunt verplaatsen. Dit kan vooral van pas komen als Gabe vastzit achter een obstakel!

MULTIPLAYER

Selecteer Multiplayer in het hoofdmenu en speel met of tegen andere agenten via de Infrastructuurmodus of de Ad Hoc-modus.

INFRASTRUCTUURMODUS

NETWERKVERBINDING

Nadat je Infrastructuurmodus hebt gekozen, verschijnt het scherm Netwerkverbinding. Druk op **↑** of **↓** om een eerder opgeslagen Netwerkverbinding te selecteren en druk op de **X**-toets om verbinding te maken. Als de Memory Stick Duo™ geen eerder opgeslagen Netwerkverbinding bevat, selecteer je Nieuwe verbinding en volg je de instructies op het scherm.

Voordat je Syphon Filter™: Logan's Shadow online kunt spelen, moet je een Netwerkverbinding instellen en een online-id en wachtwoord aanmaken. Ook moet je akkoord gaan met de Gebruikersovereenkomst. Raadpleeg de handleiding van je PSP™-systeem voor meer informatie over het instellen van een Netwerkverbinding.

LOBBY LOGAN'S SHADOW

Kies een serverlocatie in het scherm Kies locatie en volg de instructies op het scherm. Nadat je verbinding hebt gemaakt, ga je naar Lobby Logan's Shadow. Druk op de **L**-toets of de **R**-toets om te kiezen tussen Meedoen, Missies hosten, Spelerslijst, Community en Opties.

MEEDOEN

Druk op **←** of **→** om een Spellijst per categorie te bekijken. Kies onder meer uit Alles, Favorieten, Meest populair, Vriendenlijst, Agency-cellijst en Cel tegen cel. Een Spellijst bevat nuttige informatie, zoals de Missienaam, de Classificatie, het Gevechtstype en de Host.

Druk op de **○**-toets om de Deelnemers en de Missie-info te bekijken. Druk op de **△**-toets om naar het virtuele toetsenbord te gaan en met andere spelers te chatten. Druk op **↑** of **↓** om een spel uit een Spellijst te selecteren en druk op de **X**-toets om naar de Verzamelruimte te gaan. Druk op de SELECT-toets om de Missielijst te verversen. Je kunt kiezen uit de volgende categorieën:

ALLES

Alle games die op dit moment worden gespeeld.

FAVORIETEN

Alle missies die aan de Favorietenlijst zijn toegevoegd.

MEEST POPULAIR

De meest populaire spellen.

VRIENDENLIJST

De spellen waar leden van je Vriendenlijst aan meedoen.

AGENCY-CELLIJST

Alle spellen met leden van de

CEL TEGEN CEL

Spellen met slechts een Cel of leden van de Agency-cellijst.

MISSIES HOSTEN

Host een spel waar andere spelers aan mee kunnen doen. Druk op ↑ of ↓ om een missie te selecteren en druk op de ⓧ-toets om je keuze te bevestigen.

Favorieten

Kies je favoriete missies.

Meest populair

Doe mee aan de meest populaire missies.

Onlangs gespeeld

Bekijk de missies die je onlangs hebt gespeeld.

MISSIELIJST

Zodra je een Spellijst hebt gekozen, verschijnt de Missielijst.

Missie

Bekijk de Naam van een missie en de Missielocatie.

Classificatie

Bekijk de classificatie van een missiekaart. Deze varieert van een tot vijf sterren.

Gevechtstypen

Speel Deathmatch (DM), Team Deathmatch (TDM), Terughalen, Sabotage of Spionage. Lees de paragraaf Gevechtstypen verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Snel meedoen-icoontje

Als dit icoontje naast een missie staat, kun je direct meedoen aan de desbetreffende missie via het scherm Missieprofiel. Druk op de -toets om naar de Missielijst te gaan. Druk vervolgens op  of  om de missies te sorteren op Gevechtstype. Selecteer een missie en druk op de -toets om naar het scherm Missieprofiel te gaan.

MISSIEPROFIEL

Snel meedoen

Doe mee aan een spel dat wordt gehost door een andere speler.

Hosten

Raadpleeg de paragraaf Spel hosten voor meer informatie.

erwijderen

Voeg de huidige missie toe of verwijder hem uit de Favorietenlijst.

Missiebalans

Bekijk welke spelers de meeste missies hebben gewonnen.

Missielogistiek

Bekijk het tijdstip waarop de missie zich afspeelt en het weer waarmee je te maken krijgt.

SPEL HOSTEN

Bekijk informatie over de missie en wijzig de verschillende spelopties. Druk op de START-toets om een spel te hosten en naar de Verzamelruimte te gaan. Zie het gedeelte Verzamelruimte in deze handleiding voor meer informatie

OPTIES HOSTEN

Druk op  of  om een optie te selecteren en druk op  of  om de optie aan te passen.

Klassementsspellen

Met deze optie schakel je klassementsspellen in of uit. Dit houdt in dat de host van een spel geen instellingen kan veranderingen in de schermen Spel hosten en Verzamelruimte.

Totaal aantal agenten

Kies het aantal agenten dat aan een spel mag meedoen, van twee tot acht.

LET OP: als Klassementsspellen is ingeschakeld, blijft de instelling Totaal aantal agenten op 8. Dit kun je niet meer aanpassen.

Teams automatisch in balans

Zet deze optie aan of uit om ervoor te zorgen dat de teams ongeveer even sterk zijn. De spelers worden automatisch aan een team toegewezen op basis van hun classificatie.

Filter

Met deze optie kan een spelhost beslissen wie er aan een spel mag meedoen en wat voor type spel het wordt.

Cel tegen cel

Als je de optie Cel tegen cel optie inschakelt, kunnen alleen leden van een Cel aan het spel meedoen en nemen slechts twee teams aan de strijd deel. Deze optie is niet van toepassing op de speltypen Deathmatch (DM) of Spionage.

SPELERSLIJST

Bekijk alle spelers die op dit moment online zijn. Aan de linkerkant van het scherm bevindt zich een uitgebreid chatscherm. Aan de rechterkant van het scherm zie je het Spelerspaneel. Hier vind je alle spelers die aan het geselecteerde Kanaal zijn toegewezen. Druk op  of  om de verschillende spelerscategorieën in het Spelerspaneel te bekijken, zoals Celspelers, Kanalen en Vrienden. Kies een Kanaal en druk op de -toets om met de andere spelers in dat Kanaal te chatten. Selecteer een speler en druk op de -toets om het Profiel van die speler te bekijken. Druk op de -toets om naar het scherm Cel vormen te gaan.

SCHERM CEL VORMEN

In het scherm Cel vormen kunnen spelers een groep vormen waarmee je het opneemt tegen andere groepen. Gebruik het virtuele toetsenbord om een Celnaam, Cel-tag en Celinsigne in te voeren. De Celnaam moet uniek zijn. Als de naam al wordt gebruikt, moet je een nieuwe bedenken. Vervolgens word je benoemd tot Celleider en verschijnen de Celopties. Als Celleider kun je andere spelers toevoegen of verwijderen.

VERZAMELRUIMTE

In de Verzamelruimte kan een spelhost een spel starten, teams verwisselen, met andere spelers chatten en de Spelopties aanpassen. Selecteer een optie en druk op de **[L]**-toets of de **[R]**-toets om de optie te wijzigen. Hou de **SELECT**-toets ingedrukt om de microfoon van de hoofdtelefoon te gebruiken of druk op de **A**-toets om met andere spelers op het scherm te chatten.

SPELOPTIES

Doel vastzetten

Zet de functie Doel vastzetten aan of uit.

Terugkeertijd

Een verslagen speler keert automatisch terug. Met deze optie kun je bepalen hoe lang het duurt voordat een speler terugkeert. Dit kan variëren van vijf tot 60 seconden.

Tijdslimiet

Geef aan hoe lang een missie mag duren. Dit kan variëren van vijf tot 60 minuten.

Wapens

Selecteer de wapentypen die je in een missie kunt gebruiken.

Scorelimiet

Selecteer ongelimiteerd of een getal tussen de vijf en de 100.

Terugkeerlimiet

Geef aan hoe vaak de spelers van een team terug mogen keren. Dit kan variëren van Ongelimiteerd tot een getal tussen de één en de 100.

Ontstekingstijd

Geef aan hoe lang het duurt voordat een bom ontploft. Dit kan variëren van één tot vijf seconden.

COMMUNITY

Maak verbinding met de online Community van Syphon Filter™: Logan's Shadow. Bekijk dagelijks nieuwe tips en trucs of gebruik je eigen Postbus om afspraken te maken met je vrienden.

HOME

Bekijk de nieuwste polls en vragenlijsten van Syphon Filter™: Logan's Shadow en informatie over toekomstige activiteiten rondom Syphon Filter™.

KLASSEMENTEN

Check de nieuwste scores op de Klassementen.

POSTBUS

Ontvang en verstuur berichten of blokkeer gebruikers.

PRIKBORD

Lees berichten van andere spelers of zet je eigen hersenspinsels online.

STEMMEN

Als je een missie voor het eerst hebt gespeeld, kun je deze beoordelen door Stemming. In het scherm Stemming zie je de Missienaam en de Huidige Beoordeling van die missie. Druk op  of  om een optie te selecteren en druk op de -toets om te stemmen. Selecteer vervolgens "Submit Vote / Keuze doorgeven" en druk op de -toets om je keuze te bevestigen.

AD HOC-MODUS

Daag je vrienden uit en neem het online tegen elkaar op! Ga naar het HOME-menu en selecteer Instellingen. Kies Netwerkinstellingen en zet de Ad Hoc-modus op Automatisch. Als het niet lukt om op deze manier verbinding te maken, moeten alle spelers hetzelfde kanaal kiezen. Zet de WLAN-schakelaar aan voordat je aan het spel begint. De schakelaar moet tijdens het spelen aan blijven staan. Hou de PSP™-systemen zo dicht mogelijk bij elkaar tijdens het spelen.

Zodra je verbinding hebt gemaakt, verschijnt het scherm Ad Hoc hosten. Druk op de -toets en de -toets om te kiezen tussen Spel hosten en Meedoen.

SPEL HOSTEN

Kies een van de beschikbare missies die je wilt hosten. Selecteer een spel uit de lijst en druk op de -toets. Vervolgens verschijnt de Verzamelruimte.

MEEDOEN

Kies een missie waaraan je mee wilt doen. Selecteer een spel uit de lijst en druk op de **X**-toets. Vervolgens verschijnt de Verzamelruimte.

ONLINE SPELEN

GEVECHTSTYPEN

Maak een keuze uit vijf verschillende Gevechtstypen:

Team Deathmatch (TDM)

Zorg dat jouw team als eerste een bepaalde score bereikt voordat de tijd om is.

Terughalen

Zorg dat jouw team binnen de tijd zoveel mogelijk krijgsgevangen maakt.

Sabotage (SAB)

Zoek de Ontstekingscode en breng de vijandelijke kernkop tot ontploffing.

Spionage

Neem de Spion gevangen met behulp van je EDSU-kijker en schakel je tegenstander uit.

Deathmatch (DM)

Zorg dat je als eerste een topscore behaalt voordat de tijd om is.

COMBAT OPS – VOORPROEFJE

Neem het op tegen maximaal zeven andere spelers in deze demoversie van Syphon Filter™: Combat Ops via de draadloze (WLAN)-functionaliteit. Veel van de multiplayerfuncties van Syphon Filter™: Combat Ops komen overeen met die van Syphon Filter™: Logan's Shadow. Raadpleeg de desbetreffende gedeelten in deze handleiding voor meer informatie.

LET OP: de Infrastructuurmodus is niet beschikbaar voor deze demo.

MISSIE AANPASSEN

Maak unieke missies en kaarten voor meerdere spelers aan en neem het draadloos op tegen anderen via de Ad Hoc-modus. Selecteer Missie aanpassen en druk op **↑** of **↓** om een optie te kiezen. Druk op de **X**-toets om je keuze te bevestigen en druk op de **L**-toets of de **R**-toets om door de menu's te bladeren.

Hoofdmenu aanpassen

Selecteer Nieuwe missie aanmaken om met een nieuwe missie te beginnen of kies Laad gebruikersmissie om een eerder gemaakte missie te laden.

Gebiedsmenu

Bekijk de kaarten die je kunt gebruiken voor je nieuwe missie. Maak een keuze uit de Missielocatielijst en druk op de -toets. Vervolgens verschijnt de optie Gebiedsmenu aanpassen.

Gebiedsmenu aanpassen

Bekijk de verschillende soorten terrein die je voor een nieuwe missie kunt gebruiken.

Menu missielogistiek

Bekijk het Tijdstip waarop je missie moet plaatsvinden en de Weersomstandigheden waar je tijdens de missie mee te maken krijgt.

Menu missiedeelnemers

Bekijk en kies de spelers voor elk team.

GEVECHTSAANPASSINGEN

Bepaal of activeer de Doellocaties, Spawn Points Terugkeerpunten, Wapenkisten, Vaten, Geschutkoepels, Ladders en Tokkeltouwen.

Scherf Gevechtaanpassingen

Het scherm Gevechtaanpassingen bevat de volgende informatie:

Missielocatie/zone

Links boven in het scherm zie je de one. Hier vind je de naam van de kaart die je hebt gekozen en de naam van de zone waar een agent zich op dat moment bevindt.

Radarkaart

De radarkaart vind je links onder in het scherm. De witte pijl geeft de huidige locatie van de agent op de kaart weer.

Paneel Voorwerpenlimiet

Rechts onder in het scherm vind je het paneel Voorwerpenlimiet. Dit paneel geeft het minimale en het maximale aantal voorwerpen weer.

Menu Gevechtstype

Kies wat voor soort missie je aan wilt maken. Aan de rechterkant van het menu zie je de vereisten van elk Gevechtstype. Deze zijn onderverdeeld in Terugkeerlocaties en Doellocaties.

Terugkeerlocaties

Geef aan waar verslagen teams herrijzen.

Doellocaties

Deze optie is alleen beschikbaar voor de volgende Gevechtstypen: Terughalen, Sabotage en Spionage. Alle Gevechtstypen bevatten een aantal doelen die je in of uit kunt schakelen. Een ingeschakeld doel kun je aan een team toewijzen of een andere naam geven via het virtuele toetsenbord.

Gevechtsvoorwerpen

Bepaal welke Gevechtsvoorwerpen je wilt gebruiken. Er zijn drie soorten Gevechtsvoorwerpen: Vaten, Geschutkoepels en Wapens.

Navigatievoorwerpen

Je kunt kiezen uit vier verschillende Navigatievoorwerpen: Kabelgadget, Tokkeltouwen, Ladders en Kisten.

Missietekst bewerken

Pas de missieteksten aan. Aan de rechterkant van het scherm zie je de naam van de vorige auteur. Bewerk de Missielocatie of de Missiebeschrijving.

Menu Missie-overzicht

Het Missie-overzicht geeft een overzicht van de missie-instellingen, zoals Gebiedsgegevens, Missielogistiek, Missiedeelnemers en Gevechtstype. Druk op de -toets om je missie op de Memory Stick Duo™ op te slaan.

Overzichtskaart

Druk op de SELECT-toets om de Overzichtskaart te bekijken.

Pauze-aanpassingen

Druk op de START-toets om het menu Pauze-aanpassingen te bekijken.

Missie opslaan

Sla je missie op op een Memory Stick Duo™.

Speeltest

Sluit het menu Gevechtaanpassingen af en probeer je nieuwe missie uit.

Gevechtaanpassingen afsluiten

Sluit het menu Gevechtaanpassingen af en ga terug naar het menu Missie aanpassen.

STARTMENU

Rust een Missiedeelnemer uit met wapens of bekijk het Deelnemersprofiel via het Startmenu.

PORTUGUÊS

RELATÓRIO DE CRISE IPCA – FAO GABE LOGAN

Durante as últimas quatro horas, o navio de abastecimento da marinha USS Mt. St. Helens tem estado a emitir um sinal de emergência ininterrupto. Os serviços de informações IPCA revelaram que um bando de piratas Somalis fortemente armados abordou e capturou o navio ao largo da linha costeira de Abd al Kuri. Acredita-se que Ghassan al-Bitar, líder da milícia Síria Jamil, é responsável pelo ataque.

Imperativo da Missão: localizar e recuperar o conteúdo ultra secreto do contentor de carga 5. Autorizamos o uso de todos os meios necessários para garantir o sucesso.

MEMORY STICK DUO™

Para gravares as definições do jogo e o progresso, insere um Memory Stick Duo™ na ranhura para Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Os dados de jogo gravados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados previamente gravados de Syphon Filter™: Logan's Shadow. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Memory Stick Duo™ antes de começares a jogar.

O espaço livre mínimo necessário para gravar dados de jogo Syphon Filter™: Logan's Shadow vai variar de acordo com a capacidade do Memory Stick Duo™ inserido. O espaço livre mínimo necessário para as diferentes capacidades dos Memory Stick Duo™ oficiais está listado abaixo:

32MB – 2GB	=	624 KB
2GB – 4GB	=	704KB

INSTALAR O AUSCULTADOR



O auscultador pode ser utilizado para conversações nos dois sentidos com outros jogadores durante as sessões online e é útil para gritar ordens e dar avisos. Utilizado em conjunto com o comando à Distância para Auscultador para a PSP™, o auscultador deve ser inserido no comando à distância e depois esse comando à distância deve ser inserido no conector de auscultador do sistema PSP™.

FUNCIONALIDADES WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem ao utilizador comunicar com outros sistemas PSP™, transferir dados e competir com outros utilizadores através da ligação Wireless a uma Rede Local Sem Fios (WLAN).

MODO AD HOC



O Modo Ad Hoc é uma funcionalidade (WLAN) que permite que dois ou mais sistemas PSP™ comuniquem directamente.

PARTILHA DE JOGO



Alguns títulos de software apresentam a funcionalidade Partilha de Jogo, que permite ao utilizador partilhar apresentações do jogo específicas com outros utilizadores que não tenham um PSP™ Game no seu sistema PSP™.

MODO INFRAESTRUTURA



O Modo infraestrutura é uma funcionalidade Wireless (WLAN) que permite ao sistema PSP™ ligar-se a uma rede através de um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) (um equipamento utilizado para ligar a uma rede Wireless). Para acederes às funcionalidades do Modo Infraestrutura, são necessários vários itens adicionais, incluindo uma assinatura com um fornecedor de serviços de internet, um equipamento de rede (ex: um router Wireless ADSL), um Ponto de Acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informações e detalhes de instalação, verifica o manual de instalação do sistema PSP™.

NOTA: Syphon Filter™: Logan's Shadow suporta o Modo Ad Hoc. Para mais detalhes, consulta a secção Menu Multijogador mais à frente neste manual.

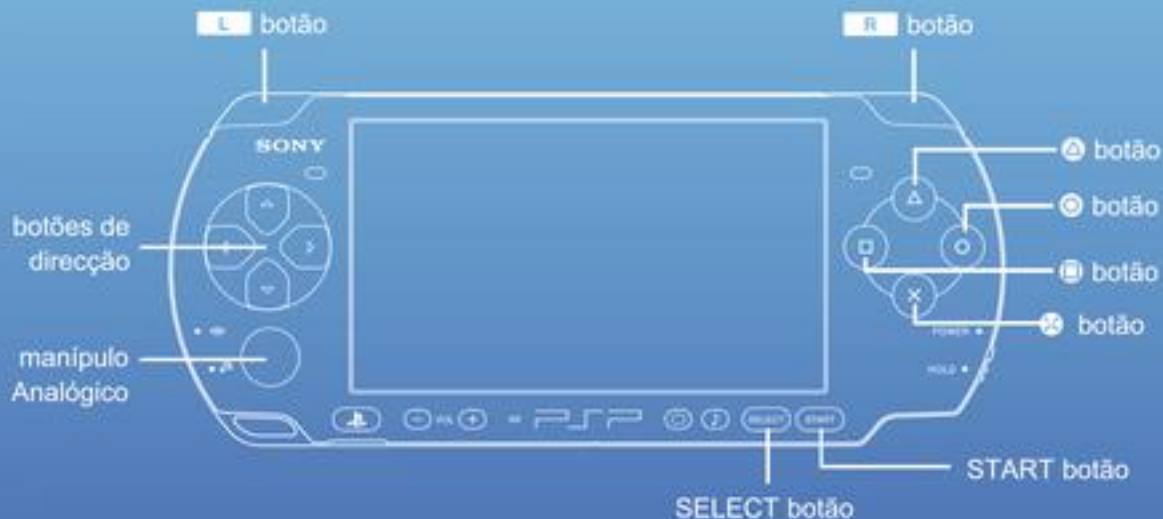
BOTÕES DE DIRECÇÕES - MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são utilizados para referir a direcção dos botões de direcções e painel analógico, a menos que definido o contrário.

UTILIZAR OS ECRÃS DE MENU

Prime os botões de direcções ↑, ↓, ← ou → para seleccionares uma opção, depois prime o botão X para confirmar. Para regressares ao ecrã de menu anterior, prime o botão Δ.

COMANDOS PADRÃO



painel analógico

botão **△**

botão **X**

botão **□**

botão **○**

botão **L** (manter premido) mais botão **△**

botão **X** ou botão **□** ou botão **○** mais botão **L**

(Fixar Alvo activado) botão **R**

➡ (manter premido) mais botão **△**

ou botão **X** ou botão **□** ou botão

○ ou botão **R** ou botão **L**

⬅ (manter premido) mais botão **△**

ou botão **X** ou botão **□**

ou botão **○** ou botão **R** ou botão **L**

Mover para a frente, trás, esquerda ou direita

Mira para cima

Mira para baixo

Mira para a esquerda/ virar à esquerda

Mira para a direita/ virar à direita

Mira manual (Fixar Alvo desactivado) ou

Fixar Alvo

Disparar arma/ combate corpo-a-corpo

Seleccionar arma

seleccionar equipamento

(clique rapidamente) ↑
(clique rapidamente) ↓
(clique rapidamente) ←
(clique rapidamente) →

mais (clique rapidamente) botão X
botão L (manter premido) mais ↑ ou ↓
(manter premido) ↑
botão SELECT
botão SELECT (manter premido)
(clique rapidamente) botão SELECT

Recarregar
Rastejar/ mergulhar (quando na água)
Reequipar último equipamento usado
ou (manter premido) → Seleccionar Modo Disparar

Zoom aproximar/afastar
Interagir
Dar ordem (um jogador)
Comunicação de voz (multijogador)
Mudar canal de equipa (multijogador)

NOTA: estes comandos referem-se à configuração padrão Standard (Free Aim) Padrão (Mira Livre). Muda a configuração para clássico ou Avançada (Mira Livre) seleccionando comandos no Ecrã pções.

* só disponível para arma equipada com mira telescópica.

O ECRÃ DE JOGO



1) Mira da arma
2) Armadura
3) Arma actual/ Munições disponíveis

4) Radar
5) Pontos de Saúde
6) Equipamento actual

MIRA DA ARMA

Usa a mira da arma para apontares aos inimigos. Sempre que o Gabe tiver uma arma de fogo, será apresentado um alvo e a mira no centro ficará vermelha quando ele se aproximar de um inimigo. Mantém premido o botão **L** para activar Fixar Alvo – a mira expandir-se-á ou contrair-se-á de acordo com a posição do Gabe, indicando a probabilidade do tiro dele ser certo. Quanto mais longe a mira, menos certo será o tiro, mas se o Gabe se deitar, a pontaria melhora.

RADAR

Localizado no canto inferior esquerdo do ecrã, o radar ajuda o Logan a ver as posições dos inimigos, mover-se ao longo do ambiente e localizar objectivos.

A posição do Logan é representada por uma seta cinzenta e estará sempre no centro do radar

Os inimigos são representados por setas coloridas que mudam de amarelo para vermelho, dependendo do seu estatuto de alerta

Os objectivos são representados por setas luminosas transparentes

O Norte é indicado pela letra "N" no perímetro do radar.

INICIAR

A primeira vez que Syphon Filter™: Logan's Shadow é jogado, tem de ser criado um novo perfil. Usa o teclado virtual para inserires um nome de perfil.

NOTA: Podes aceder a Syphon Filter™: Logan's Shadow sem um Memory Stick Duo™ mas os dados e progressos de jogo não serão gravados.

USAR O TECLADO VIRTUAL

Prime os botões de direcções para ressaltar uma tecla, depois prime o botão **X** para seleccionar e insere o carácter no campo

Prime o botão **R** para retroceder um espaço ou apagar um carácter

Mantém premido o botão **L** para escolher maiúsculas ou minúsculas

Prime o botão **S** para adicionar um espaço

Prime o botão  para fechar o Teclado Virtual sem inserires dados.

Prime o botão  quando terminares para confirmar e fechar o Teclado Virtual.

CARREGAR UM JOGO GRAVADO

Os dados de jogo Syphon Filter™: Logan's Shadow serão carregados automaticamente no arranque. Prime o botão START e o ecrã Principal será apresentado.

MENU PRINCIPAL

MODO SINGLE PLAYER/UM JOGADOR

TRAINING MODE/MODO DE TREINO

Aprender e praticar manobras de combate antes de ires para o campo é altamente recomendado. Selecciona de entre cinco missões de treino diferentes e completa-as com sucesso para te familiarizares com os comandos básicos, armamento e equipamentos. Bate o relógio para desbloqueares armas especiais e completa todas as cinco missões de treino para desbloqueares uma missão de bónus.

STORY MODE/MODO HISTÓRIA

Entra nas sombras enquanto Gabe Logan se infiltra no navio de abastecimento USS Mt. St. Helens. Quando as missões são completas com sucesso podem ser repetidas no Mission Mode/Modo Missão. Escolhe entre dois níveis de dificuldade diferentes – Normal ou Hard/Difícil.

MISSION MODE/MODO MISSÃO

Repete as missões completas no Story Mode/Modo História para descobrires provas escondidas, encontrar novas armas e melhorar o nível de agente do Gabe. Também podem ser desbloqueadas armas adicionais e missões bónus no Mission Mode/Modo Missão.

Para seleccionares uma missão específica, escolhe um episódio e prime o botão  para veres as missões individuais desse episódio. O nível actual de cada missão será apresentado, para que o Gabe possa ver em que pode melhorar.

Prime o botão  para repetires uma missão e será apresentado um resumo da situação, para refrescar a memória do Logan. O Ecrã Equipment Modify/Modificar Equipamento será então apresentado, permitindo que o Logan personalize e desbloqueie equipamento que tenha encontrado.

EQUIPMENT MODIFY SCREEN/ECRÃ MODIFICAR EQUIPAMENTO

Selecção qualquer arma desbloqueada antes de entrares numa missão no Mission Mode/Modo Missão ou Modo Multiplayer/Multijogador. As armas podem ser escolhidas para as seguintes posições: Special/Especial, Back/Atrás, Sidearm/Arma Ligeira, Auxiliary/Auxiliar e Grenade/Granada.

CAREER RATING/CLASSIFICAÇÃO DE CARREIRA

Vê a classificação do Gabe na agência, que é ganha ao longo do Mission Mode/Modo Missão. A agência Precisão de Ataque mantém registo das estatísticas de desempenho e também monitoriza a capacidade do Gabe de finalizar missões. Cada categoria tem quatro níveis, permitindo aceder até a 24 itens de bônus, incluindo armas, missões e capacidades extra.

LOCKED FILES/FICHEIROS BLOQUEADOS

Cada episódio contém um determinado número de Ficheiros Bloqueados, incluindo concepção artística, ficheiros áudio e filmes bônus. Para desbloquear esses ficheiros recolhe todas as provas escondidas desse episódio.

MULTIJOGADOR

Para mais informação sobre o jogo Multiplayer/Multijogador, consulta a secção Modo Multiplayer/Multijogador mais à frente neste manual.

OPTIONS/OPÇÕES

TOGGLES/ALTERNÂNCIAS

Prime o botão  para activar ou desactivar as seguintes funções:

INVERT AIM/INVERTER MIRA

Inverter o eixo-Y dos comandos de mira do Gabe.

AIM MODE TOGGLE/ALTERAR MODO DE MIRA

Ao apontar uma arma, escolhe manter premido o botão  para fazer pontaria ou prime-o uma vez para entrares no Aim Mode/Modo Mira e continuar nele até o botão  voltar a ser premido.

AUTO RECENTER/CENTRAR AUTOMÁTICO

Repõe a mira no centro do ecrã quando o Gabe começa a mover-se.

TARGET LOCK/FIXAR ALVO

Liga ou desliga a função Target Lock/Fixar Alvo.

ZOOM REMEMBER/MEMÓRIA DE ZOOM

Liga ou desliga a função Zoom Remember/Memória de Zoom. A Zoom Remember/Memória de Zoom guardará o nível de zoom de uma arma com mira telescópica e irá buscá-lo automaticamente quando o Gabe regressar ao Zoom Mode/Modo Zoom.

AUTOSAVE/GRAVAR AUTOMÁTICO

Liga ou desliga a funcionalidade Autosave/Gravar Automático.

ADJUSTS/AJUSTES

Prime os botões de direcções  ou  para ajustares as seguintes definições: Pitch Speed/Velocidade de Inclinação, Yaw Speed/Velocidade de Rotação, Acceleration/Aceleração.

AUDIO/ÁUDIO

Prime os botões de direcções  ou  para ajustares o volume dos Sound Effects/Efeitos Sonoros, Game Voices/Vozes de Jogo e Music/Música. Prime o botão  para activares ou desactivares as Subtitles/Legendas.

VIDEO/VÍDEO

Prime  ou  para alterar o brilho no ecrã ajustando o Gamma Level/Nível Gama.

CONTROLS/COMANDOS

Prime os botões de direcções  ou  para escolheres entre três configurações de comandos alternativas – Standard (Free Aim)/Padrão (Mira Livre), Advanced (Free Aim)/Avançado (Mira Livre) ou Classic/Clássico – e prime o botão  para confirmar.

PROFILES/PERFIS

Carrega, apaga ou cria um novo perfil. Podem ser gravados até quatro perfis individuais num Memory Stick Duo™.

MENU DE PAUSA

Prime o botão START durante a missão para acederes ao Menu de Pausa e veres informações secretas e opções de jogo.

BRIEFING/RESUMO

Vê um resumo da missão actual e dicas adicionais, pistas e informação de segundo plano. Muitas vezes escritos pelo próprio Logan, os resumos dão uma ideia do estado de espírito do Gabe.

INVENTORY/INVENTÁRIO

Vê o arsenal de armas e equipamentos à disposição do Gabe, no momento. Prime o botão **L** ou o botão **R** para rodar pelo inventário e prime **↑** ou **↓** para navegares pelos pormenores específicos de um item.

Se tiveres recolhido provas escondidas numa missão, elas aparecerão no inventário dessa missão. Encontra ficheiros secretos, corpos escondidos, cofres e outras pistas que abrem determinados ficheiros bloqueados.

PLAYING THE GAME/JOGAR

GADGET SELECTION SCREEN/ ECRÃ DE SELECÇÃO DE EQUIPAMENTO

Mantém premido o botão **←** para alternares entre equipamento e óculos. Cada equipamento é seleccionado premindo um botão específico, como mostrado no ecrã. Clica rapidamente **←** durante a acção para ligares ou desligares o equipamento.

EDSU

Os óculos Electronic Device Sensing Utility (EDSU) permitem detectar e interagir com equipamentos escondidos.

PID

Um Personal Illumination Device (PID) é uma fonte de luz que permite a investigação em zonas escuras.

ÓCULOS IV

Os óculos de infravermelhos (IV) permitem detectar fontes de calor e potenciais alvos que estejam escondidos.

ÓCULOS VN

Os óculos de visão noturna (VN) amplificam a luz rarefeita e permitem distinguir os alvos na escuridão.

ECRÃ DE SELECÇÃO DE ARMAS

Mantém premido ➡ para seleccionar uma arma. O acesso a cada arma é feito através de um botão específico, conforme apresentado no ecrã. Alguns botões abrem várias armas, por exemplo, prime o botão **R** para abrires o conjunto total de armas de Hand/Mão e depois clica rapidamente o botão **R** para rodares pelas armas de mão. Os pequenos ícones juntos dos pontos fixos indicam se estão disponíveis múltiplas armas.

TÁCTICAS DE ATAQUE DE PRECISÃO

NADAR

Quando o Gabe entra na água, se for suficientemente funda, prime ↓ para ele mergulhar. O movimento é controlado com o painel analógico. Move o painel analógico ↑ para o Gabe nadar na direcção para que está virado. Move o painel analógico ↓ para nadar para trás.

GESTÃO DE AR E VOLTAR A RESPIRADOURO

Quando estás debaixo de água, aparece um medidor de oxigénio no ecrã. Quando o medidor de oxigénio está vazio, o Gabe sofre danos até que regresse à superfície. Durante missões subaquáticas específicas o Gabe estará equipado com um "Respiradouro", que lhe permitirá respirar debaixo de água.

ESCUDOS HUMANOS

Manobra o Gabe perto de um inimigo e prime ↑ para usares esse inimigo como escudo humano, o Gabe pode mover e disparar como normalmente, mas o seu progresso será difícil. Um medidor de prisão será também apresentado e o escudo humano do Gabe libertar-se-á quando esse medidor ficar vazio.

ELIMINAÇÃO DE INIMIGOS

Quando tiveres um inimigo como escudo humano, empurra-o para o chão premindo ↑. O Gabe eliminá-lo-á com uma técnica especial. Prime ↓ e será apresentada uma sequência de botões no ecrã, que deve ser seguida para completar essa técnica especial com sucesso. Um triângulo a mover-se sobre um botão apresentado indica que o botão deve ser premido repetidamente. Se a sequência de botões for seguida correctamente, o Gabe eliminará o escudo humano, de acordo com a sua posição e ambiente.

PEDIR ALVOS

Em certas situações, o Gabe pode pedir ajuda a um aliado ou a um tanque – e até pedir um ataque aéreo para eliminar um alvo específico. Quando a ajuda está disponível, posiciona o alvo desejado com a mira do Gabe e prime o botão SELECT para fazer o pedido.

EMPURRAR OBJECTOS

Alguns objectos podem ser movidos quando o Gabe os empurra. Para isso, move-te perto de um objecto até ser apresentado um indicador. Prime ↑ para começares a empurrar o objecto e depois move o painel analógico ↑ para empurrares o objecto para a frente. Move o painel analógico ↓ para puxar o objecto. Se te interromperem enquanto empurras um objecto, prime ↑ para te esconderes atrás dele e dispara uma arma como normalmente. Os objectos que se podem mover podem ser localizados com os EDSU goggles/óculos EDSU. Isto dá jeito quando o Gabe está preso atrás de um obstáculo!

MODO MULTIPLAYER/MULTIJOGADOR

Selecciona Multiplayer/Multijogador no Menu Principal e faz equipa ou luta contra outros agentes em combates online intensos, via Modo Infrastructure/Infraestrutura Ou Modo Ad Hoc.

MODO INFRASTRUCTURE/INFRAESTRUTURA

LIGAÇÃO DE REDE

Depois de seleccionares Infrastructure/Infraestrutura, o ecrã Network Connection/Ligação de Rede será apresentado. Prime  ou  para seleccionares uma Network Connection/Ligação de Rede previamente gravada e prime o botão  para ligar. Se não existir uma Network Connection/Ligação de Rede previamente gravada no Memory Stick Duo™, selecciona New Connection/Nova Ligação e segue as instruções no ecrã.

Antes de poderes jogar Syphon Filter™: Logan's Shadow online tem de ser criada uma Network Connection/Ligação de Rede, ID Online e palavra-passe e tens de aceitar as User Agreement/Condições de Utilização. Para obteres uma ID Online única ou palavra-passe, vai a www.yourgamingname.com. Para mais informações sobre como criar uma Network Connection/Ligação de Rede, consulta o Manual de Instruções do sistema PSP™.

LOGAN'S SHADOW LOBBY/SALA LOGAN'S SHADOW

Selecciona uma localização no servidor no ecrã Choose Location/Escolher Localização e segue as indicações no ecrã. Depois de ligado, entra na Logan's Shadow Lobby/Sala Logan's Shadow e prime o botão  ou o botão  para rodar entre Join Game/Juntar ao Jogo, Host Missions/Missões do Anfitrião, Player List/Lista Jogador, Community/Comunidade e Options/Opções.

JOIN GAME/JUNTAR AO JOGO

Prime  ou  para ver uma Game List/Lista de Jogo por categoria, incluindo All/Todos, Favourites/Favoritos, Most Popular/Mais Popular, Buddy List/Lista de Amigos, Agency Cell List/Lista Célula Agência e Cell Vs Cell/Célula Vs. Célula. Uma Game List/Lista de Jogo apresenta uma variedade de informações úteis, incluindo Mission Name/Nome da Missão, Rating/Classificação, Combat Type/Tipo de Combate e Host/Anfitrião.

Prime o botão  para alterares entre Joined Players/Jogadores que se Juntaram e Mission Info/Informação de Missão. Prime o botão  para acederes ao teclado virtual e conversares com outros jogadores. Prime  ou  para seleccionares um jogo de uma Game List/Lista de Jogo e prime o botão  para avançares para a Staging Area/Área de Palco. Prime o botão SELECT para actualizar a Host Missions List/Lista Missões do Anfitrião. Os tipos de jogos online disponíveis incluem:

ALL/TODOS

Apresenta todos os jogos a decorrer.

FAVOURITES/FAVORITOS

Ver todas as missões adicionadas à Favourites List/Lista Favoritos.

MOST POPULAR/MAIS POPULAR

Apresenta os tipos de jogos mais escolhidos.

BUDDY LIST/LISTA DE AMIGOS

Apresenta jogos com jogadores da Buddy List/Lista de Amigos.

AGENCY CELL LIST/LISTA CÉLULA AGÊNCIA

Apresenta todos os jogos que têm membros da Agency Cell List/Lista Célula Agência.

CELL VS CELL/CÉLULA VS. CÉLULA

Apresenta jogos que tenham só uma Cell/Célula ou membros da Agency Cell List/Lista Célula Agência.

HOST MISSIONS/MISSÕES ANFITRIÃO

Sê anfitrião de um jogo a que outros se podem juntar – prime  ou  para escolheres uma missão e prime o botão  para confirmar.

Favourites/Favoritos

Escolhe jogar em missões que se tornaram as tuas favoritas.

Most Popular/Mais Popular

Embarca nas missões online mais populares.

Recently Played/Recentemente Jogadas

Revisita as missões jogadas mais recentemente.

MISSION LIST/LISTA DE MISSÕES

Assim que uma Game List/Lista de Jogo é escolhida, é apresentada uma Mission List/Lista de Missões.

Mission/Missão

Vê o Name/Nome de uma missão, incluindo as iniciais da Mission Location/Localização da Missão.

Rating/Classificação

Vê a classificação de uma mapa de missão, com níveis desde uma a cinco estrelas.

Combat Types/Tipos de Combate

Escolhe jogar Deathmatch (DM), Team Deathmatch (TDM)/Deathmatch de Equipa (DME), Retrieval (RET)/Salvação (SAL), Sabotage (SAB)/Sabotagem (SAB) ou Rogue Agent (ROG)/Agente Mercenário (AGM). Para mais informações, consulta Combat Types/Tipos de Combate – referido mais à frente neste manual.

Ícone Quick Join/Juntar Rapidamente

Se este ícone for apresentado com uma missão, podes juntar-te rapidamente a essa missão através do ecrã Mission Profile/Perfil de Missão. Prime o botão  para acederes à Mission List/Lista de Missão e prime  ou  para veres as missões por Combat Type/Tipo de Combate. Selecciona uma missão e prime o botão  para acederes ao Ecrã de Mission Profile/Perfil de Missão.

ECRÃ MISSION PROFILE/PERFIL DE MISSÃO

Quick Join/Juntar Rapidamente

Entra rapidamente num jogo que tem outro jogador como anfitrião.

Host/Anfitrião

Para mais informações, consulta a secção Ecrã Host Game/Anfitrião de Jogo referida mais à frente neste manual.

Add/Remove/Adicionar/Remover

Adicionar ou remover a missão actual da Favourites List/Lista de Favoritos.

Mission Balance/Equilíbrio da Missão

Vê que jogadores ganharam mais missões.

Mission Logistics/Logística de Missão

Vê a altura do dia e as condições climáticas seleccionadas.

ECRÃ HOST GAME/ANFITRIÃO DE JOGO

Vê informações da missão e configura uma variedade de opções de jogo. Prime o botão START para seres anfitrião de um jogo e acederes à Staging Area/Área de Palco. Para mais informações, consulta a secção Staging Area/Área de Palco referida mais à frente neste manual.

HOST GAME OPTIONS/OPÇÕES DE ANFITRIÃO DE JOGO

Prime **↑** ou **↓** para seleccionares uma opção e prime **←** ou **→** para alterares uma selecção.

Force Ranked Options/Opções Forçadas

Liga ou desliga as opções forçadas, o que significa que o anfitrião de jogo não poderá alterar as definições no Ecrã Host Game/Anfitrião Jogo ou Staging Area/Área de Palco.

Max Agents/Máximo Agentes

Escolhe o total de jogadores que se podem juntar ao jogo, no mínimo dois e no máximo oito.

NOTA: se as Force Ranked Options/Opções Forçadas estiverem activadas, as definições Max Agents/Máximo Agentes ficam em oito jogadores e não podem ser alteradas.

Auto Balance Teams/Equilíbrio Automático de Equipas

Activa ou desactiva esta opção para assegurares que as equipas estão equilibradas. Os jogadores serão distribuídos automaticamente pelas equipas, segundo a sua classificação e a dos outros participantes.

Filter/Filtro

A opção Filter/Filtro permite que o anfitrião decida quem se pode juntar a um jogo e de que tipo de equipa vai ser.

Cell Vs Cell/Célula Vs. Célula

A opção Cell Vs Cell/Célula Vs. Célula só deixa membros de uma Cell/Célula juntarem-se ao jogo e não permite mais de duas equipas diferentes. O Cell Vs Cell/Célula Vs. Célula não se aplica aos jogos de Deathmatch (DM) ou Rogue Agent (ROG)/Agente Mercenário (AGM).

PLAYER LIST/LISTA JOGADOR

Vê todos os jogadores que estão online. Do lado esquerdo do ecrã está a janela de conversação expandida. Do lado direito do ecrã está o Player Panel/Painel de Jogador, que lista todos os jogadores atribuídos a um Channel/Canal de conversação seleccionado. Prime  ou  para rodar entre os vários tipos de jogadores listados no Player Panel/Painel de Jogador, que inclui Cell Players/Jogadores Célula, Channels/Canais, All Players/Todos Jogadores e Buddy Players/Jogadores Amigos. Selecciona um Channel/Canal e prime o botão  para conversares com outros jogadores nesse Channel/Canal. Selecciona um jogador e prime o botão  para veres o Profile/Perfil de um determinado jogador. Prime o botão  e o Ecrã Create Cell/Criar Célula será apresentado.

ECRÃ CREATE CELL/CRIAR CÉLULA

O Ecrã Create Cell/Criar Célula permite que o jogador forme grupos e compita como uma unidade contra outros grupos. Usa o teclado virtual para inserires um Cell Name/Nome de Célula, uma Cell Tag/Identificação de Célula e um Cell Patch/Patch de Célula. Deves verificar se o Cell Name/Nome de Célula é único antes de ser criado. Se já tiver sido escolhido, tens de inserir novos dados. Depois de criada, tornar-te-ás Cell Leader/Líder da Célula e as Cell Options/Opções de Célula serão apresentadas. Como Cell Leader/Líder da Célula, podes convidar ou remover jogadores adicionais em qualquer momento.

STAGING AREA/ÁREA DE PALCO

Na Staging Area/Área de Palco, um anfitrião de jogo pode lançar um jogo, trocar equipas, conversações com outros jogadores e configurar Game Options/Opções de Jogo. Para modificar Game Options/Opções de Jogo, selecciona uma definição e prime o botão  ou o botão  para a ajustar. Mantém premido o botão SELECT para utilizares o microfone dos auscultadores ou prime o botão  para conversares com outros jogadores no ecrã.

GAME OPTIONS/OPÇÕES DE JOGO

Target Lock/Fixar Alvo

Ligar ou desligar a função Target Lock/Fixar Alvo.

Respawn Time/Tempo Renascimento

Um jogador derrotado "renascerá" automaticamente. Um renascimento pode ser adiado pelo tempo que se quiser, entre 5 e 60 segundos.

Time Limit/Limite Tempo

Define o Time Limit/Limite de Tempo para uma missão, entre 5 e 60 minutos.

Weapons/Armas

Selecciona o tipo de armas disponíveis numa missão.

Score Limit/Pontuação Limite

Selecciona Unlimited/Ilimitado ou um número entre 5 e 100.

Spawn Limit/Limite de Nascimento

Escolhe o número de jogadores que podem renascer numa equipa, seleccionando Unlimited/Ilimitado ou um número entre 1 e 100.

Bomb Time/Tempo Bomba

Define a contagem decrescente de duração das bombas, escolhendo entre 1 e 5 segundos.

COMMUNITY/COMUNIDADE

Liga-te à Community/Comunidade Syphon Filter™: Logan's Shadow online. Consulta diariamente para obteres dicas e pistas, ou usa a funcionalidade Mailbox/Caixa de Correio pessoal para agendares um desafio online com os teus amigos.

HOME

Vê os últimos sorteios e resumos Syphon Filter™: Logan's Shadow, bem como qualquer informação sobre próximas promoções Syphon Filter™.

LEADERBOARDS/QUADRO DE LÍDERES

Vê as últimas pontuações no Leaderboards/Quadro de Líderes.

MAILBOX/CAIXA DE CORREIO

Vê e envia mensagens ou bloqueia utilizadores.

MESSAGE BOARD/QUADRO DE MENSAGENS

Lê mensagens de outros jogadores ou coloca os teus pensamentos online.

ECRÃ VOTING/VOTAÇÃO

Depois de jogares uma missão pela primeira vez, por que não dares a tua opinião através da Voting/Votação? O Ecrã Voting/Votação apresenta o Mission Name/Nome de Missão e Current Rating/Classificação Actual da missão. Prime  ou  para seleccionares uma opção e prime o botão  para votares – depois selecciona "Submeter Voto" e prime o botão  para confirmares.

AD HOC MODE/MODO AD HOC

Desafia os teus amigos para um jogo multijogador explosivo! Visita o Menu Home e selecciona Settings/Definições. Selecciona Network Settings/Definições de Rede e define o Ad Hoc Mode/Modo Ad Hoc para Automatic/Automático. Se a definição Automatic/Automático não estabilizar a ligação, todos os jogadores têm de seleccionar o mesmo canal. Desliza o interruptor WLAN para a posição ON (LIGADO) antes e durante o jogo. Durante o jogo, todos os sistemas PSP™ devem ser mantidos tão próximos quanto possível.

Uma vez ligado, o Ecrã Host Ad Hoc/Anfitrião Ad Hoc será apresentado. Prime o botão  ou o botão  para rodar entre as opções Host Game/Anfitrião de Jogo e Join Game/Juntar Jogo.

HOST GAME/ANFITRIÃO DE JOGO

Sê anfitrião de um jogo de entre uma lista de missões disponíveis – basta seleccionares um jogo da lista e premir o botão . A Staging Area/Área de Palco será apresentada.

JOIN GAME/JUNTAR AO JOGO

Junta-te a um jogo de uma lista de jogos com anfitrião disponíveis. Selecciona um jogo da lista e prime o botão . A Staging Area/Área Palco será apresentada.

PLAYING THE ONLINE GAME/JOGAR ONLINE

COMBAT TYPES/TIPOS DE COMBATES

Escolhe de entre cinco Combat Types/Tipos de Combate diferentes:

Team Deathmatch (TDM)/ Deathmatch de Equipa (DME)

Sê da primeira equipa a atingir o resultado mais alto antes do tempo terminar.

Retrieval (RET)/ Salvação (SAL)

Sê da primeira equipa a capturar o máximo de reféns no tempo permitido.

Sabotage (SAB)/Sabotagem (SAB)

Localiza o Detonator Code/Código de Detonador, depois arma e detona uma ogiva nuclear da equipa inimiga.

Rogue Agent (ROG)/Agente Mercenário (AGM)

Captura o Rogue Agent/Agente Mercenário utilizando os EDSU Goggles/Óculos EDSU e elimina a oposição.

Deathmatch (DM)

Sê o primeiro agente a atingir a melhor pontuação antes que o tempo se esgote.

COMBAT OPS – ANTEVISÃO

Compete com um máximo de sete jogadores numa versão demo do Syphon Filter™: Combat Ops com a funcionalidade Wireless (WLAN). Muitas das funções multijogador de Syphon Filter™: Combat Ops são idênticas às que encontras em Syphon Filter™: Logan's Shadow. Para mais informações, consulta as secções correspondentes neste manual.

NOTA: O Modo Infraestrutura não está disponível nesta demo.

MISSION MODIFIER/MODIFICADOR DE MISSÃO

Cria missões multijogador únicas e mapas de raiz, e compete com outros jogadores sem fios através do Modo Ad Hoc. Selecciona Mission Modifier/Modificador de Missão e prime  ou  para seleccionares. Prime o botão  para confirmares a escolha e prime o botão  ou o botão  para navegares dentro de cada menu.

Modifier Main Menu/Menu Principal Modificador

Selecciona Create New Mission/Criar Nova Missão para começares uma nova missão do início ou escolhe Load User Mission/Carregar Missão de Utilizador para carregares uma missão criada previamente.

Area of Operations Menu/Menu de Área de Operações

Vê uma lista de mapas para te ajudar a criar uma missão. Selecciona na Mission Location List/Lista de Localização de Missão e prime o botão . O Customize Operations Menu/Menu Personalizar Operações será apresentado.

Customize Operations Menu/Menu Personalizar Operações

Vê os diferentes tipos de terrenos disponíveis para te ajudar a construir uma nova missão.

Mission Logistics Menu/Menu de Logística de Missão

Vê a Time of Day/Altura do Dia e Weather Conditions/Condições Climáticas para a missão.

Mission Combatants Menu/Menu Combatentes de Missão

Vê e escolhe os jogadores para cada equipa.

COMBAT MODIFIER/MODIFICADOR DE COMBATE

Define ou activa Objective Locations/Localizações de Objectivos, Spawn Points/Pontos de Nascimento, Weapon Crates/Caixas de Armas,

Barrels/Barris, Turrets/Torreões, Ladders/Escadas e Ziplines/Slides.

Interface Combatants Modifier/Modificador de Combatentes

A Interface Combat Modifier/Modificador de Combate apresenta as seguintes informações:

Mission Location/Zone/Zona/Localização de Missão

Localizado no canto superior esquerdo do ecrã, a área Mission Location/Zone/Zona/Localização de Missão apresenta o nome do mapa escolhido e o nome da zona em que o agente está no momento.

Mapa Radar

O Mapa Radar está no canto inferior esquerdo do ecrã e é uma seta branca que mostra a localização actual do agente no mapa.

Painel Object Limit/Limite de Objectos

Localizado no canto inferior direito do ecrã, o Painel Object Limit/Limite de Objectos apresenta o número mínimo e máximo de objectos permitido para o Combat Edit Mode/Modo Edição Combate actual.

Menu Combat Type/Tipo de Combate

Escolhe o tipo de missão que queres criar – o lado direito do menu apresenta os requisitos de cada Combat Type/Tipo de Combate, que se divide em Spawn Locations/Locais de Renascimento e Objective Locations/ Localizações de Objectivos.

Spawn Locations/ Localizações de Renascimento

Selecciona onde as equipas derrotadas vão reaparecer.

Objective Locations/Localizações de Objectivos

Esta opção só é apresentada para os seguintes Combat Types/Tipos de Combate: Retrieval (RET)/Salvação (SAL), Sabotage (SAB)/Sabotagem (SAB) e Rogue Agent (ROG)/Agente Mercenário (AGM). Cada um dos Combat Types/Tipos de Combate tem um número diferente de objectivos que têm de ser activados ou desactivados. Quando um objectivo é activado, atribui-o a uma equipa ou renomeia-o com o teclado virtual.

Combat Objects/Objectos de Combate

Determina que tipo de Combat Objects/Objectos de Combate colocar no ambiente. Há três tipos de Combat Objects/Objectos de Combate disponíveis: Barrels/Barris, Turrets/Torreões e Weapons/Armas.

Navigation Objects/Objectos de Navegação

Há quatro tipos de Navigation Objects/Objectos de Navegação para escolher: RTL, Ziplines/Slides, Ladders/Escadas e Crates/Caixas.

Mission Text Editor/Editor de Texto da Missão

Modifica a informação de texto de uma missão – o nome do autor anterior é apresentado no lado direito do ecrã. Escolhe modificar a Mission Location/Localização da Missão ou a Mission Description/Descrição da Missão.

Menu Mission Review/Revisão de Missão

O Menu Mission Review/Revisão de Missão apresenta uma visão geral das definições das missões criadas, incluindo Operations Data/Dados de Operação, Mission Logistics/Logística de Missão, Mission Combatants/Combatentes de Missão e Combat Type/Tipo de Combate. Prime o botão  para gravar uma missão no Memory Stick Duo™.

Overview Map/Mapa de Visão Geral

Prime o botão SELECT em qualquer momento para acederes ao Overview Map/Mapa de Visão Geral.

Menu Pause Modifier/Modificador de Pausa

Prime o botão START em qualquer altura, enquanto no Combat Modifier Mode/Modo Modificador de Combate para veres o Menu Pause Modifier/Modificador de Pausa.

Save Mission/Gravar Missão

Grava uma missão no Memory Stick Duo™.

Play Test/Jogar Teste

Sai da Interface Combat Modifier/Modificador de Combate e testa a tua nova missão num ambiente para um jogador.

Exit Combat Modifier/Sair do Modificador de Combate

Sair e regressar ao Menu Mission Modifier/Modificador de Missão.

SET UP MENU/MENU INSTALAÇÃO

Antes da missão começar, equipa um Mission Combatant/Combatente de Missão com armas ou vê um Combatant Profile/Perfil de Combatente através de Set Up Menu/Menu Instalação.

РУССКИЙ

ЭКСТРЕННОЕ СООБЩЕНИЕ АГЕНТУ ГЕЙБУ ЛОГАНУ

В течение последних четырех часов транспорт военно-морского флота США «Святая Елена» непрерывно передает сигнал SOS. Разведка докладывает, что транспорт был захвачен у берегов Абд-аль-Нури бандой хорошо вооруженных сомалийских пиратов. Вероятно, за этой операцией стоит Хасан Аль-Битар, предводитель сирийской военизированной группировки «Аль-Джамиль».

Ваше задание: обнаружить и захватить секретное содержимое грузового отсека
5. Разрешено использовать все необходимые средства для достижения цели и сохранения секретности.

КАРТА MEMORY STICK DUO™

Чтобы получить возможность сохранять игру и ее параметры, вставьте карту Memory Stick Duo™ в одноименное гнездо системы PSP™. Загрузить сохраненную ранее игру и параметры ее настройки можно с любой карты Memory Stick Duo™, содержащей такие данные. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick Duo™ достаточно свободного пространства.

Минимальный объем свободного пространства для сохранения игры зависит от емкости используемой карты Memory Stick Duo™.

32 Мб – 2 Гб = 624 Кб

2-4 Гб = 704 Кб

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГАРНИТУРЫ



Гарнитура позволяет обмениваться голосовыми сообщениями с другими игроками во время коллективной игры через Интернет, отдавать приказания и предупреждать об опасности. При использовании наушников с пультом ДУ для PSP™ гарнитуру следует подключить к пульту дистанционного управления, а пульт – к разъему гарнитуры на системе PSP™.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.

ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ



Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.

ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ



В некоторых программных продуктах используется функция передачи данных (Game Sharing). Она позволяет передавать отдельные элементы игры другим пользователям системы PSP™, у которых нет диска PSP™Game с игрой.

ТОЧКА ДОСТУПА



Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа.

Для использования этого режима может потребоваться дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. За более подробной информацией обращайтесь к руководству пользователя системы PSP™.

ПРИМЕЧАНИЕ: игра Syphon Filter™: Logan's Shadow поддерживает режим прямого соединения и точки доступа. Дополнительная информация об этом находится в разделе «Коллективная игра».

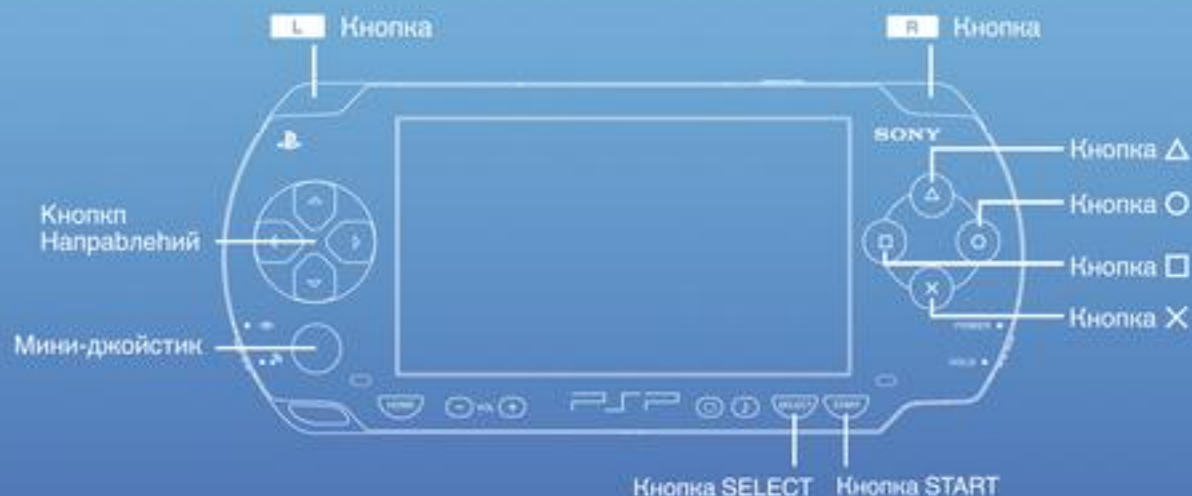
КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ - ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Если не сказано иного, в данном Руководстве пиктограммами ↑, ↓, → и ← обозначаются как кнопки направлений, так и движения мини-джойстика.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для выбора пунктов меню используйте кнопки ↑, ↓, → или ←, для подтверждения выбора нажмите кнопку X. Для возврата к предыдущему меню нажмите кнопку Δ.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ



Мини-джойстик

Кнопка Δ

Кнопка X

Кнопка □

Кнопка ○

Кнопка **L** (удерживать) + одна из кнопок Δ

X, □ или ○

Кнопка **L**

Кнопка **R**

Кнопка ← (удерживать) + одна из кнопок

Δ, X, □, ○, **R** или **L**

Кнопка → (удерживать) + одна из кнопок

Δ, X, □, ○, **R** или **L**

Кнопка ↑ (нажать и отпустить)

Кнопка ↓ (нажать и отпустить)

Перемещение

Прицел вверх

Прицел вниз

Прицел влево/Поворот влево

Прицел вправо/Поворот вправо

Прицеливание (выбор

цели отключен)

Выбор цели (выбор цели включен)

Выстрел/Рукопашный бой

Выбор оружия

Выбор оборудования

Перезарядка оружия

Приседание/Нырок (в воде)

Кнопка ➡ (нажать и отпустить)

Кнопка ← (нажать и отпустить) или
кнопка ← (удерживать) + кнопка X
(нажать и отпустить)

Кнопка L (удерживать) + кнопка ↑ или ↓

Кнопка ↑ (удерживать)

Кнопка SELECT

Кнопка SELECT (удерживать)

Кнопка SELECT (нажать и отпустить)

Выбрать предыдущее
оборудование

Выбор режима стрельбы

Увеличение/уменьшение масштаба
изображения*

Использование

Приказ (индивидуальная игра)

Голосовая связь (коллективная игра)

Переключение канала связи
(коллективная игра)

ПРИМЕЧАНИЕ: указанным образом клавиши действуют при схеме управления Standard (Free Aim) (стандартная, свободный прицел). Ее можно изменить, выбрав пункт Controls (схемы управления) в меню настройки, на Classic (классическую) или Advanced (Free Aim) (расширенная, свободный прицел).

•Если выбрано оружие с оптическим прицелом.

ЭКРАН ИГРЫ



1) Метка прицела

2) Броня

3) Выбранное оружие/Боеприпасы к нему

4) Мини-карта

5) Здоровье

6) Выбранное оборудование

ПРИЦЕЛ

Когда персонаж берет в руки оружие, на экране появляется метка прицела; при наведении на противника перекрестье мигает красным цветом. Чтобы прицелиться с использованием функции выбора цели (Target Lock), нажмите и удерживайте кнопку **L**. Размер перекрестья прицела будет увеличиваться или уменьшаться в зависимости от вашей позиции, указывая на вероятность того, что выстрел поразит цель. Чем шире расходится перекрестье прицела, тем менее точными будут ваши выстрелы. Чтобы стрелять точнее, остановитесь и опуститесь на колено.

МИНИ-КАРТА

Расположенная в левом нижнем углу экрана мини-карта поможет вам ориентироваться и находить врагов и цели.

- Ваша позиция обозначена на карте серой стрелкой и всегда находится в центре
- Противники обозначаются стрелками желтого или красного цвета — в зависимости от их состояния
- Цели обозначаются мигающими полупрозрачными стрелками
- Направление на север обозначено символом N

НАЧАЛО ИГРЫ

Если вы играете в Syphon Filter™: Logan's Shadow в первый раз, нужно создать учетную запись. Чтобы ввести название учетной записи, воспользуйтесь экранной клавиатурой.

ПРИМЕЧАНИЕ: можно играть в Syphon Filter™: Logan's Shadow без использования карты Memory Stick Duo™, но в таком случае ваши достижения и параметры настройки не будут сохранены.

ЭКРАННАЯ КЛАВИАТУРА

- Выбирайте символы кнопками направлений, для подтверждения выбора используйте кнопку **X**
- Для удаления символа нажмите кнопку **R**
- Для ввода символов в верхнем регистре нажмите и удерживайте кнопку **L**

- Для ввода пробела нажмите кнопку 
- Чтобы закрыть экранную клавиатуру, не вводя данные, нажмите кнопку 
- Чтобы завершить ввод текста и закрыть экранную клавиатуру, нажмите кнопку 

ЗАГРУЗКА ИГРЫ

При запуске сохраненная игра загружается автоматически. Нажмите кнопку START, чтобы перейти к главному меню.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ИГРА – SINGLE PLAYER

ТРЕНИРОВКА – TRAINING MODE

Перед первым столкновением с противником стоит разучить боевые приемы. Пять тренировочных эпизодов помогут вам освоить команды управления и правила игры, научиться пользоваться оружием и различным оборудованием. Выполнив задание за рекордное время, вы получите доступ к особым видам вооружения, а успешно завершив все пять миссий — к призовому эпизоду.

СЦЕНАРИЙ – STORY MODE

Задача агента Гейба Логана (Gabe Logan) – проникнуть на захваченный террористами корабль. Успешно выполненные задания можно повторить в режиме Mission Mode (эпизоды). В режиме сценария можно выбрать уровень сложности игры — средний (Normal) или высокий (Hard).

ЭПИЗОДЫ – MISSION MODE

Повторно выполняя задания в этом режиме, вы сможете найти новые улики, повысить свой рейтинг в Агентстве, получить дополнительное оружие и новые задания.

Перейдите к необходимому эпизоду и нажмите кнопку , просмотрите сведения о различных частях эпизода, выберите эпизод и нажмите кнопку  для подтверждения. После краткого инструктажа вы можете выбрать любое доступное оружие и снаряжение.

ВЫБОР ЭКИПИРОВКИ – EQUIPMENT MODIFY SCREEN

В этом разделе можно выбрать любое оружие из доступного для игры в режиме эпизодов или коллективной игры. Оружие распределяется по следующим ячейкам: «специальное» (Special), «спина» (Back), «пояс» (Sidearm), «запасное» (Auxiliary) и «гранаты» (Grenade).

КАРЬЕРА – CAREER RATING

В этом разделе отображаются ваши достижения на службе в Агентстве (при игре в режиме эпизодов). На рейтинг влияет эффективность и полнота выполнения заданий. Каждый из показателей рейтинга имеет четыре ступени-звания, которые позволяют получить доступ к 24 наградам (это может быть оружие, задания или особые возможности).

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ – LOCKED FILES

Каждый эпизод содержит дополнительные материалы (Locked Files) - эскизы к игре, аудио- и видеозаписи. Чтобы получить доступ к дополнительным материалам, нужно собрать все улики в эпизоде.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА – MULTIPLAYER

Подробно о режиме коллективной игры рассказано в разделе «Коллективная игра».

НАСТРОЙКА – OPTIONS

TOGGLES

Нажимая кнопку **X**, можно включить или отключить следующие параметры:

INVERT AIM

Инвертирование прицела по вертикальной оси.

AIM MODE TOGGLE

Наведя оружие на цель, нажмите и удерживайте кнопку **R**, чтобы прицелиться, или однократно нажмите эту же кнопку для перехода в режим прицеливания – Aim Mode. Для выхода из этого режима еще раз нажмите кнопку **R**.

AUTO RECENTER

Привязка прицела к центру экрана.

TARGET LOCK

Включение/отключение функции Target Lock (выбор цели).

ZOOM REMEMBER

Запоминание масштаба изображения, выбранного в Zoom Mode.

AUTOSAVE

Включение/отключение автоматического сохранения.

ADJUSTS

При помощи кнопок ➡ или ⬅ можно отрегулировать следующие параметры: Pitch Speed (скорость перемещения метки прицела), Yaw Speed (скорость поворота машины), Acceleration (быстрота разгона).

AUDIO

При помощи кнопок ➡ или ⬅ можно изменить громкость Sound Effects (звуковых эффектов), Game Voices (речи персонажей) и Music (музыки). Нажмите кнопку X, чтобы включить или отключить показ субтитров – Subtitles.

VIDEO

Установите необходимую яркость изображения (Gamma Level) кнопками ➡ или ⬅.

CONTROLS

Выберите кнопками ➡ или ⬅ одну из трех схем управления – Standard (Free Aim) (стандартная, свободный прицел), Advanced (Free Aim) (расширенная, свободный прицел) или Classic (классическая) – и нажмите кнопку X для подтверждения.

PROFILES

Выберите этот пункт меню, чтобы загрузить, удалить или создать новую учетную запись. На одной карте Memory Stick Duo™ можно сохранить до четырех учетных записей.

МЕНЮ ПАУЗЫ

Нажмите кнопку START для доступа к меню паузы и просмотра данных разведки и параметров игры.

ИНСТРУКТАЖ – BRIEFING

На инструктаже вы получите дополнительную информацию о задании – сюжетную подоплеку, советы и подсказки. Нередко инструктаж проводит сам Гейб Логан, так что вы сможете ознакомиться с мнением главы Агентства по поводу предстоящего задания.

СНАРЯЖЕНИЕ – INVENTORY

В этом разделе содержатся подробные сведения о вашем оружии и оборудовании. Для просмотра снаряжения используйте кнопки **L** и **R**, для просмотра текста описаний – кнопки **↑** и **↓**.

Если при выполнении задания будет обнаружена улика, она появится в инвентаре – там же, где находится ваше снаряжение. Разыскивайте секретные документы, спрятанные тела и все, что может пролить свет на ваше задание. Соберите все улики в эпизоде, чтобы проникнуть в его закрытые файлы.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

ВЫБОР ОБОРУДОВАНИЯ

Нажмите и удерживайте кнопку **→**, чтобы менять очки и оборудование. Каждый прибор выбирается соответствующей кнопкой. Включить или выключить его можно коротким нажатием кнопки **→**.

ОЧКИ EDSU (EDSU GOGGLES)

Устройство для обнаружения электронных приборов помогает агенту находить замаскированные электронные устройства.

ФОНАРИК (PID)

Фонарик позволяет агенту обследовать темные помещения.

ИК-ОЧКИ (IR GOGGLES)

Инфракрасные очки позволяют агенту видеть в тепловом спектре, помогая выявлять цели, иным образом недоступные.

ПРИБОР НОЧНОГО ВИДЕНИЯ (NV GOGGLES)

Прибор ночного видения усиливает слабый свет, позволяя агенту различать цели в темноте.

ВЫБОР ОРУЖИЯ

Чтобы выбрать оружие, нажмите и удерживайте кнопку . Каждому виду оружия соответствуют определенные ячейка и кнопка. Обратите внимание: некоторые ячейки могут содержать несколько предметов; например, кнопке  соответствует ячейка «Рука». Быстрыми нажатиями кнопки  можно переключаться между собственно рукой, электрошокером и ножом. Маленькие пиктограммы рядом с ячейкой указывают, что доступно несколько видов оружия.

ОРУЖИЕ

SG-10 BOLT PISTOL И SG-75 BOLT GUN

Полуавтоматический пистолет SG-10 Bolt Pistol – стандартное дополнительное оружие специальных агентов для использования под водой. Автомат SG-75 Bolt Gun отличается также более вместительным магазином и большей огневой мощью. Можно использовать и на суше.

ТАКТИКА СПЕЦИАЛЬНОГО АГЕНТА

ПЛАВАНИЕ

Когда ваш персонаж войдет в достаточно глубокий водоем, нажмите , чтобы он нырнул. Для перемещения в воде используйте мини-джойстик: отклоните его , чтобы ваш герой поплыл в том направлении, в котором он шел. Отклоните мини-джойстик , чтобы Гейб поплыл назад.

ДЫХАНИЕ ПРИ ПЛАВАНИИ

Когда Гейб находится под водой, на экране появляется индикатор запаса воздуха. Если агент не вынырнет на поверхность, до того как этот запас будет израсходован, то получит повреждения. При выполнении некоторых особых заданий у Гейба будет специальное снаряжение для подводного плавания (Re-breather), позволяющее дышать под водой.

ЖИВОЙ ЩИТ

Подобравшись вплотную к врагу, Гейб может использовать того в качестве живого щита – для этого нажмите **↑**. Укрываясь за таким щитом, агент может вести огонь и перемещаться, но несколько медленнее, чем обычно. При использовании живого щита на экране появится индикатор удержания – когда его значение уменьшится до предела, «щит» вырвется на свободу.

ТРУПЫ ВРАГОВ

Врага, которого Гейб использовал в качестве живого щита, следует повалить на пол – для этого нажмите **↑**. После чего разделайтесь с врагом с помощью особого приема: нажмите **↓**, а затем – последовательность кнопок, указанную на экране. Движущаяся пиктограмма треугольника над пиктограммой кнопки указывает на то, что кнопку следует нажать несколько раз. При успешном выполнении особого приема Гейб расправится с врагом и спрячет труп в подходящем месте.

ПРИКРЫТИЕ

В некоторых ситуациях ваш герой может запросить поддержку, в том числе уничтожение определенной цели с использованием танковых войск или удара с воздуха. Когда придут войска поддержки, наведите метку прицела на цель, которую следует уничтожить, и нажмите кнопку SELECT.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Некоторые предметы можно передвигать на другое место. Ваш персонаж должен подойти к такому предмету – и на экране появится подсказка. Нажмите **↑**, чтобы Гейб толкнул предмет. Отклоняйте мини-джойстик **↑**, чтобы толчками передвинуть предмет подальше. Чтобы подтащить предмет, отклоните мини-джойстик **↓**. Если враги застали вас за этим занятием, нажмите **↑**, чтобы укрыться за предметом, и стреляйте во врагов, как обычно. Чтобы найти предметы, которые можно передвинуть, используйте прибор EDSU goggles.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Выберите в главном меню пункт Multiplayer, чтобы войти в команду или сражаться против других агентов в коллективной игре через Интернет. Потом выберите либо режим точки доступа (Infrastructure), либо режим прямого соединения (Ad Hoc).

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ СЕТЕВЫЕ СОЕДИНЕНИЯ

Выберите Infrastructure (точка доступа), чтобы перейти к экрану Network Connection (сетевое соединение). Нажмите **↑** или **↓** для выбора сохраненного ранее файла сетевого соединения, затем нажмите кнопку **X**. Если на карте Memory Stick Duo™ нет сохраненного ранее файла сетевого соединения, выберите пункт New Connection (новое соединение) и следуйте инструкциям на экране.

Перед началом сетевой игры Syphon Filter™: Logan's Shadow необходимо создать сетевое соединение (Network Connection), сетевой ID и пароль. Кроме того, вы должны принять условия Соглашения с конечным пользователем (User Agreement). Для получения уникального сетевого ID и пароля посетите веб-сайт www.yourgamingname.com. Дополнительная информация о создании сетевого соединения находится в руководстве пользователя системы PSP™.

КОНФЕРЕНЦИЯ – LOGAN'S SHADOW LOBBY

Выберите сервер в меню Choose Location и следуйте инструкциям на экране. Когда соединение будет установлено, войдите в конференцию Logan's Shadow Lobby и, нажимая кнопки **L** или **R**, выберите один из пунктов: Join Game (присоединение к игре), Host Missions (начало новой игры), Player List (список игроков), Community (сообщество) или Options (параметры).

ПРИСОЕДИНЕНИЕ К ИГРЕ – JOIN GAME

Нажимайте **→** или **←** для сортировки списка игр (Game List) по категориям, а именно: All (все), Favourites (избранные), Most Popular (самые популярные), Buddy List (список знакомых), Agency Cell List (ячейка агентства) или Cell Vs Cell (ячейка против ячейки). На экране Game List содержится много полезной информации, в том числе Mission Name (название эпизода), Rating (рейтинг), Combat Type (тип сражения) и Host (администратор).

Нажмите кнопку **□**, чтобы выбрать для просмотра Joined Players (список участников игры) или Mission Info (информация об эпизоде). Нажмите кнопку **△** для доступа к экранной клавиатуре и общения с другими пользователями. Нажмите **↑** или **↓**, чтобы выбрать игру из списка Game List, затем нажмите кнопку **X**, чтобы перейти к экрану Staging Area и начать игру. Нажмите кнопку **SELECT** для обновления списка эпизодов Host Missions List. Варианты сортировки коллективных игр:

ALL

Все коллективные игры, доступные в настоящее время.

FAVOURITES

Все эпизоды из списка избранных – Favourites List.

MOST POPULAR

Режимы игры, которые выбирают чаще всего.

BUDDY LIST

Игры с участием пользователей из вашего списка знакомых – Buddy List.

AGENCY CELL LIST

Все игры с участием пользователей из ячейки агентства – Agency Cell List.

CELL VS CELL

Игры с участием только пользователей из одной ячейки агентства – Cell – или из списка Agency Cell List.

НАЧАЛО НОВОЙ ИГРЫ – HOST MISSIONS

Станьте администратором игры, к которой смогут присоединиться другие пользователи: нажмите ↑ или ↓ для выбора эпизода и нажмите кнопку X для подтверждения.

СПИСОК ИГР – GAME LIST

Missions

Выберите любой эпизод из игры Syphon Filter™: Logan's Shadow.

Favourites

Выберите свой любимый эпизод.

Most Popular

Выберите самый популярный эпизод.

Recently Played

Выберите последний пройденный эпизод.

СПИСОК ЭПИЗОДОВ – MISSION LIST

Когда вы выберете подходящий вариант в меню Game List, откроется меню Mission List – список эпизодов.

Mission

Выберите этот пункт для просмотра названия эпизода (Name) и аббревиатуры названия места действия – Mission Location.

Rating

Рейтинг эпизода (от одной до пяти звезд).

Combat Types

Выберите один из вариантов: Deathmatch (DM) (поединок), Team Deathmatch (TDM) (командный поединок), Retrieval (RET) (заложники), Sabotage (SAB) (террористы) или Rogue Agent (ROG) (беглец). Подробнее о различных режимах (Combat Types) см. ниже в данном Руководстве.

Пиктограмма Quick Join

Если рядом с названием эпизода изображена такая пиктограмма, вы можете сразу присоединиться к отмеченной игре через меню Mission Profile. Нажмите кнопку X для доступа к экрану Mission List (список эпизодов) и нажимайте ➡ или ⬅ для просмотра эпизодов, отсортированных по признаку Combat Type. Выберите эпизод и нажмите кнопку □ для перехода к меню Mission Profile.

МЕНЮ ЭПИЗОДА – MISSION PROFILE

Quick Join

Выберите этот пункт, чтобы сразу присоединиться к игре, начатой другим пользователем.

Host

Подробнее об организации собственной игры рассказано в разделе «Администратор – Host Game».

Add/Remove

Добавление и удаление выбранного эпизода из списка избранных – Favourites List.

Mission Balance

Узнайте, кто из игроков победил в большем количестве эпизодов.

Mission Logistics

Выберите этот пункт, чтобы узнать время суток и погодные условия для выбранного эпизода.

АДМИНИСТРАТОР – HOST GAME

Вы можете просмотреть сведения об эпизоде, который вы, как администратор, выбрали для игры, а также настроить некоторые параметры игры. Нажмите кнопку START, чтобы перейти к экрану Staging Area и начать игру. Подробнее об этом рассказано в разделе «Пункт сбора – Staging Area».

HOST GAME OPTIONS

Нажимайте ↑ или ↓ для выбора параметра, и ➡ или ⬅ – для изменения его значения.

Force Ranked Options

Если вы сделаете игру рейтинговой (выберете вариант ON), то не сможете изменить ее параметры в меню Host Game или Staging Area.

Max Agents

Укажите максимальное число участников игры – от 2 до 8.

ПРИМЕЧАНИЕ: в рейтинговых играх максимальное число игроков всегда равно 8.

Auto Balance Teams

При выборе для этого параметра значения ON все команды будут сбалансированы по уровню игроков. Игроки будут автоматически распределены по командам в соответствии с их рейтингом.

Filter

Этот параметр позволяет администратору выбрать тип игры и указать, кто сможет к ней присоединиться.

Cell Vs Cell

При выборе этого параметра к игре могут присоединиться только участники одной ячейки агентства (Cell) и сыграть одной или двумя командами. К играм типа Deathmatch (DM) или Rogue Agent (ROG) этот параметр не применим.

СПИСОК ИГРОКОВ – PLAYER LIST

Здесь перечислены все игроки, подключенные в настоящее время к сети. В левой части экрана находится окно обмена сообщениями. В правой части экрана – панель игроков (Player Panel), на которой указаны все пользователи данного канала (Channel). Нажимайте ➡ или ⬅ для выбора разных вариантов списка игроков на панели Player Panel: Cell Players (ячейка), Channels (каналы), All Players (все) и Buddy Players (знакомые). Выберите Channel (канал) и нажмите кнопку Δ, чтобы начать общение с другими пользователями данного канала. Выберите игрока и нажмите кнопку X для просмотра сведений о нем (Profile). Нажмите кнопку □ для перехода к экрану создания ячейки – Create Cell.

CREATE CELL

Это меню позволяет игрокам объединяться в группы (ячейки агентства) и действовать совместно против других групп. С помощью экранной клавиатуры введите название ячейки (Cell Name), эмблему (Cell Tag) и значок (Cell Patch). Название ячейки должно быть уникальным. Если выбранное название уже занято, выберите другое. Создав ячейку, вы становитесь ее командиром (Cell Leader) и получаете доступ к экрану параметров ячейки (Cell Options). Командир ячейки может в любое время приглашать в ячейку или исключать других игроков.

ПУНКТ СБОРА – STAGING AREA

На экране Staging Area администратор может начинать игру, изменять состав команд, обмениваться сообщениями с другими игроками и настраивать параметры игры (Game Options). Выберите параметр и нажимайте кнопки **L** или **R**, чтобы изменить его значение. Нажмите и удерживайте кнопку SELECT для использования микрофона гарнитуры. Нажмите кнопку Δ, чтобы общаться с другими игроками на экране.

ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ – GAME OPTIONS

Target Lock

Включение и отключение функции выбора цели.

Respawn Time

Убитый персонаж автоматически возрождается спустя указанное количество времени – от 5 до 60 секунд.

Time Limit

Лимит времени на выполнение задания может быть от 5 до 60 минут.

Weapons

Выберите оружие, которое будет доступно в эпизоде.

Score Limit

Укажите лимит счета от 5 до 100 или выберите вариант Unlimited, чтобы не назначать лимит счета.

Spawn Limit

Укажите количество возрождений для игроков одной команды (1-100) или выберите вариант Unlimited, чтобы не назначать лимит возрождений.

Bomb Time

Укажите время задержки перед взрывом бомб (1-5 секунд).

СООБЩЕСТВО – COMMUNITY

Войдите в сетевое сообщество игры Syphon Filter™: Logan's Shadow – Community. Каждый день вы сможете получать советы и подсказки по игре, а также назначать совместные матчи со знакомыми с помощью почтового ящика – Mailbox.

HOME

На этом экране – последние новости об игре, сообщения о рекламных акциях, обзоры новых игр серии Syphon Filter™.

LEADERBOARDS

Рейтинги лучших игроков.

MAILBOX

Здесь можно просмотреть или отправить личные сообщения, а также заблокировать нежелательных игроков.

MESSAGE BOARD

Здесь можно прочитать сообщения от других игроков и опубликовать свои.

ГОЛОСОВАНИЕ – VOTING

После того как вы пройдете эпизод в первый раз, можно выразить свое мнение о нем в голосовании (Voting). На экране голосования отображается название эпизода (Mission Name) и его рейтинг (Current Rating). Нажимайте **↑** или **↓** для выбора варианта и кнопку **X** для подтверждения. Затем выберите Submit Vote и еще раз нажмите кнопку **X**.

ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Сразитесь с друзьями в коллективной игре по прямому соединению! В главном меню системы выберите пункт Settings. Выберите Network Settings и установите для прямого соединения (Ad Hoc Mode) автоматический режим (Automatic). Если при этом соединение не устанавливается, все участники игры должны выбрать один и тот же канал. Во время игры переключатель WLAN должен быть в положении ON на системах PSP™ всех игроков. Участники игры должны находиться как можно ближе друг к другу.

После установки соединения откроется экран Host Ad Hoc. Кнопками **L** или **R** выберите вариант Host Game (начать игру в качестве администратора) или Join Game (присоединиться к игре).

АДМИНИСТРАТОР – HOST GAME

Чтобы стать администратором игры из списка доступных эпизодов, выберите эпизод и нажмите кнопку **X**. Откроется экран Staging Area (пункт сбора).

ПРИСОЕДИНЕНИЕ К ИГРЕ – JOIN GAME

Выберите этот пункт, чтобы присоединиться к игре, начатой другим пользователем. Выберите игру в списке и нажмите кнопку **X** для перехода к пункту сбора (Staging Area).

ОПИСАНИЕ СЕТЕВОЙ ИГРЫ – PLAYING THE ONLINE GAME

COMBAT TYPES

Выберите режим игры (Combat Types):

Team Deathmatch (TDM)

Побеждает команда, набравшая больше баллов до окончания лимита времени.

Retrieval (RET)

Побеждает команда, захватившая больше заложников до окончания лимита времени.

Sabotage (SAB)

Ваша задача – найти код детонатора (Detonator Code) и взорвать ядерную боеголовку команды противника.

Rogue Agent (ROG)

Захватите беглеца (Rogue Agent), используя прибор EDSU Goggles, и уничтожьте врагов.

Deathmatch (DM)

Побеждает агент, первым набравший заданное количество баллов до окончания лимита времени.

ДЕМО-ВЕРСИЯ ИГРЫ COMBAT OPS

Опробуйте демо-версию игры Syphon Filter™: Combat Ops по беспроводному соединению (WLAN). В игре может участвовать до 8 человек. Многие функции в сетевой игре Syphon Filter™: Combat Ops такие же, как в Syphon Filter™: Logan's Shadow. Подробнее о них рассказано в соответствующих разделах данного Руководства.

ПРИМЕЧАНИЕ: в демо-версии игра с использованием точки доступа недоступна.

MISSION MODIFIER

Вы можете создать уникальные эпизоды и использовать их в коллективной игре по прямому соединению. Выберите пункт Mission Modifier, затем выберите вариант, нажимая **↑** или **↓**. Для подтверждения нажмите кнопку **X**. Для навигации в каждом меню используйте кнопки **L** или **R**.

Modifier Main Menu

Чтобы создать новый эпизод, выберите пункт Create New Mission. Для редактирования созданного ранее эпизода выберите пункт Load User Mission.

Area of Operations Menu

Просмотрите доступные карты, которые можно использовать при создании эпизодов. Выберите карту в списке Mission Location List и нажмите кнопку **X** для подтверждения.

Откроется меню редактирования – **Customize Operations Menu**.

Customize Operations Menu

Выберите один из доступных типов местности.

Mission Logistics Menu

Время суток (Time of Day) и погодные условия (Weather Conditions).

Mission Combatants Menu

Просмотр и выбор игроков для каждой команды.

COMBAT MODIFIER

Выберите значения следующих параметров: Objective Locations (размещение целей задания), Spawn Points (точки возрождения), Weapon Crates (ящики с оружием), Barrels (бочки), Turrets (стационарное оружие), Ladders (лестницы) и Ziplines (устройства для быстрого спуска).

Combatants Modifier

Это меню содержит следующую информацию:

Mission Location/Zone

В левом верхнем углу экрана указано название выбранной карты и зоны, в которой агент находится в данный момент.

Мини-карта

Карта расположена в левом нижнем углу экрана, местонахождение агента обозначено на ней белой стрелкой.

Object Limit

В правом нижнем углу экрана находится панель Object Limit, на которой указано минимальное и максимальное количество объектов для редактирования в Combat Edit Mode.

Меню Combat Type

Выберите параметры эпизода – в правой части меню указаны требования для каждого режима игры (Combat Type), в том числе Spawn Locations (размещение точек возрождения) и Objective Locations (размещение целей задания).

Spawn Locations

Укажите, где будут возрождаться выбывшие из строя бойцы.

Objective Locations

Этот параметр доступен только для следующих режимов игры (Combat Types): Retrieval (RET), Sabotage (SAB) и Rogue Agent (ROG). Для каждого режима игры можно выбрать разное количество целей. Выбранные цели заданий можно назначить различным командам игроков или переименовать с помощью экранной клавиатуры.

Combat Objects

Выберите для размещения на местности предметы (Combat Objects). Доступно три типа предметов: Barrels (бочки), Turrets (стационарное оружие) и Weapons (оружие).

Navigation Objects

Доступно четыре типа объектов (Navigation Objects): RTL , Ziplines (устройства для спуска), Ladders (лестницы) и Crates (ящики).

Mission Text Editor

Здесь можно отредактировать описание эпизода. В правой части экрана отображается имя предыдущего редактора текста. Вы можете изменить название местности (Mission Location) или описание эпизода (Mission Description).

Меню Mission Review

В этом меню приводится краткий обзор параметров созданных эпизодов, в том числе Operations Data (дата), Mission Logistics (время суток и погодные условия), Mission Combatants (участники) и Combat Type (режим игры). Нажмите кнопку X для сохранения созданного эпизода на карту Memory Stick Duo™.

Overview Map

Нажмите кнопку SELECT для доступа к большой карте (Overview Map).

Меню Pause Modifier

Нажмите кнопку START в режиме Combat Modifier Mode , чтобы перейти в меню паузы (Pause Modifier).

Save Mission

Сохранение эпизода на карту Memory Stick Duo™.

Play Test

Выход из меню Combat Modifier и проверка нового эпизода в индивидуальной игре.

Exit Combat Modifier

Выход в меню Mission Modifier .

SET UP MENU

В этом меню можно экипировать агента (Mission Combatant) или просмотреть сведения о персонаже (Combatant Profile) перед началом игры.